

Gabriel C. Pantoja Programar Carlos Pantoja

Title

Algoritmo y Programa

Keyword

Topic

Algoritmo

Instrucción
ejecución

Son las instrucciones para describir la ejecución de una tarea por parte de una máquina

Se caracterizan

Tipos

- Precisión
- Finitud
- Rapidez
- Efectividad

- Cuantitativa
- Cualitativa
- Declarativa

Questions

Partes de un algoritmo

Entrada → Proceso → Salida

Programa: Secuencia de instrucciones o algoritmos diseñados para ser ejecutados y ejecutados.

Summary:

Es importante saber la diferencia entre esta dos términos ya que a la hora de elaborar un programa es necesario tener un algoritmo.

NAME

Giovanni Paulin

CLASS

Programa

SPEAKER

Carlos Paulin

DATE & TIME

Title

Data Informática

Keyword

Topic

Datos

Representación

Recopilación

Indicación

Data es la representación simbólica que puede ser por letras o números, de una recopilación de información.

Un dato indica condición o situación, que sin un orden definido estos datos no tendrían sentido.

Questions

Onde el dato informático se puede representar:

Algoritmos

↑

Programas

Datos

→

Los datos pueden alimentar el programa como el algoritmo.

NAME

Gabriel Pantoja

CLASS

Programas

SPEAKER

Carlos Pacheco

DATE & TIME

Title

Programación Estructurada

Keyword

Condicional
estructura
Secuencia

Topic

Es un paradigma de programación orientado a mejorar la calidad y el tiempo de desarrollo de un programa de la siguiente manera:

Secuencial — condicional — repetitiva

↓

Verla una
Secuencia
del lenguaje
en cuestión

↓

Plantear
una
estructura
Si se
cumple, por
lo tanto
acabamos

↓

Se ejecuta
de manera
continua
si se
cumple
la condición

Questions

• Porque
surgen
estas
+ etapas de
programa-
ción?