



**FCRF.**



# Análisis Estadístico Japón

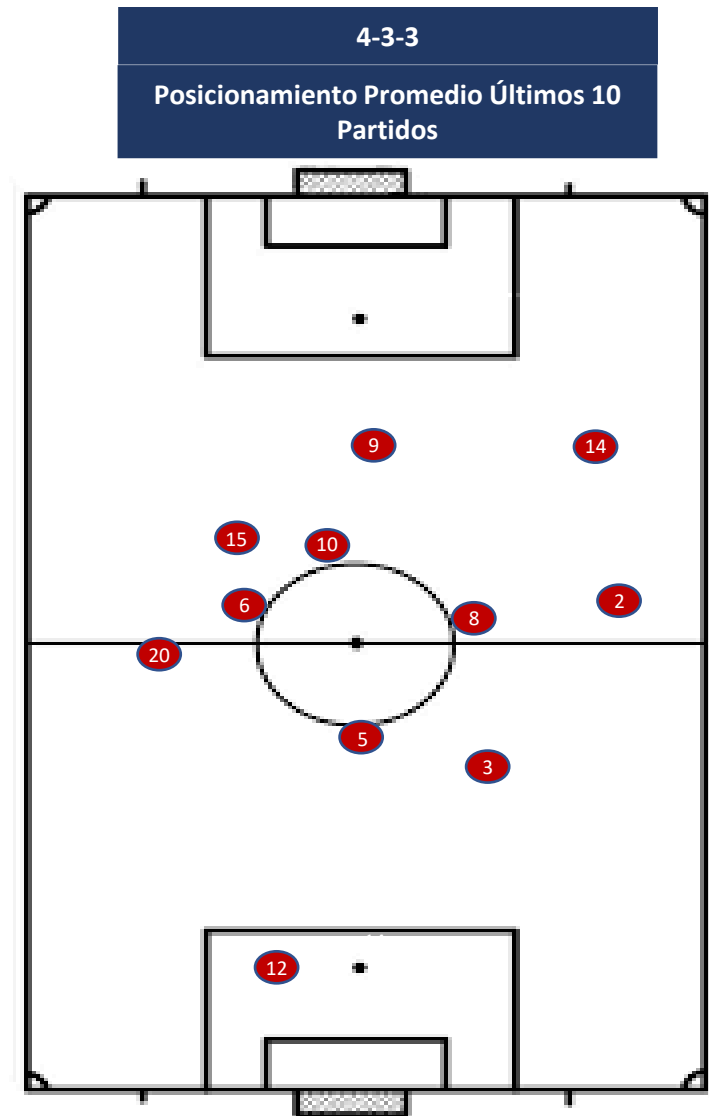


# Perfil de Equipo

- Es un equipo **rápido, vertical, encarador** y que busca profundizar por medio el juego de bandas con la velocidad de los laterales y extremos.
- Tienden a sacrificar igualdad y superioridad numérica en sus ataques posicionales para buscar finalizar la jugada en velocidad, aprovechando sus capacidades en el 1x1.
- El entrenador ha rotado un un 54% del equipo en los últimos 10 partidos, debutando jugadores por lo que es probable que su alineación en el mundial aún esté por definirse. (En portería han probado 6 porteros en los últimos 10 partidos)

# Aspectos Posicionales

- Japón en los últimos 10 partidos ha jugado 4-3-3 un 82% de las ocasiones. Los medio centros (8 y 6) fungen como pivots en salida, atrayendo el bloque rival, siempre equidistantes y **buscando liberar el espacio a los laterales**.
- Se resalta el posicionamiento del lateral (2) y extremo derecho (14), al estar más abiertos en comparación a su contraparte izquierda.
- Predomina un 9 puro, actuando como pivot en pases largos y buscando robar espaldas por el carril central aprovechando su velocidad.

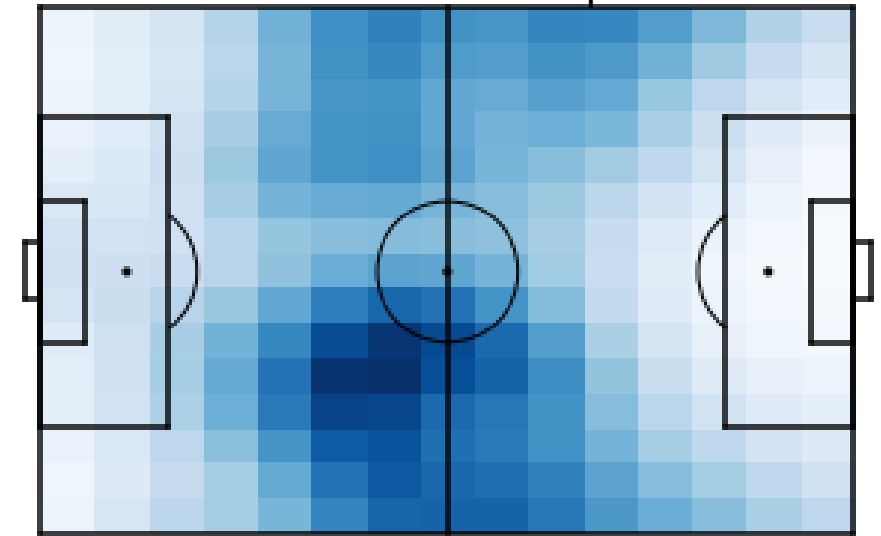


# Fase Creación-

## Zona de Pases y Pases Concedidos

- Japón es un equipo con transiciones rápidas y con pases largos en **promedio 19 metros**, aprovechando la velocidad de los laterales en contragolpes explosivos.
- Predomina el juego de bandas, especialmente la derecha. **Los medios centros tienden a bajar para fijar a los puntas y liberar la banda al extremo derecho para que profundice.**
- Cuando los medios y laterales pasan a fase ofensiva tienden a dejar **espacios en los carriles internos en zona media**, especialmente en el derecho.

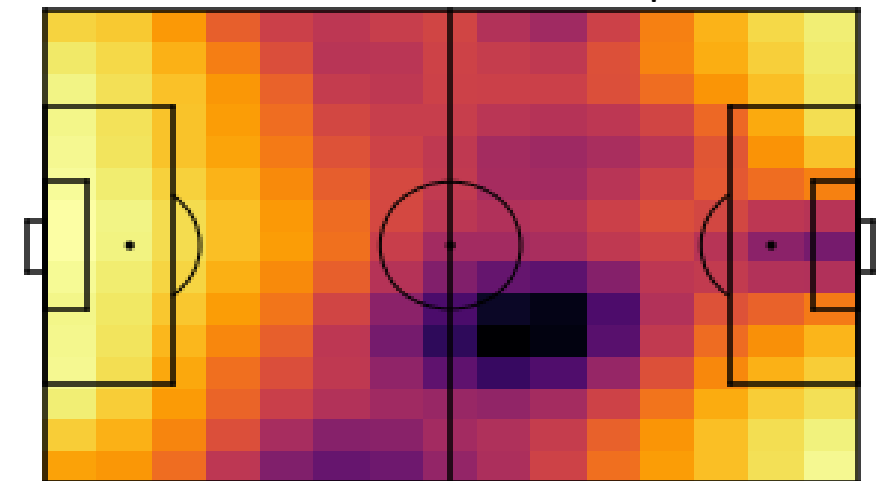
Zonas de Pases-Japón



Zona Defensiva

Zona Ofensiva

Pases Concedidos-Japón



Zona Defensiva

Zona Ofensiva

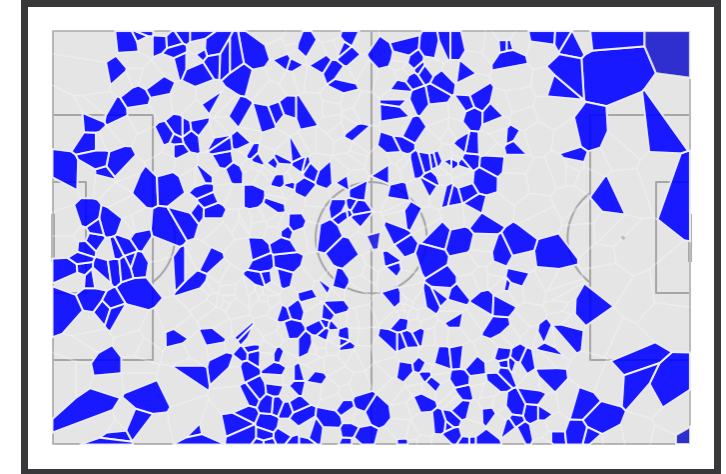
# Fase Creación-

## Control de Espacio

A diferencia de España y Alemania, Japón no se destaca por ser un equipo que controle el espacio con un promedio del 45% del espacio controlado. En el juego ante Brasil, Japón no lograba realizar transiciones efectivas. **Ante la presión en zona media, Japón optó por un juego más directo**, tratando de saltar la línea de presión con pases largos.

En el juego ante Paraguay se refleja el **patrón claro de juego, con un control de espacio en ambas bandas**, cediendo el control del espacio en la zona central del campo, usando a los medios centros como pivotes.

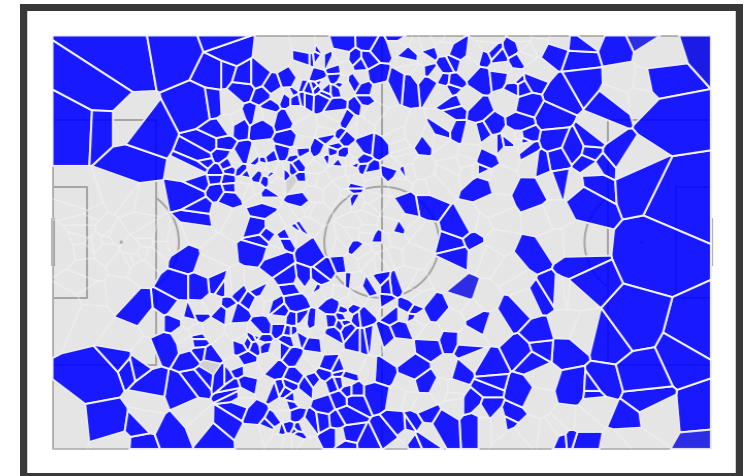
## Control de Espacio Japón-Brasil



Zona Defensiva

Zona Ofensiva

## Control de Espacio Japón-Paraguay



Zona Defensiva

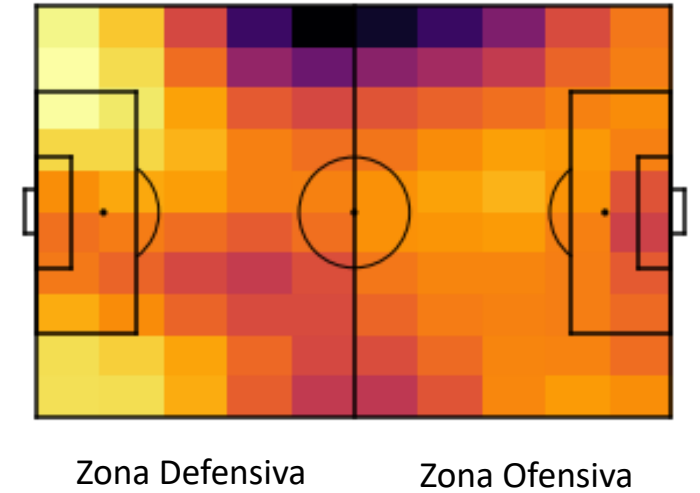
Zona Ofensiva

# Fase Defensiva-

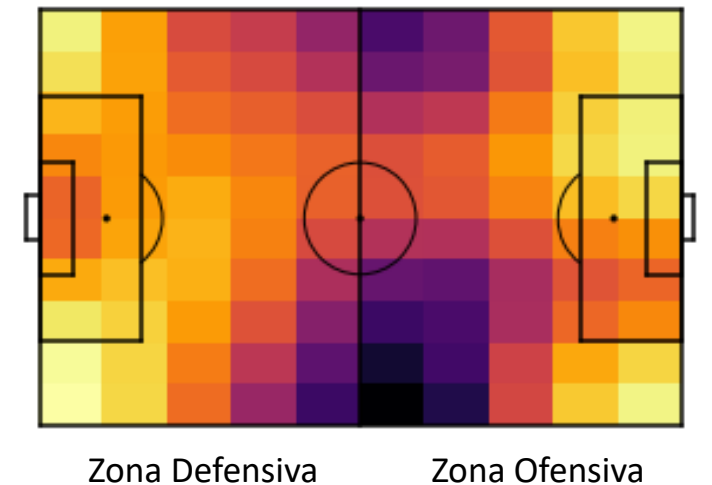
## Duelos

- En promedio tienden a ceder 8 pases antes de recuperar el balón y ante rivales con buen manejo del balón y juego posicional, **la cantidad puede subir hasta 12.**
- Aunque han ganado el 63% de los duelos defensivos en los últimos 10 partidos, un gran porcentaje es ante rivales de poco peso. Contra Brazil, Australia, **esto porcentaje se disminuye a 54%.**
- El juego aéreo es una de las debilidades más marcadas de Japón con un 47% de los duelos aéreos ganados.

Duelos Ganados



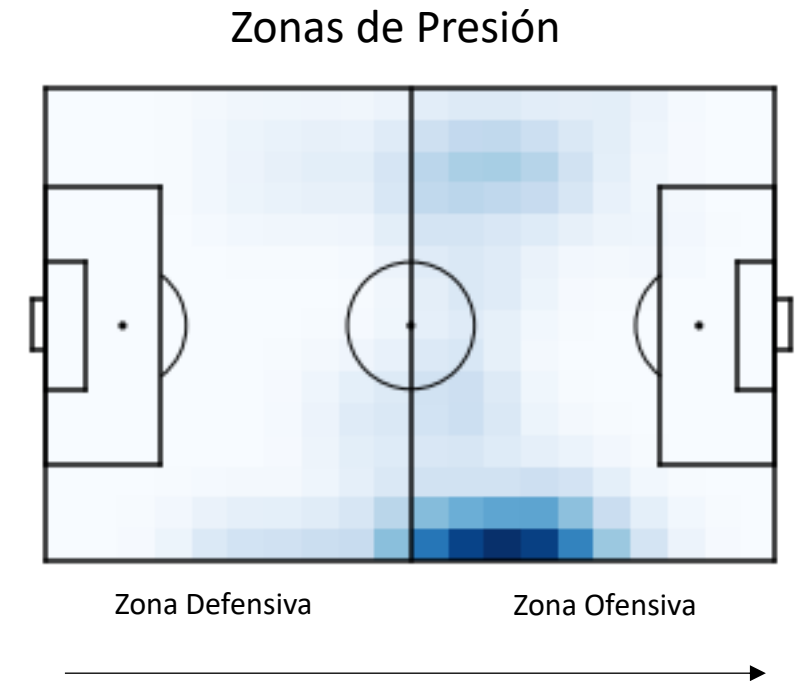
Duelos Perdidos



# Fase Defensiva-

## Recuperación tras Pérdida

- Japón es un equipo que **recupera el 22% de los balones en campo rival**, pero con rivales como Brazil ese porcentaje disminuye al 9%.
- En promedio tardan **8.23 segundos en rearmar el bloque**. En los primeros minutos el equipo es más intenso con un promedio de 5.37, pero conforme avanza el partido disminuye y pueden rearmar hasta en 9 segundos
- Japón en promedio hace **19 acciones de presión tras pérdida** en el partido, **el 61% en el primer tiempo** y con **una efectividad media del 53%**. Japón no tiene una presión ordenada y varía partido a partido, pero tiende a ser un poco más atrasado en el segundo tercio y predominante en banda derecha. Cuando hacen presión alta, **la línea defensiva tiende a no hacer el adelantamiento respectivo, dejando claros espacios entre la línea de presión y la línea de defensa.**



# Fase Ofensiva

## Incursiones último tercio

- Japón en promedio hace 14 remates por partido. Ante rivales de clase de más peso ese promedio baja a 7. Maneja una expectativa de gol de 1.95, pero puede ser tan baja como 0.5 ante rivales como Brazil o Tunisia.
- Un 33% de los remates se hacen dentro del área grande y en promedio tienen una efectividad del 42% en los remates. Tienen una distancia media de tiros de 18.1 metros.
- Sus ataques son gestados principalmente por la **banda derecha (43%)**, seguido por la **banda izquierda (24%)** y en menores **ocasiones por el centro (24%)**. Predominantemente superan la última línea de presión los carriles externos por medio de pases largos. En promedio llegan con **dos jugadores pero son capaces de sumar hasta cuatro**.



# Fase Ofensiva

Táctica Fija

## Tiros de Esquina

49% zona del penal

28% primer palo

23% palo largo

9% en corta y 91% se jugó

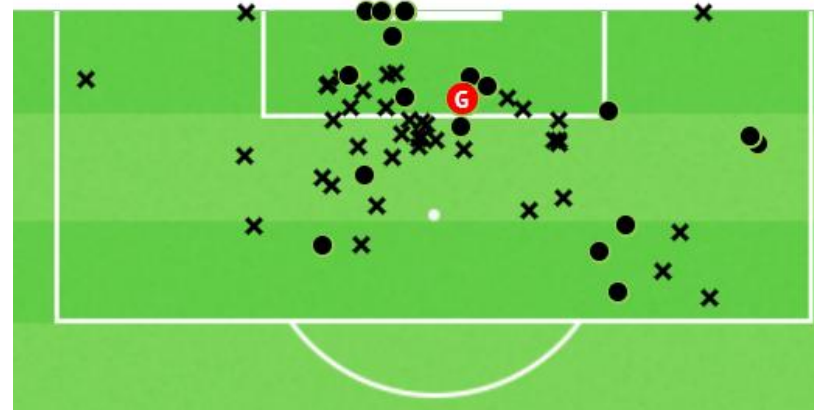
## Centros

37% segundo palo

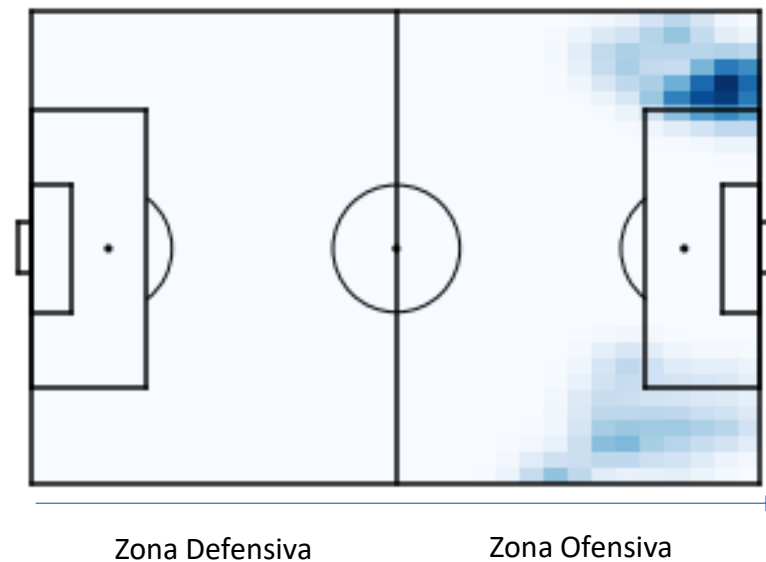
39% primer Palo

24% punto central

Puntos destino de centros y tiros de esquina



Zonas de origen de los centros



# Observaciones Generales

- Los laterales tienen problemas en el repliegue, dejando claros espacios en los carriles internos, especialmente el de la banda derecha.
- Los defensas centrales tienden a romper líneas a destiempo y se fijan por los delanteros, dejando claros espacios a espaldas o en los carriles internos.
- Tienen claras deficiencias en el juego aéreo, especialmente el central izquierdo y los laterales.
- Un alto porcentaje de las incursiones del rival se hacen por la banda derecha con Junya Ito, quien es el principal referente en asistencias y chances ofensivos .
- Tienden a excederse en la conducción del balón. Los extremos y puntas rara vez temporizan para hacer superioridad numérica y aumentar las probabilidades de anotar un gol, por lo que un gran porcentaje de los errores se dan en el último tercio.



## Genki Haraguchi

### Volante Ofensivo Izquierdo

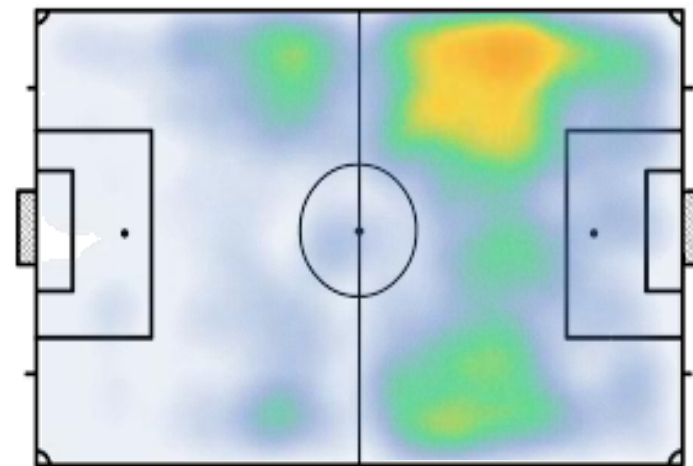
Derecho/31años/178cm  
Union Berlin, Bundesliga

Volante ofensivo rápido y uno de los principales referentes en pases al área. Tiende a hacer la diagonal por el carril externo para después quebrar hacia adentro.

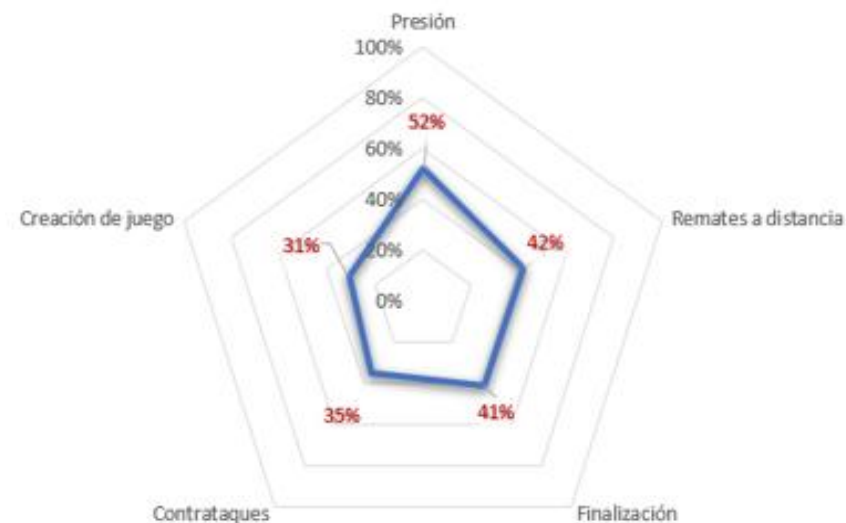
No es efectivo centrando. Tiende a desesperarse en el ultimo tercio, finalizando la jugada con remates a distancia de baja expectativa de gol.



## Mapa de Calor en Partidos de Selección Nacional



## Genki Haraguchi





## Ritsu Doan

Volante Ofensivo Derecho

Zurdo/24 años/172cm

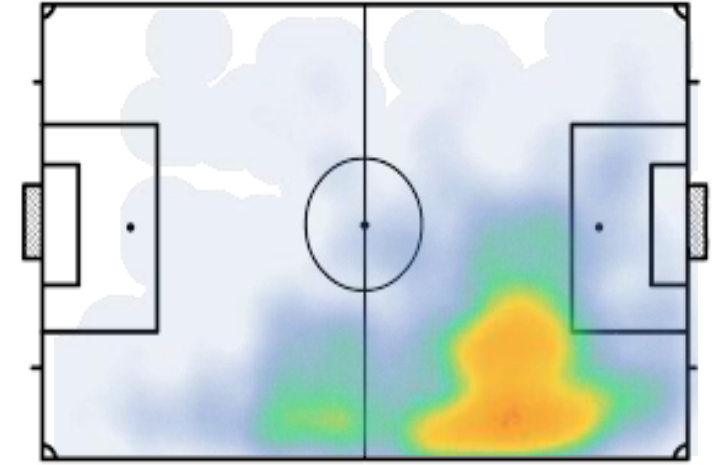
Freiburg, Bundesliga

Jugador veloz, rápido, con buen juego de bandas. Es bueno en el 1x1 y en el apoyo en salidas. Es efectivo en la presión tras pérdida con un 62% de efectividad .

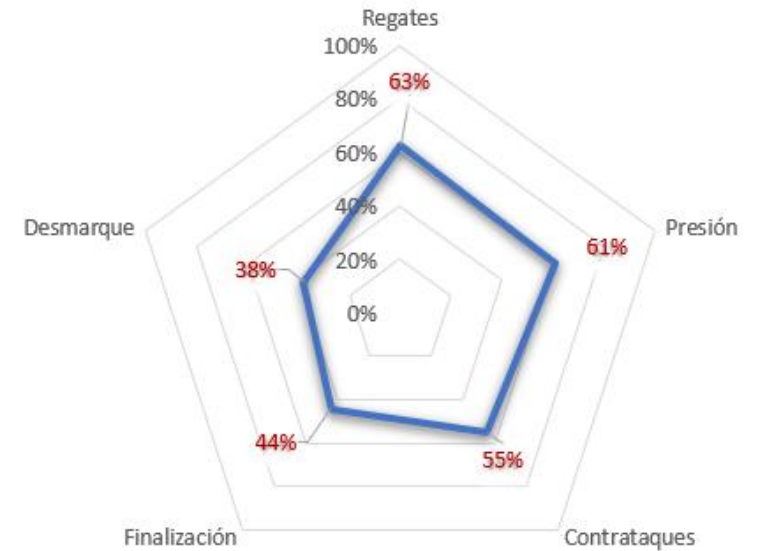
Tiene problemas reteniendo y conduciendo el balón. También tiene problemas en los duelos defensivos, especialmente en los aéreos.



Mapa de Calor en Partidos de Selección Nacional



Ritsu Doan





## Wataru Endo

### Mediocentro Defensivo

Derecho/29 años/184cm  
Stuttgart, Bundesliga

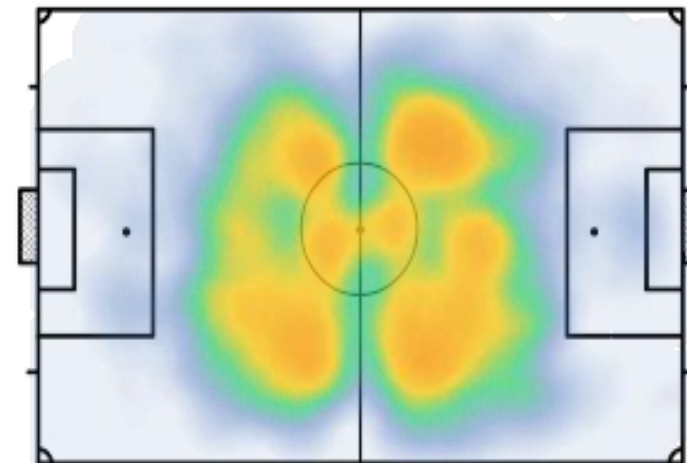
Es un jugador inteligente, con buena técnica que le da movilidad al equipo y el principal referente en la creación de juego. Se siente cómodo en el 1x1.

Después de los defensas centrales es el jugador con mayor recuperaciones de balón. Anticipa bien y es fuerte recuperando balones con barridas. Es bastante fuerte en el juego aéreo con un 64% de eficacia.

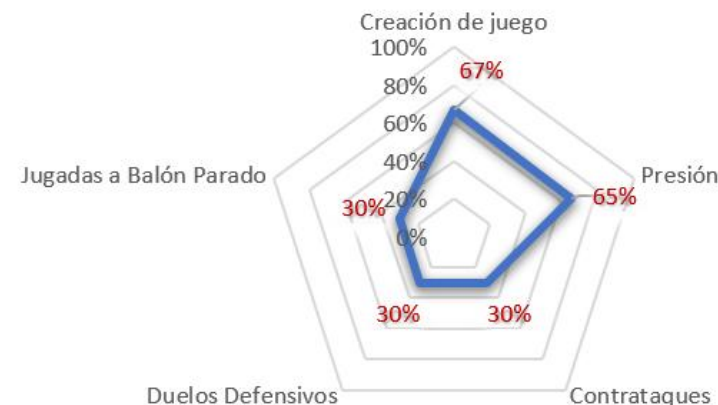
No se siente cómodo cuando es presionado y tiende a tener problemas en el marcaje.



## Mapa de Calor en Partidos de Selección Nacional



## Wataru Endo





## Maya Yoshida

### Defensa Central

Derecho/34 años/189cm

Schalke 04, Bundesliga

Defensa central fuerte, con buen control del balón. Es vertical en salidas y se siente cómodo adelantando líneas para jugar con los mediocentros.

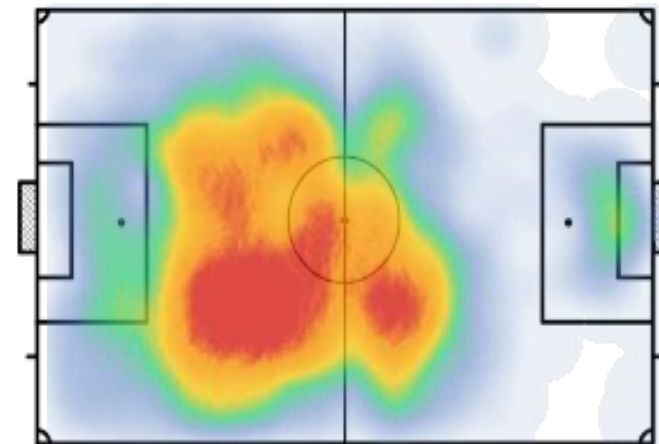
Tira buenos pases largos buscando a Junya Ito (14) en velocidad.

Es muy sólido en el juego aéreo y uno de los principales referentes con un 68% de efectividad.

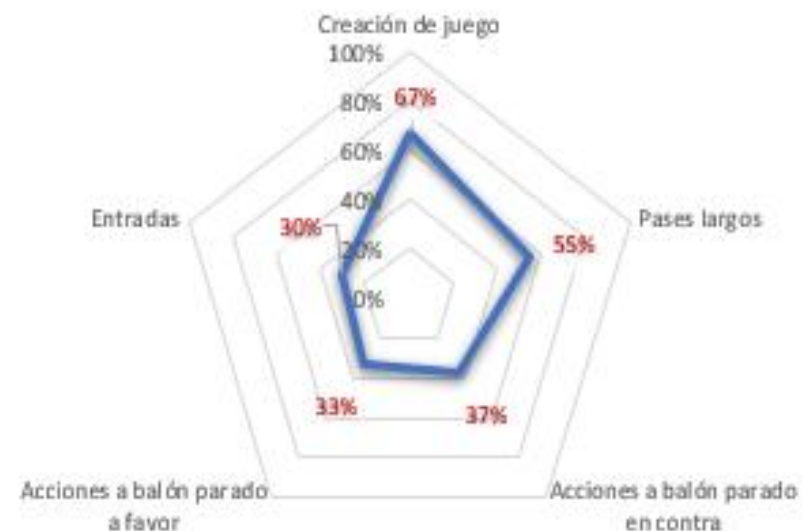
A veces se puede exceder en la conducción del balón en salidas. Tiene claras deficiencias ante jugadores con cambios de ritmo y regate.



Mapa de Calor en Partidos de Selección Nacional



Maya Yoshida





**Junya Ito**

**Extremo Derecho**

Derecho/25 años/178cm

Reims, Ligue 1 Francia

Extremo derecho potente y versátil, con buen juego combinativo. Es explosivo en los contragolpes y uno de los principales referentes para las incursiones del último tercio de Japón.

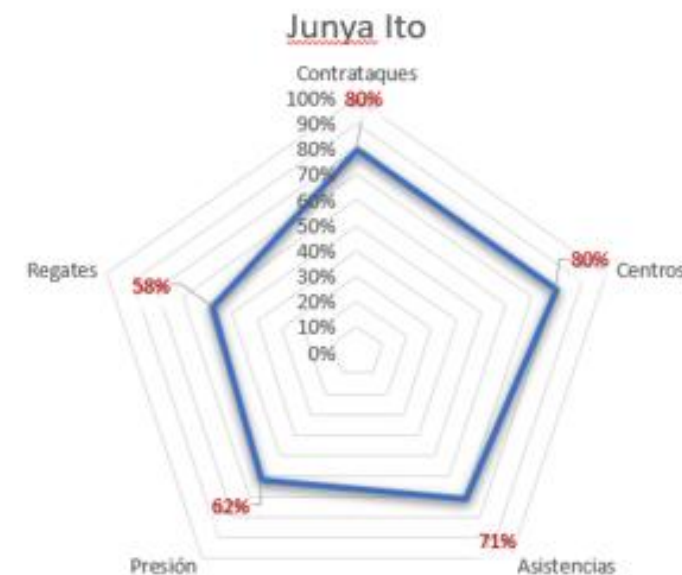
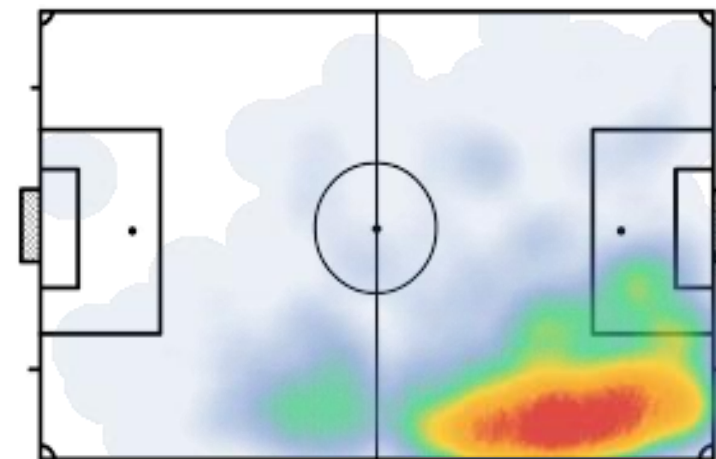


Es el jugador con mayor cantidad de asistencias y centros de Japón.

Tiende a excederse en la conducción del balón. Es poco participativo en labores defensivas.



Mapa de Calor en Partidos de Selección Nacional







## Takumi Minamino

### Extremo-Delantero

Derecho/27 años/174cm

Monaco, Bundesliga

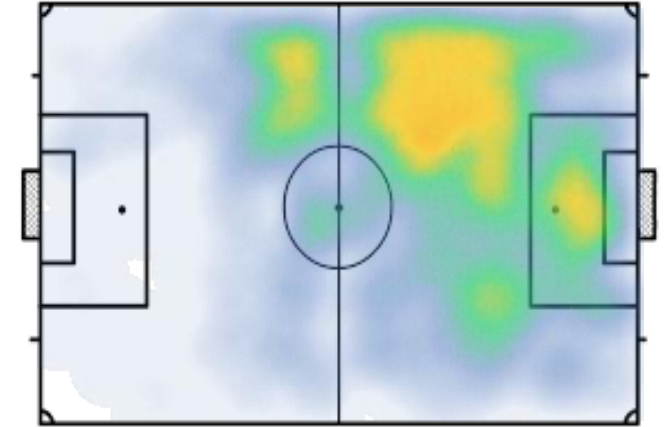
Jugador rápido, ágil y con un buen historial jugando en equipos importantes de Europa. Es el segundo jugador con mayor remates a marco de Japón. Tiene muy buen remate a media distancia y busca finalizar la jugada apenas recibe un pase en el área grande.

Es inteligente en los movimientos dentro del área, aprovechando su aceleración para desmarcarse de los defensores. Es atento a rebotes y segundo balones.

Es un jugador que se siente cómodo en el 1x1 y en espacios reducidos.



Mapa de Calor en Partidos de Selección Nacional



### Takumi Minamino

