**PRACTICA 1**

1. Revisar paso a paso el programa **“j4e.m”** y ejecutarlo a la vez que se realiza la revisión. Los comentarios *autoexplicativos* describen las funcionalidades utilizadas y diferentes opciones según se codifique el programa.

Nota: Asegurar que la variable LIMPIAR está a 1 para las revisión

2. Revisar el código **“myui.m”** y ejecutarlo para comprobar la utilización de diferentes controles

3. Incluir un o dos controles para optar por una de las siguientes opciones:

a. Persona vs Persona

b. Persona vs Ordenador

c. Ordenador vs Persona

Codificar una modificación para poder realizar el juego según las opciones anteriores.

Se debe comprimir todo en un zip y entregar el código para su comprobación con la identificación de los alumnos que han realizado la práctica y previamente mostrar su funcionamiento.