

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte

Docente: Pedro Iuri Soares de Souza.

Discentes: Ellen Karinne Araújo Silva, Gabriel Costa da

Silva e José Salustiano Neto Júnior.



Trechos do código

Todo o código está dentro da tag <section>, essa indica uma seção do site, que nesse caso, é a seção onde se encontra um breve resumo sobre as grandes navegações como um todo. Nesse trecho de código podemos perceber várias classes do bootstrap sendo usadas, como por exemplo: container, row, text-center e col-lg-6, d-flex, justify-content-center, align-items-center etc.

- A classe "container" do Bootstrap garante a responsividade do layout, ajustando o conteúdo conforme o tamanho da tela. Ajuda bastante na questão de controlar a largura dos elementos;
- A classe "Row" é usado organizar conteúdos em linhas e "Col" em colunas;
- A classe "text-center" deixa o texto centralizado;
- A classe do Bootstrap "d-flex" é usada para criar um elemento flexível em um layout, para criar layouts responsivos e flexíveis. Usar o "d-flex" em um elemento pai permite que seus filhos sejam posicionados e dimensionados de forma flexível:
- Classes como "Ig", e "md" são breakpoints do bootstrap, ou seja, é para deixar o site responsivo de acordo com tamanhos de tela;
- Quando usa "d-flex" em um elemento pai você "desbloqueia" as classes "justify-content-x" ou "align-items-y", para alinhar e posicionar os elementos filhos dentro do container flexível. Ou invés de usar "x" e "y", você escolhe entre os valores: center, start e end;

Princípios de Design



No site History plus, podemos identificar a aplicação dos princípios de Design de Interação da seguinte forma:

1) Visibilidade:

- O site apresenta de forma clara e organizada os recursos disponíveis para os usuários, como materiais de estudo e recursos complementares;
- As informações são apresentadas de maneira visualmente atraente e facilmente acessível, com destaque para os conteúdos mais relevantes;

2) Feedback:

Ele fornece feedback adequado aos usuários para suas ações e interações.
Por exemplo, ao clicar em um filtro de país específico, o usuário visualiza mapas mentais detalhados sobre as grandes navegações naquele país;

3) Mapeamento:

 A interface mapeia de forma clara e lógica as ações dos usuários com as respostas do sistema. Por exemplo, as opções de navegação são organizadas em uma estrutura hierárquica e intuitiva, permitindo que os usuários acessem facilmente conteúdo sobre as navegações em países específicos;

4) Consistência:

 A interface mantém uma aparência consistente em todas as seções do site de estudos. Isso inclui o uso de cores, tipografia, ícones e layout

- consistentes, para que os usuários possam identificar facilmente elementos familiares em diferentes partes do site. Como por exemplo, a repetição das cores azul e amarelo em todo o site;
- Além disso, a organização e a estrutura das informações são consistentes, para que os usuários possam navegar de forma fluida e previsível entre os diferentes tópicos e recursos relacionados às grandes navegações históricas;

5) Affordance e significantes:

- A interface utiliza affordances visuais para indicar ações e recursos disponíveis. Por exemplo, os botões e links tem uma aparência distinta para que os usuários saibam que são interativos e podem fornecer mais informações.
- O site também usa significantes visuais, como ícones e ilustrações relevantes, para ajudar os usuários a compreenderem os conceitos e eventos relacionados às grandes navegações históricas;