1. [back, front] Инит приложения фронт/бэк (next.js / express), подключение базы (mongoDB?), настройка api (медоды для апи-запросов, валидация и обработка ответов), свагер. Разработка схемы для DB. В общем подготовить boilerplate для дальнейшей работы. Подготовить репозиторий, ci/cd, настроить секреты(?). Сразу же заложить мультиязычность, смену темы, роутинг. (**12ч**)
2. [front] Форма заполнения внешними юзерами (собрать данные и отправка на бэк, валидации полей???). (**25ч**)
3. [back] Получение и сохранение в БД данных по компании, привязываем куку к пользователю. Емейл рассылка на почту админам. Добавление рекапчи (**14ч**)
4. [back, front] Добавление админки, аутентификация для админов. Отображение в админке полученных с формы данных по компаниям. Добавить возможность редактировать/удалять/добавлять поля по компании. (**10ч**)
5. [back] Функционал добавления/редактирования/удаления новостей. (**6ч**)
6. [front] Полная главная страница с компаниями (включая новости). (**32ч**)
7. [front, back] Реализовать поиск (алгоритм просто находящий совпадения слов?) (**12ч**)
8. [front, back] Попап фидбека, с хранением в БД сохранением и привязкой к куке пользователя (**5ч**). отображение фидбка в админке
9. [front, back] Попап Request Audit, с хранением в БД сохранением и привязкой к куке пользователя. Уведомление на почту админам (**5ч**)
10. Аналитики, добавление триггеров согласно плану (**3ч**)  
      
      
      
    Весь девопс (**32ч +++**) плюс:

* Настройка и оптимизация билда, настройка выката (автовыкат из ci/cd?).
* Настройка cdn (cloudflare) (нужно обсуждать детали, защита от атак, кэширование статики)

У меня есть свой авторский проект, позволяющий ускорить TFB до 100мс, путем кеширования html через воркеры (тут нужно оценивать риски, так как воркер - это параллельный проект, за которым в будущем нужно будет следить. Но при этом получаем очень гибкий прокси для запросов). На данный момент я реализовал его только под SPA проекты. В теории ничего не мешает адаптировать под SSG или SSR.  
  
  
  
  
  
Итого  
  
140 часов на разработку, 30 часов на девопс  
  
прогнозируемые сроки: 1,5 - 2 месяца по 4-5 часов в день и иногда выходные