

# MANUAL DO USUÁRIO

Projeto final

# Apresentação

Este documento servirá para demonstrar como instalar e utilizar o projeto feito pelo aluno Gabriel Nicholas Pires de Moraes, estudante do Instituto Federal do Triângulo Mineiro, que se resume a um site de sugestões de lugares para viajar não muito conhecidos pelas pessoas em geral.

# 1 Instalação

## 1.1 Requisitos

Para a instalação do projeto, é necessário que o usuário tenha um computador com conexão à internet a fim de fazer o download de um programa necessário para o funcionamento do projeto: XAMPP (versão 5 do php) , utilizando um navegador da web (Mozilla Firefox, Internet Explorer, Google Chrome, Safari e etc). Além da importação do banco de dados para o funcionamento do projeto.

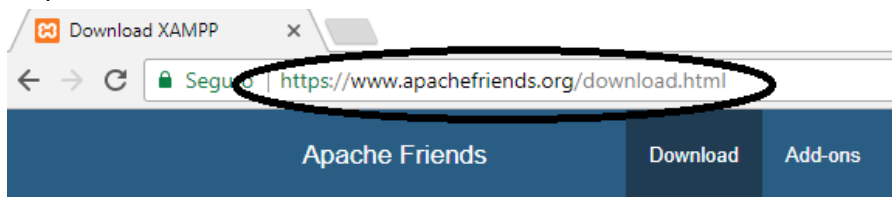
## 1.2 XAMPP

Para a instalação do XAMPP siga estas etapas:


1 – Abra o navegador da web (Mozilla Firefox, Internet Explorer, Google Chrome, Safari, Opera e etc).



2 – Digite na url da pagina: “https://www.apachefriends.org/download.html” e pressione a tecla “enter” do teclado.



3 – Clique no botão em azul escrito “Download (32 bits)” na linha onde indica a versão 5.6.32 / PHP 5.6.32.

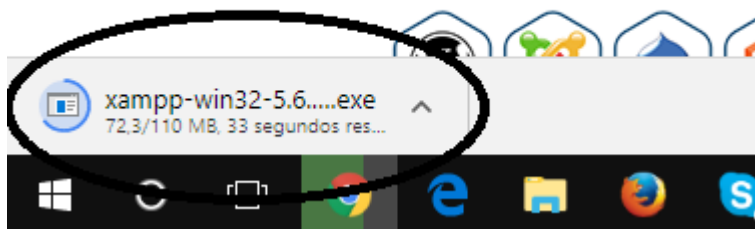
 **XAMPP for Windows** 5.6.32, 7.0.25 & 7.1.11

Version		Checksum			Size
5.6.32 / PHP 5.6.32	What's Included?	md5	sha1	<b>Download (32 bit)</b>	109 Mb
7.0.25 / PHP 7.0.25	What's Included?	md5	sha1	<b>Download (32 bit)</b>	120 Mb
7.1.11 / PHP 7.1.11	What's Included?	md5	sha1	<b>Download (32 bit)</b>	120 Mb

[Requirements](#) [Add-ons](#) [More Downloads »](#)

4 – Aparecerá o arquivo sendo baixado em algum lugar do seu navegador, clique nele e abra o item quando finalizado o processo de download.

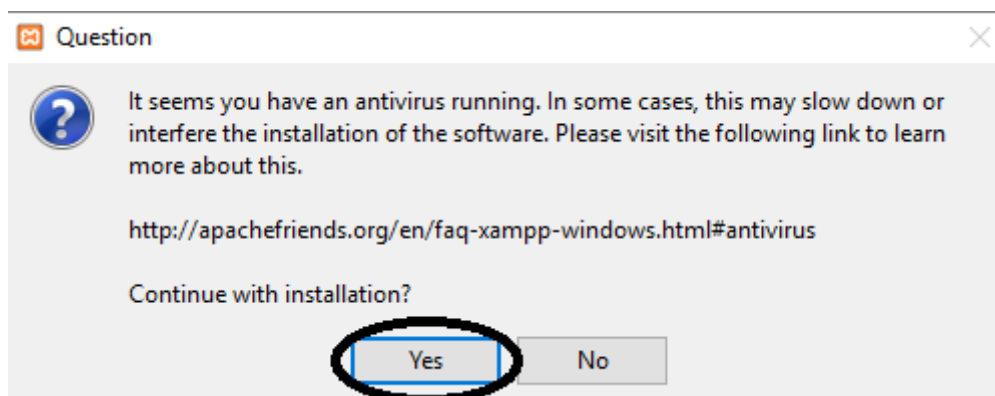
## Add-ons

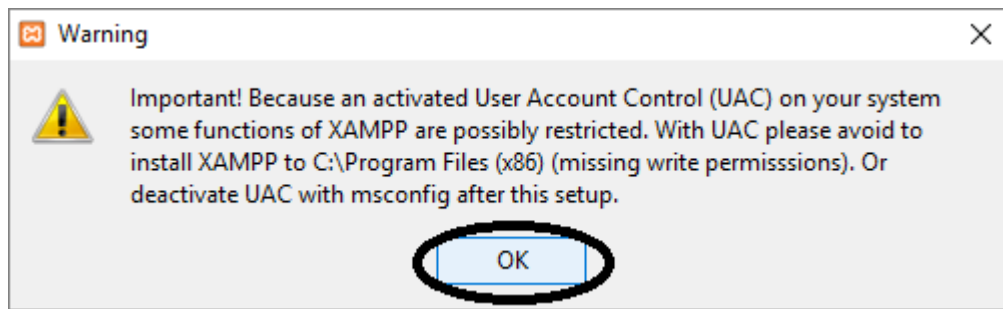


( Navegador Google Chrome )

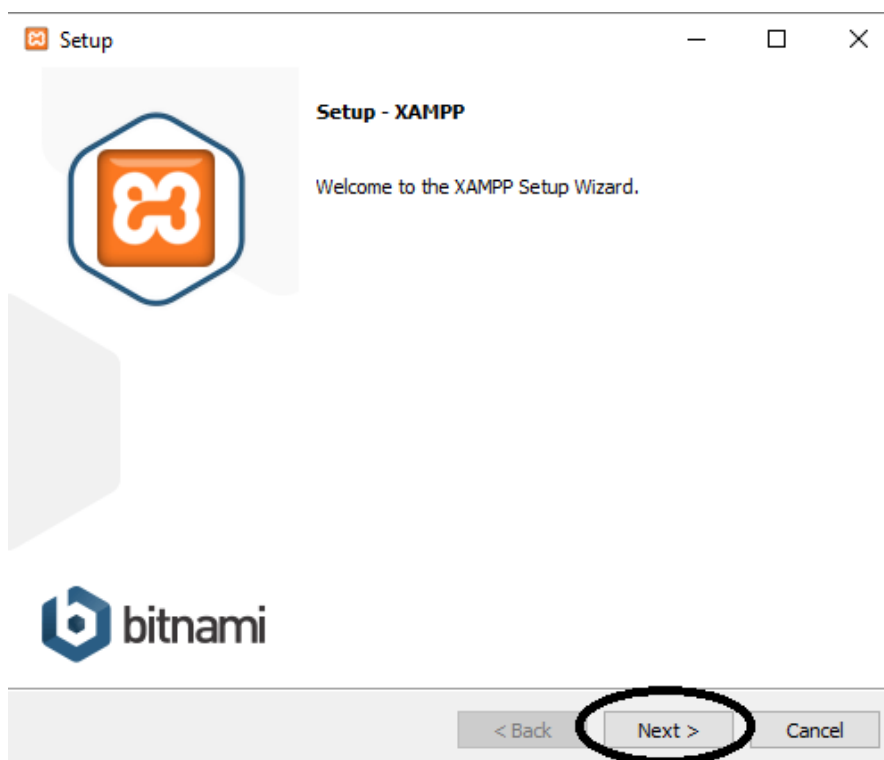
5 – Assim que selecionado, após o download, aparecerá uma janela pedindo permissão para que o programa faça alterações no seu computador, clique na opção “Sim”.

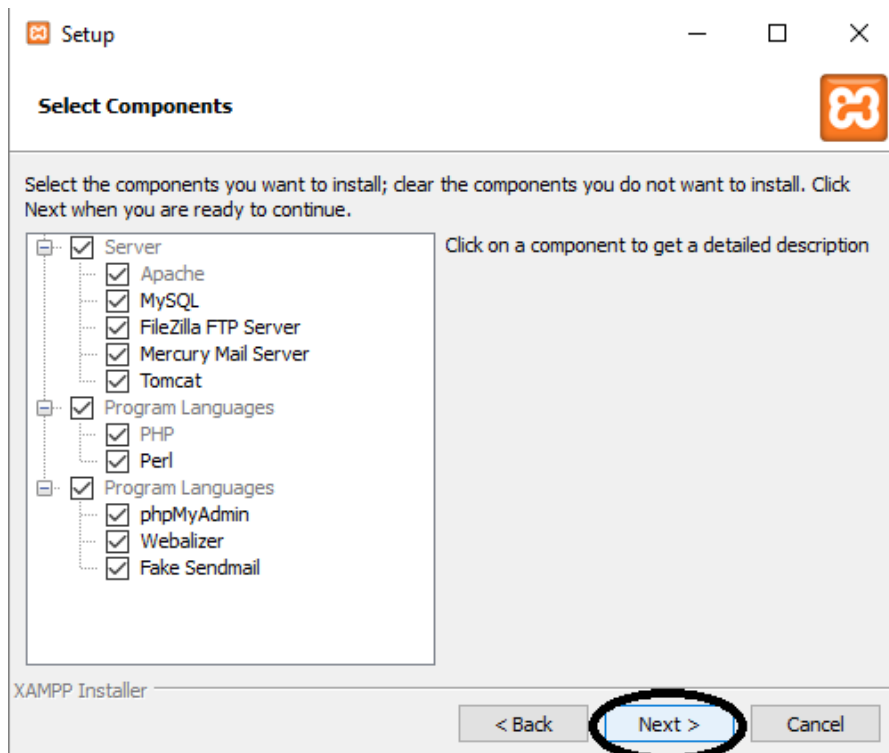
6 – Clique nas opções “yes” e “ok” nas janelas à seguir:



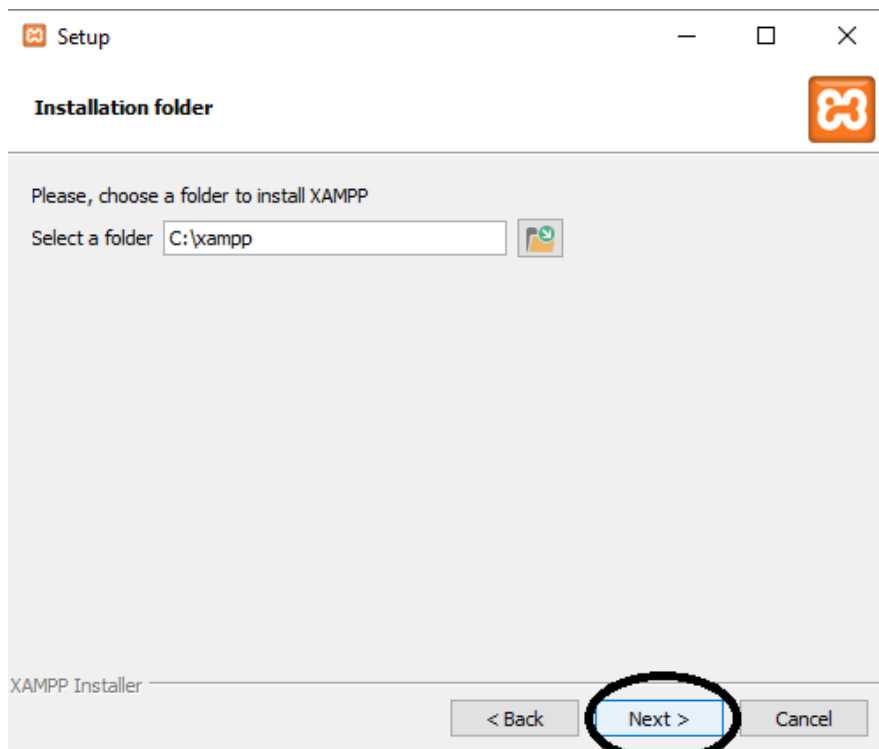


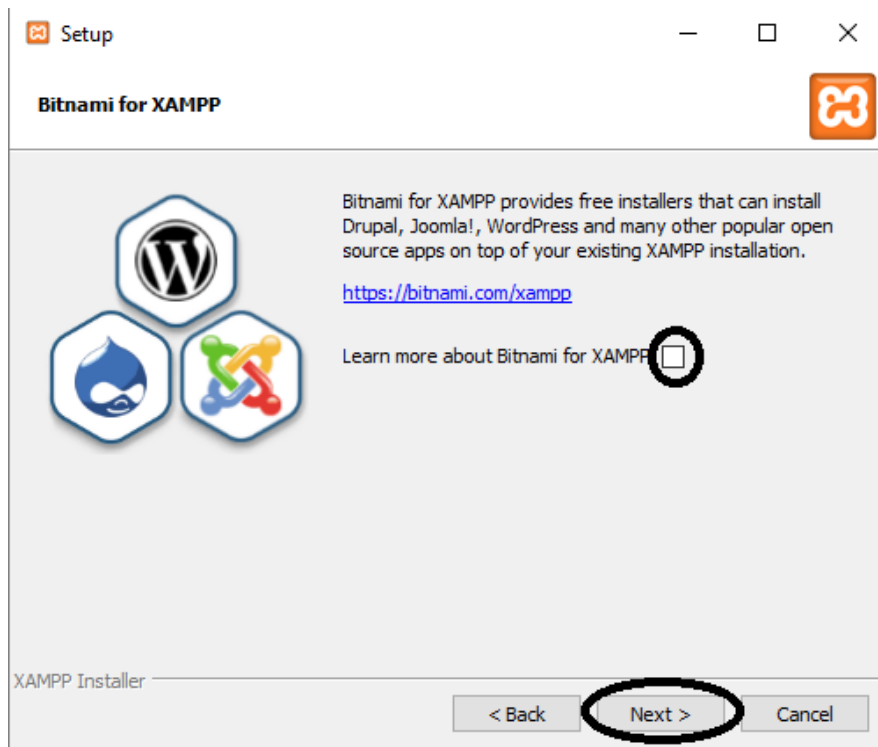
7 – Clique na opção “next” nas janelas a seguir:





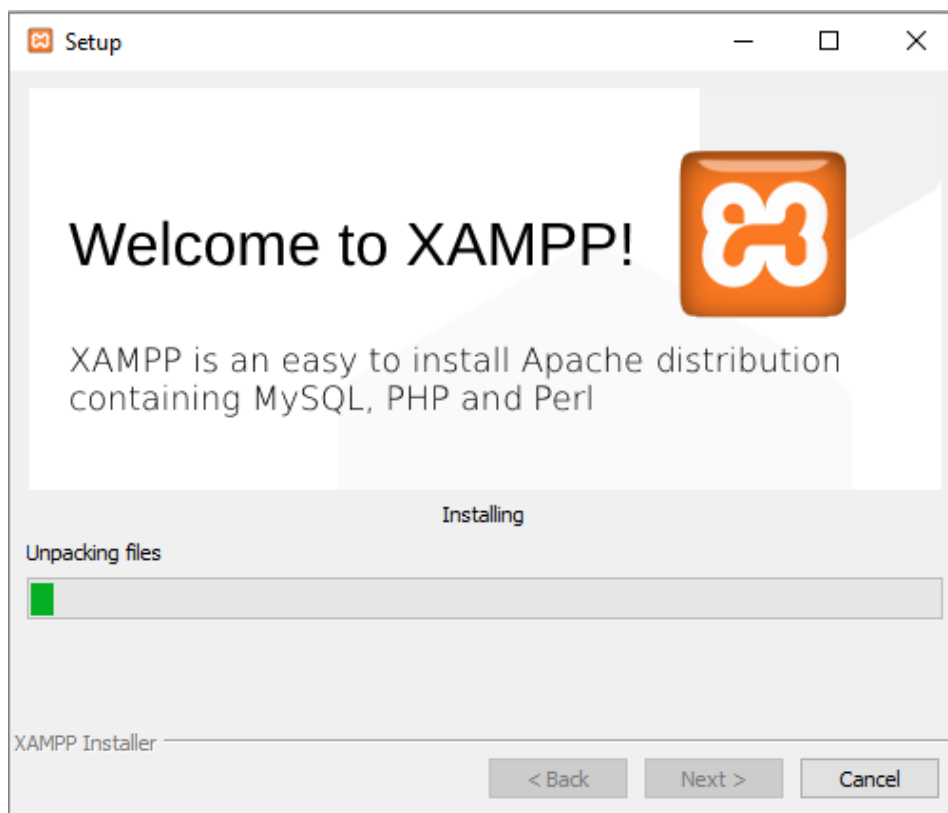
(Deixe as opções todas marcadas)



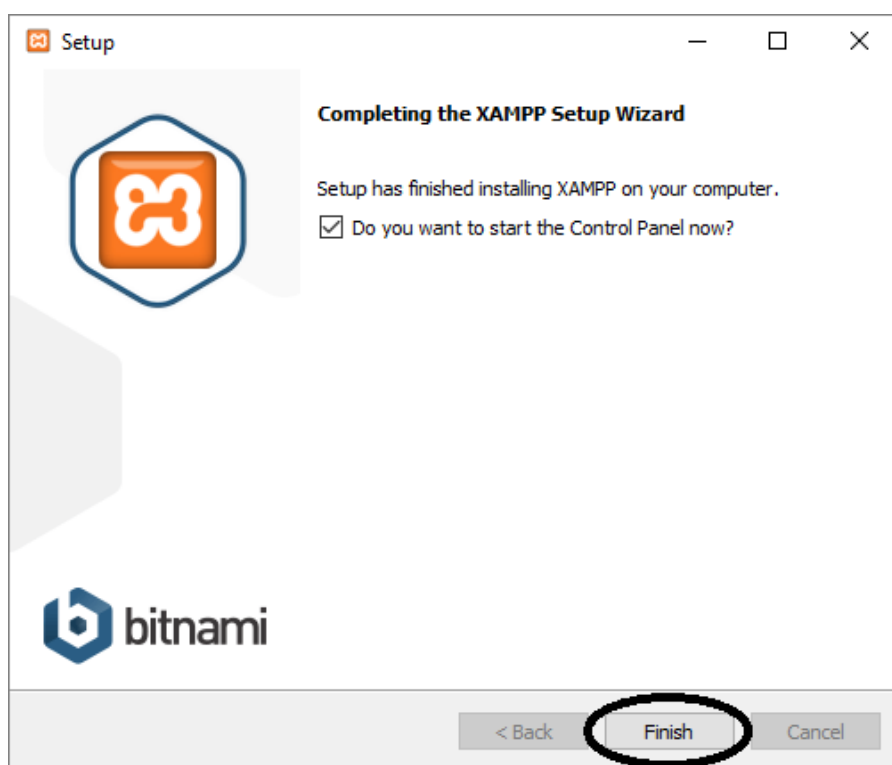


(Desmarque a opção “Lern more about Bitnami for XAMPP”)

8- Espere até o final da instalação do XAMPP e clique em next.



9 – Clique em finish e o programa irá abrir automaticamente.

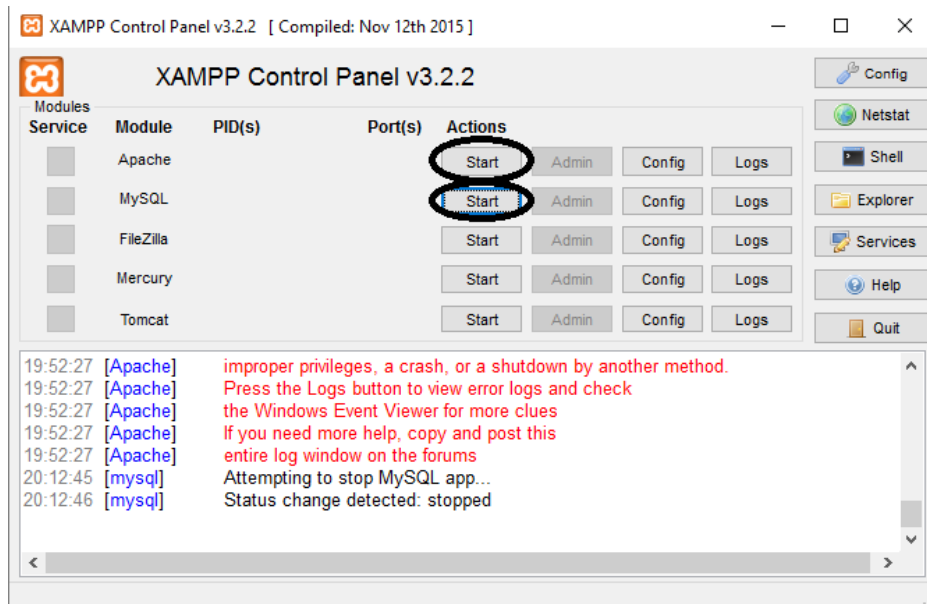


10 – Selecione a linguagem que mais lhe agrada (utilizaremos a versão em inglês nesse manual) e clique em “save”.



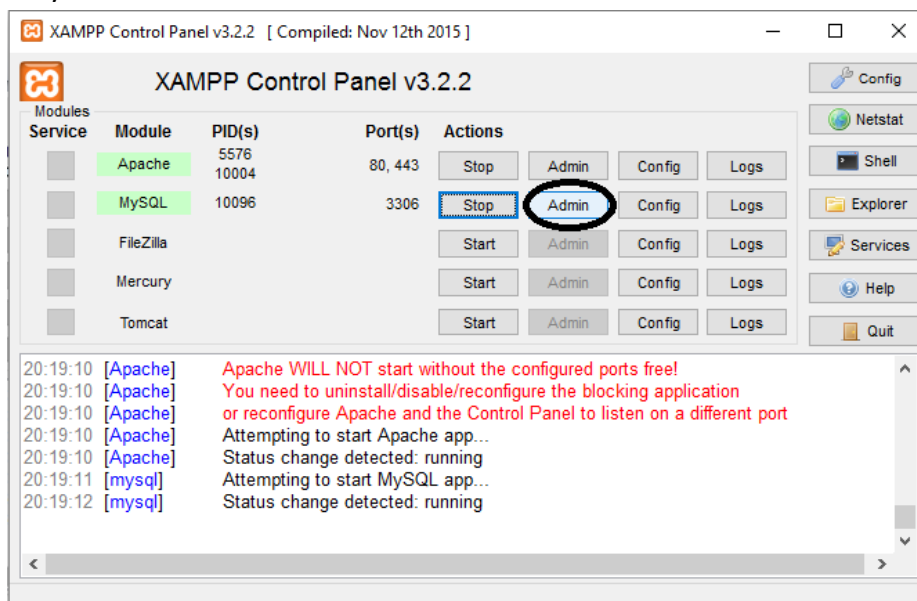
11 – Com o programa aberto, clique em “start” na linha onde o Module é “Apache” e “MySQL”.



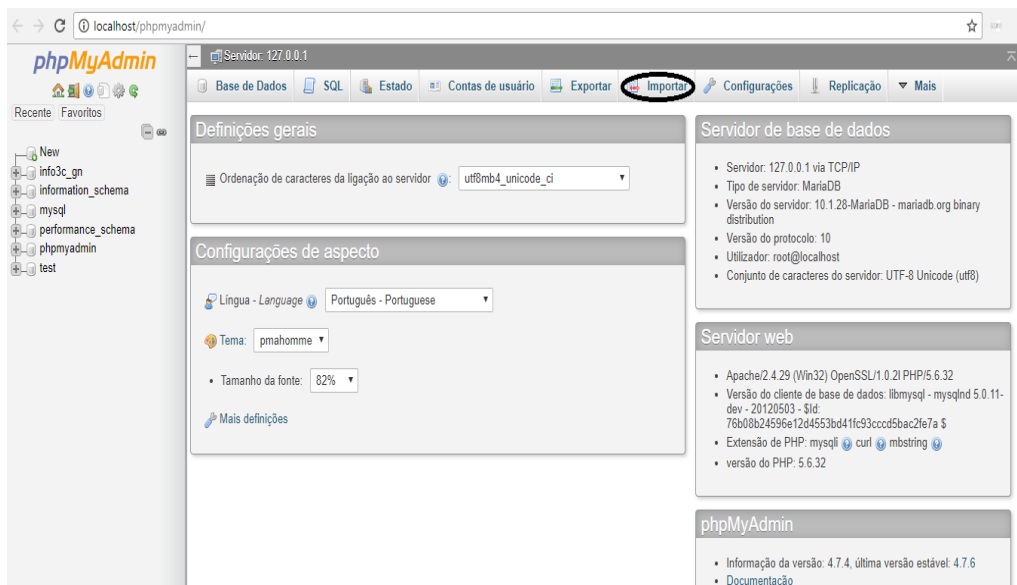


### 1.3 Importação do banco de dados

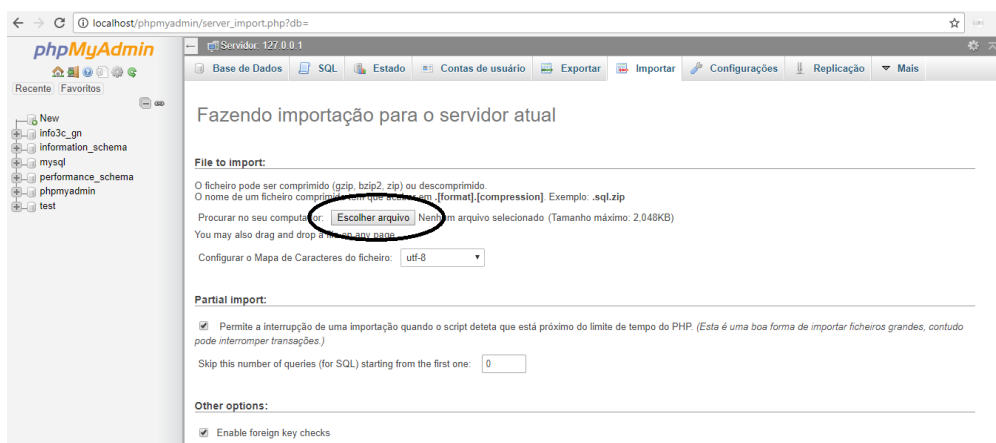
1 Com o painel do XAMPP aberto clique em “Admin” na linha onde o Module é “MySQL”.



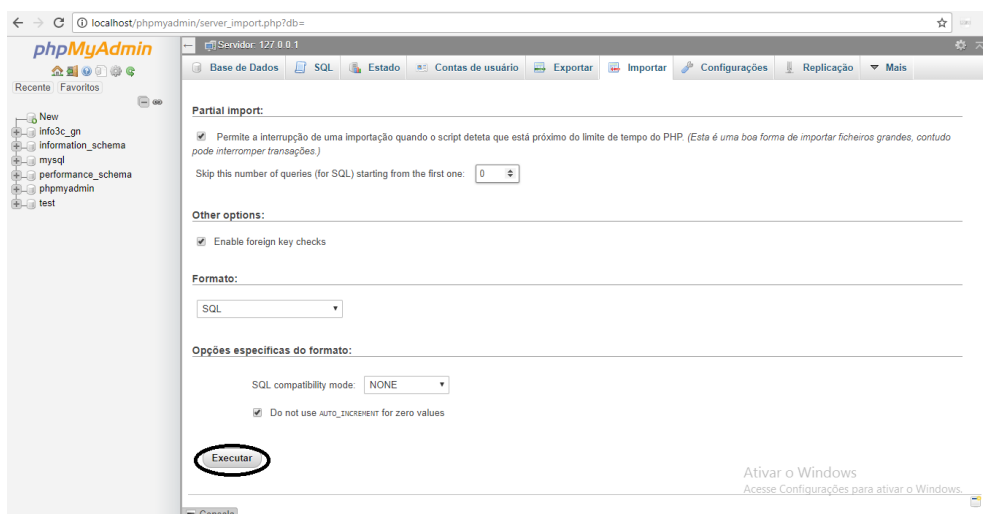
2 Será aberto uma pagina em seu navegador web, nela, haverá a opção “Importar” onde deverá ser clicado.



3 Clique em “Escolher um Arquivo” e selecione onde está localizado o arquivo chamado info3c\_gn.sql, que está dentro da pasta do projeto (gabrielnicholaspmp) nomeada “1 - Banco de Dados”.



4 Clique em executar



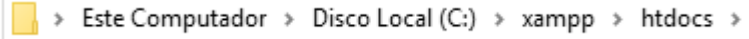
## 1.4 Inserir o pasta com o projeto no programa

1 Abra o Windows Explorer

2 Localize a pasta com o projeto chamada “gabrielnicholaspm”, onde ela estiver.

3 Copie a pasta “gabrielnicholaspm” para este local:

Disco local C -> xampp -> htdocs



# 2 Utilização

## 2.1 Requisitos

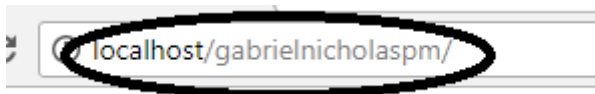
Para a utilização do projeto, é necessário um computador com acesso a um navegador para ser usado.

## 2.2 Como entrar

1 – Abra o navegador da web (Mozilla Firefox, Internet Explorer, Google Chrome, Safari, Opera e etc).



2 - Digite na url do navegador “localhost/gabrielnicholaspm/”



## 2.3 Dentro do site, o que fazer?

Na pagina, existe um MENU onde é possível selecionar a opção “contato”(para entrar em contato com o desenvolvedor) , “SUJESTS” (para voltar a pagina inicial), “Aqui”(para se cadastrar) e “LOGIN” (para fazer o login no site).

LOGIN  
Cadastre-se aqui!

**SUJESTS**

CONTATO

Quando selecionado “SUJESTS” é possível ter informações sobre o que é o site.



Quando selecionado “Contato” é possível ter acesso as informações necessárias para entrar em contato com o desenvolvedor



Quando selecionado “Aqui” é possível realizar o cadastro do site, que é necessário para ter acesso ao conteúdo do mesmo.

No cadastro é necessário colocar as seguintes informações

- Nome de usuário
- E-mail
- Senha
- Confirmação da senha
- Resposta da pergunta selecionada para você

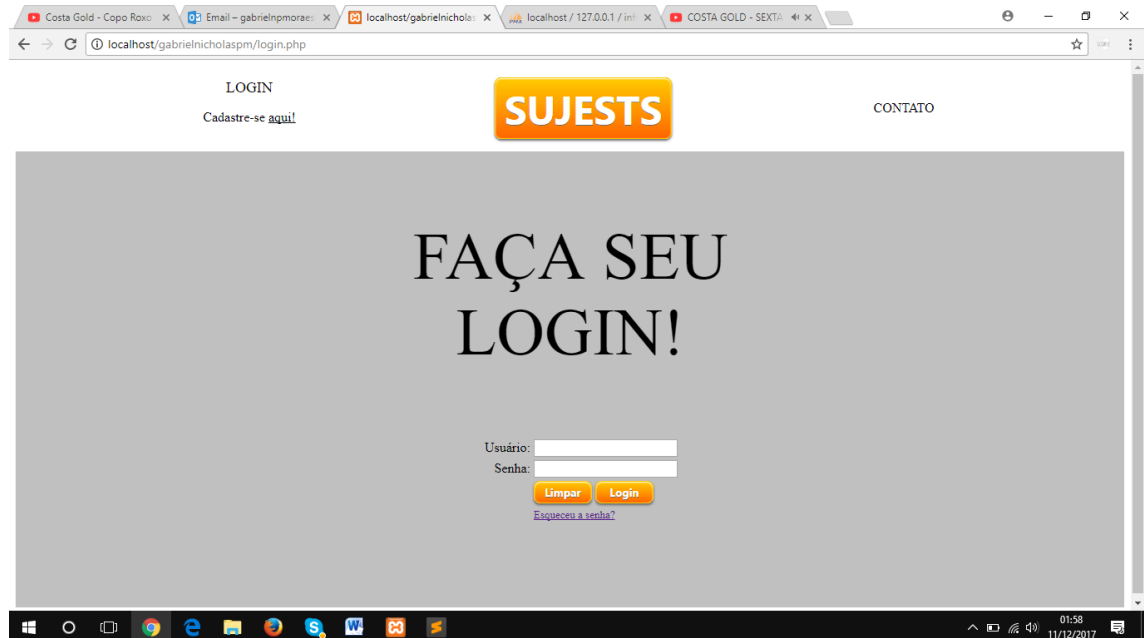


Quando selecionado “LOGIN” é possível fazer o login do site

No LOGIN é necessário colocar as seguintes informações anteriormente cadastradas para ter acesso ao site

-Nome do Usuário

-Senha Cadastrada



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/gabrielnicholaspm/login.php`. The page has a header with "LOGIN" and "Cadaastre-se aqui!". A large orange button labeled "SUJESTS" is in the top right. Below the header, the text "FAÇA SEU LOGIN!" is displayed in large, bold letters. Underneath, there are input fields for "Usuário:" and "Senha:". To the right of the "Senha:" field is a link that says "Esqueceu a senha?". Below the input fields are two orange buttons: "Limpar" and "Login". The browser's taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock indicating 01:58 on 11/12/2017.

Se o usuário não lembrar a senha, é possível restaura-la clicando no escrito abaixo da senha “Esqueceu a senha?”, sendo necessário para a sua restauração as seguintes informações

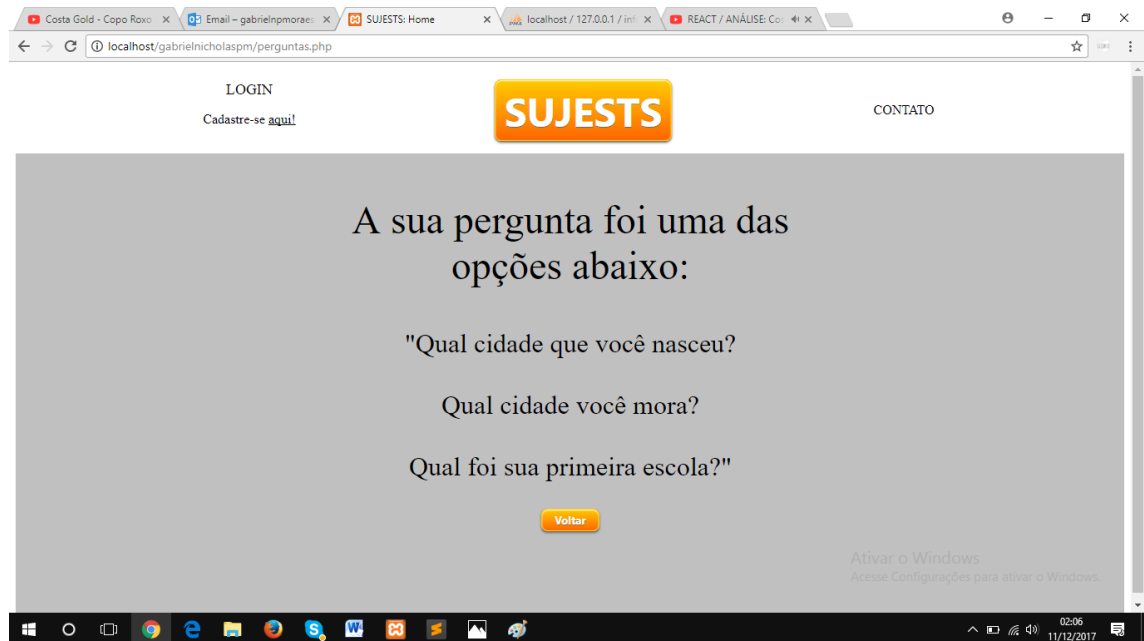
-Nome do Usuário

-Resposta da pergunta selecionada para você no cadastro

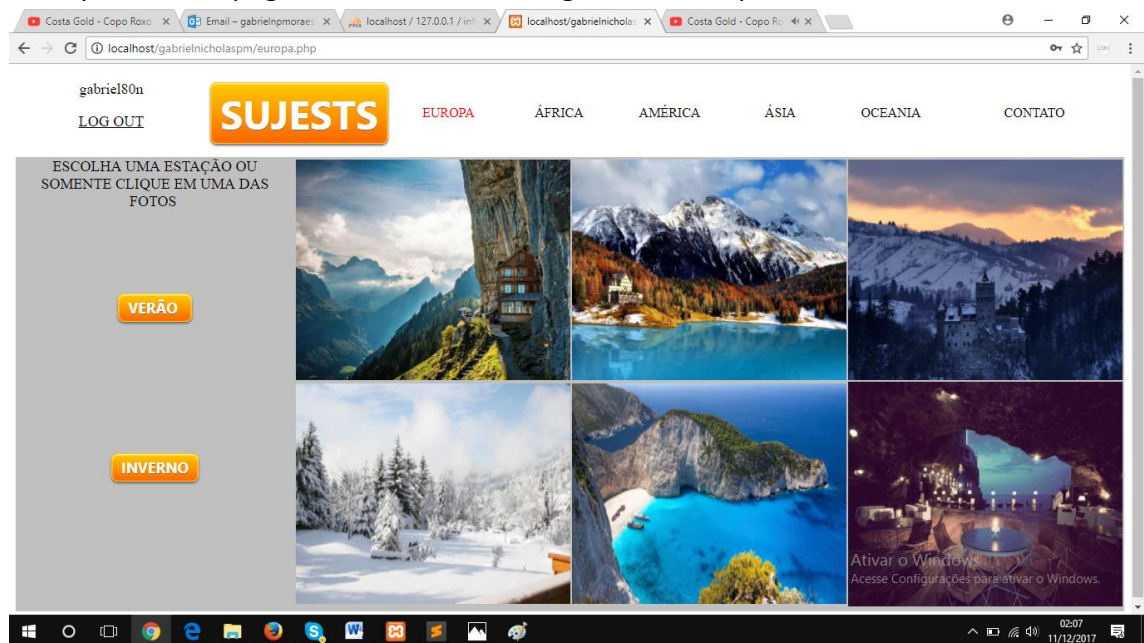


The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/gabrielnicholaspm/nova_senha.php`. The page has a header with "LOGIN" and "Cadaastre-se aqui!". A large orange button labeled "SUJESTS" is in the top right. Below the header, the text "RECUPERAR SENHA" is displayed in large, bold letters. Underneath, there are input fields for "Usuário:" and "Resposta da pergunta exigida no cadastro:". To the right of the "Resposta da pergunta" field is a link that says "Lembre-se das perguntas". Below the input fields is an orange button labeled "Redefinir". The browser's taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock indicating 02:02 on 11/12/2017.

Se o usuário não lembrar das respostas, é possível clicar em “Lembre-se das perguntas”



Assim que logado no site, é possível selecionar no topo do site as opções  
-Europa – Leva á pagina relacionada aos lugares da europa



(Dentro da página de todos os continentes, é possível escolher “Verão” ou “Inverno” ou somente selecionar uma das imagens a fim de ir para a descrição do lugar selecionado. Dentro da pagina do lugar é possível postar, deletar e alterar comentários de sua autoria.)

## COMENTÁRIOS

Comentario

Postar

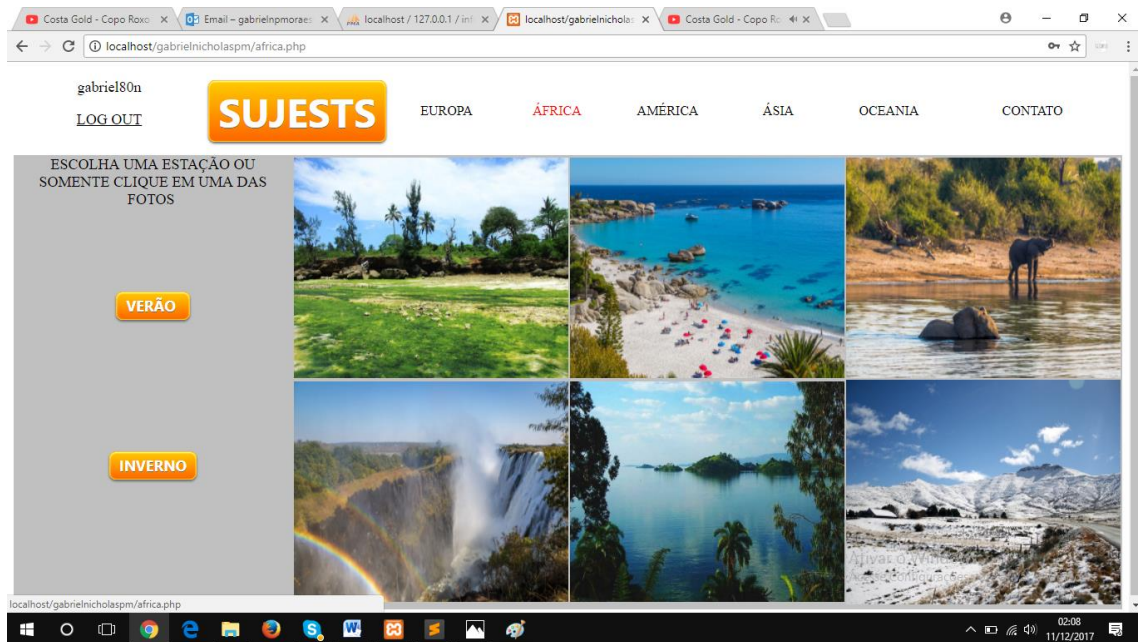
Você:

11-12-2017  
02:24

Comentario

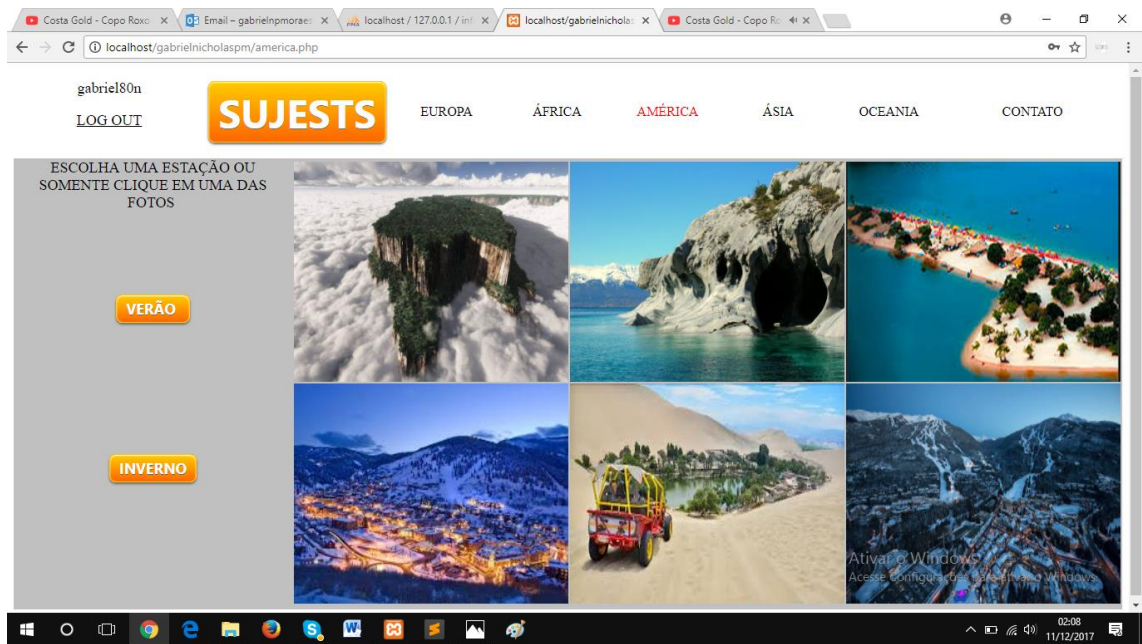
AlterarDeletar

-África - Leva á pagina relacionada aos lugares da áfrica

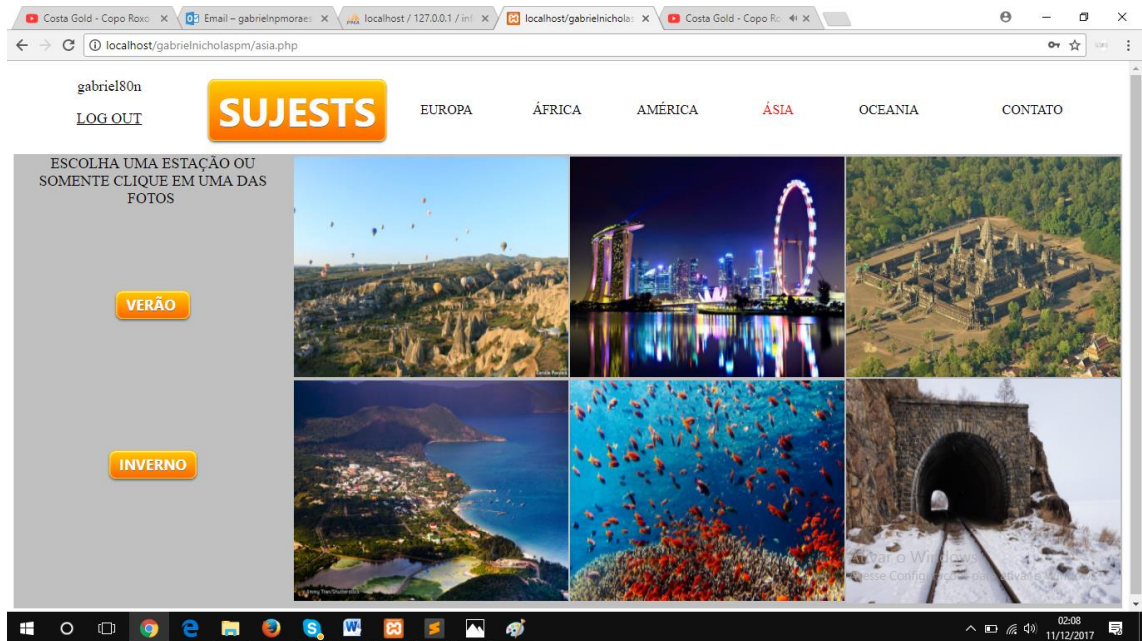


-América - Leva á pagina relacionada aos lugares da américa



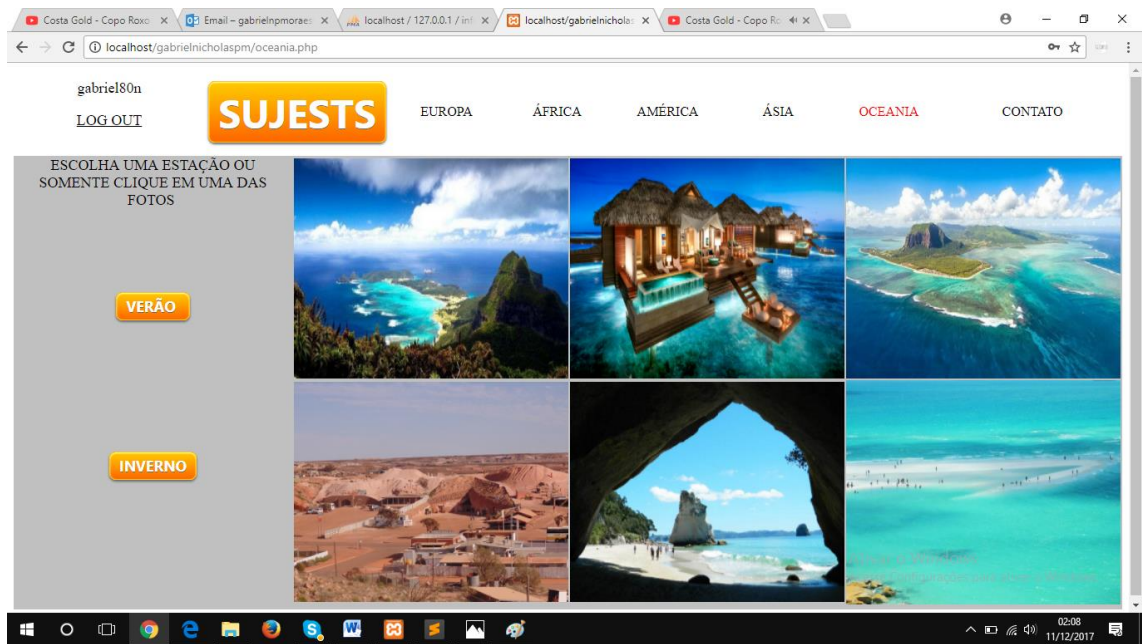


-Ásia - Leva á pagina relacionada aos lugares da ásia



-Oceania - Leva á pagina relacionada aos lugares da Oceania





LOGOUT – Sai da conta logada

SUJESTS – Vai para a pagina principal

Contato – Mostra informações para entrar em contato com o desenvolvedor



USUARIO( o nome do seu usuário logado ) – Mostra as informações referentes a sua conta, e opções para altera-las

-Senha

-E-mail

-Resposta

# Glosário

## **USUÁRIOS**

Usuários são determinados grupos de pessoas que se utilizam de algum tipo de serviço, neste caso serviços de informação, eles pode ser divididos ou classificados de acordo com uma determinada área de interesse.

## **SÍTIO / SITE**

Um site ou sítio, mais conhecido pelo nome inglês site, de website ou Web site, é um conjunto de páginas Web, isto é, de hipertextos acessíveis geralmente pelo protocolo http na Internet.

## **SENHA**

Uma senha ou palavra-chave (por vezes referida no inglês password) é uma palavra ou uma ação secreta previamente convencionada entre duas partes como forma de reconhecimento. Em sistemas de computação, senhas são amplamente utilizadas para autenticar usuários e permitir-lhes o acesso a informações personalizadas armazenadas no sistema.

## **LOGIN**

É um conjunto de caracteres solicitado para os usuários que por algum motivo necessitam acessar algum sistema computacional. Geralmente os sistemas computacionais solicitam um login e uma senha para a liberação do acesso.

## **INTERNET**

A Internet é um conglomerado de redes em escala mundial de milhões de computadores que permite o acesso a informações e todo tipo de transferência de dados.

## **BANCO DE DADOS**

Banco de dados, (ou base de dados), são conjuntos de dados com uma estrutura regular que organizam informação. Um banco de dados normalmente agrupa informações utilizadas para um mesmo fim.

