

TRABALHO DE PROGRAMAÇÃO

GABRIEL NICHOLAS PIRES DE MORAES

PROF. DR. CARLOS LOPES

UBERLÂNDIA-MG
OUTUBRO, 2017



Instituto Federal de Educação, Ciência e
Tecnologia do Triângulo Mineiro - *Campus*
Uberlândia- 3º ano C

TRABALHO DE PROGRAMAÇÃO

Trabalho apresentado ao Prof. Dr. Carlos Lopes,
docente no Curso Técnico em Informática do
Instituto Federal do Triângulo Mineiro – Câmpus
Uberlândia, como requisito parcial de avaliação
do terceiro trimestre letivo na disciplina
programação

Prof. Dr. Carlos Lopes

UBERLÂNDIA-MG
OUTUBRO, 2017

SUMÁRIO

1	Objetivos.....	3
2	Introdução.....	3
2.1	Estudo de caso.....	3
2.2	Justificativas.....	4
3	Desenvolvimento.....	4
3.1	Ferramentas.....	4
3.2	Requisitos.....	4
3.3	Banco de dados.....	4
4	Fluxograma.....	5
5	Desenho das Janelas.....	5
6	Etapas.....	7
7	Cronograma.....	7

1 Objetivos

Este projeto tem como finalidade exibir locais não muito conhecidos para pessoas que estão em busca de uma viagem interessante. Até o final do trimestre, acho que será possível entregar ao professor uma simples interface que atende a finalidade do site, com mais ou menos uns 5 locais por continente e suas descrições, motivos para se visitar entre outros.

2 Introdução

2.1 Estudo de caso

O projeto se constitui em um site de boas indicações para viagens de lugares não muito conhecidos. Na parte superior esquerda estará o nome do site (Sujests), e no centro o MENU do site, onde estará mostrando os 5 continentes para o usuário escolher, a opção de CONTATO e a opção HOME. Este MENU é fixo, ou seja, aparecerá sempre.

Quando selecionado a opção CONTATO, abrirá uma página com algumas informações sobre mim e meu email.

Quando selecionado a opção HOME for selecionada, coisas como a finalidade do site, o porque de eu ter criado o site, talvez algumas imagens serão mostradas, entre outros.

Quando selecionado qualquer um dos 5 continentes, no centro irá aparecer a foto principal e o nome de cada lugar/cidade que o site deseja exibir na horizontal, e um resumo na sua direita sobre o local. Na esquerda (quando já selecionado uma opção de continente) irá aparecer duas opções que servirão de um espécie de "filtro"; "Inverno" e "Verão" que será colocado para mostrar os melhores locais que estão no site para estas duas épocas do ano para o continente selecionado.

Assim que selecionado o local de desejo, o site irá providenciar diversas fotos do local em suas laterais, enquanto dá informação sobre tal no centro, falando sobre como é lá, os motivos de ser um dos locais bons para viajar, sua descrição e no final, estará um local para deixar o comentário sobre suas experiências lá.

2.2 Justificativas

Este projeto será criado pois muitas pessoas buscam lugares interessantes para passar suas férias, por exemplo, e que não sejam os que todo mundo sabe sobre e que há diversos sites falando sobre : Disney, Paris, etc. Então por que não um site onde essa busca será facilitada e mostrará locais diferentes dos convencionais? Ele é viável para se fazer, não exige grandes coisas e se diferencia no assunto tratado dos demais sites e também na forma.

3 Desenvolvimento

3.1 Ferramentas

As ferramentas a serem utilizadas são : Internet, computador, XAMPP, sublime text, Dreamweaver e o google chrome.

3.2 Requisitos

Requisitos mínimos: computador capaz de rodar um navegador, navegador e que tenha acesso a internet.

3.3 Banco de Dados: site_bd

Tabela1: comentario_site

Campos: comentario_escrito, varchar 20, chave primária

Tabela2: cad_usuario

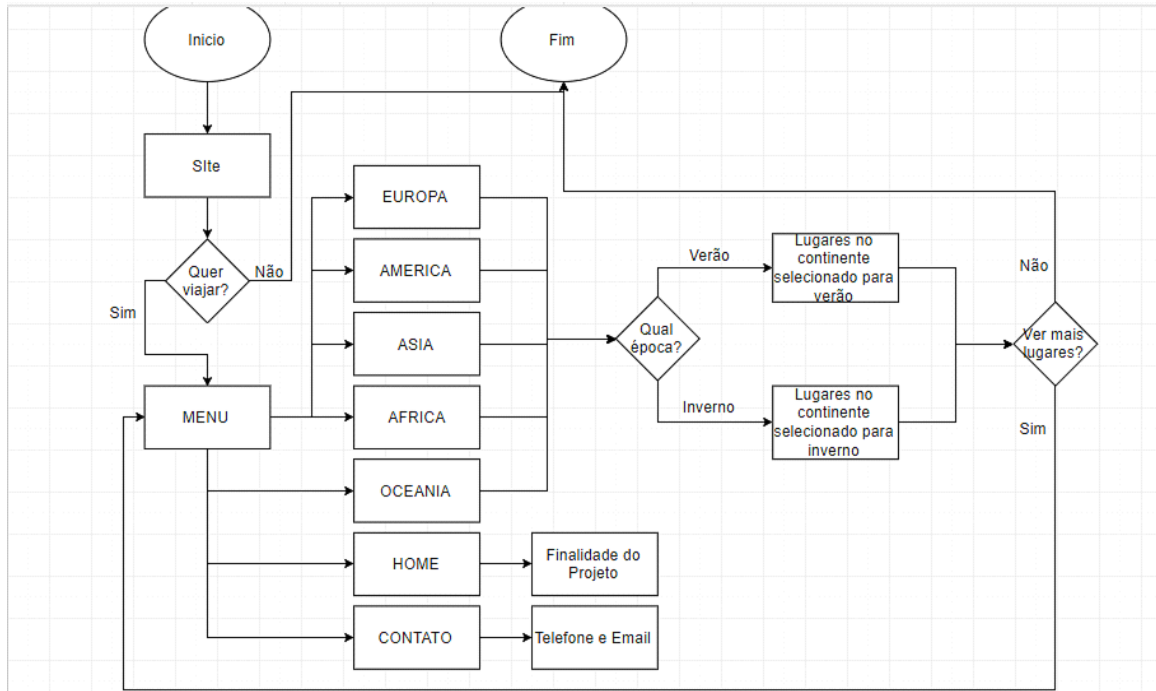
Campos: id, int, chave primária

usuario, varchar 20, chave secundaria

senha, varchar 20, chave secundaria

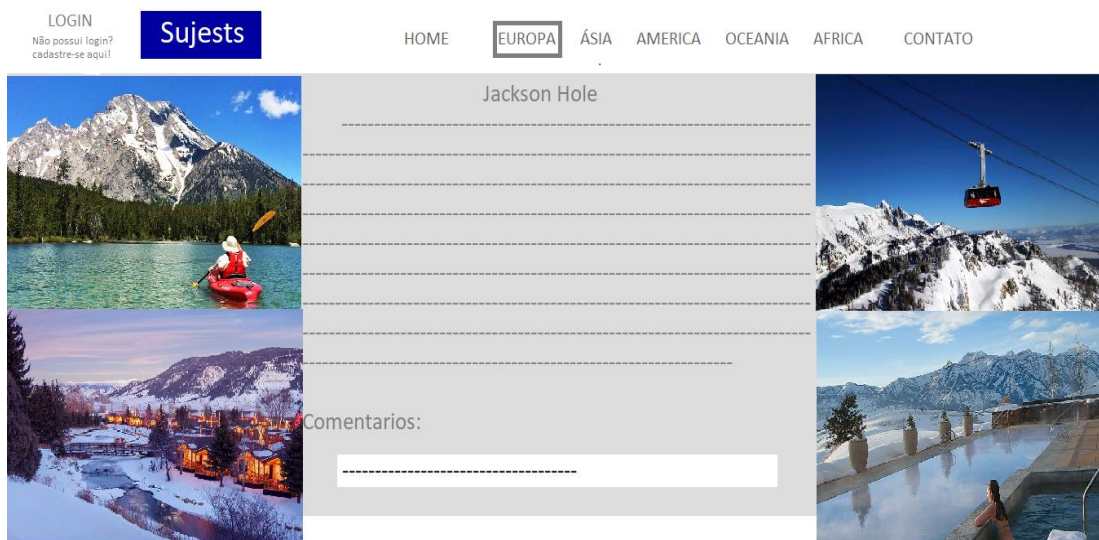
confirmar_senha 20, varchar, chave secundaria

4 Fluxograma



Autoria do aluno

5 Desenho das possíveis janelas



Autoria do aluno

LOGIN

Não possui login?
cadastre-se aqui!

Sujests

HOME

EUROPA

ÁSIA


AMERICA

OCEANIA

AFRICA


CONTATO

INVERNO



@#%#@#%

VERÃO



@#%#@#%

Autoria do aluno

LOGIN

Não possui login?
cadastre-se aqui!

Sujests

HOMEEUROPAÁSIAMERICAOCEANIAAFRICACONTATO

CADASTRE-SE

USUÁRIO:

SENHA:

CONTRA-SENHA:

Autoria do aluno

LOGIN

Não possui login?
cadastre-se aqui!

Sujests

HOME

EUROPA

ÁSIA

AMERICA

OCEANIA

AFRICA

CONTATO

Autoria do aluno



Autoria do aluno

6 Etapas

Etapa 1: Será entregue nessa etapa, o banco de dados completo e o início da interface da(s) janela(s).

Etapa 2: Será entregue nessa etapa, a interface da(s) janela(s) melhorada(s) com o MENU em andamento.

Etapa 3: Será entregue nessa etapa, a interface das janelas prontas e MENU em andamento.

Etapa 4: Será entregue nessa etapa, as janelas com parte do conteúdo e o MENU pronto.

Etapa 5: Será entregue nessa etapa, o início da programação do cadastro e janelas com mais conteúdo.

7 Cronograma

06/11/17	13/11/17	20/11/17	27/11/17	04/12/17	11/12/17
ETAPA 1	ETAPA 2	ETAPA 3	ETAPA 4	ETAPA 5	PROJETO FINAL

.