**Reporte de Bugs**

***Reporte de los bugs en el play store del juego***

**

1. Ad brake - lau
2. ~~God mode colisión con autos - lau~~
3. ~~Kill por~~ lesiones ~~- lau~~
4. Kill saliendo del hospital - lau
5. God mode en game over
6. Npc ignoran muertes cercanas
7. Podes tener dinero en negativo
8. Costo por compra indicado distinto al ejecutado.
9. Si antes de morir abris el inventario, se traba el juego-Luca
10. Glitch visual al conducir en primera persona
11. Traducción al español
12. god mode freeze
13. Crash de velocidad
14. Vías del tren
15. error visual faltando estructuras en autopistas - Rebeca
16. Hay animales estancados caminando contra la esquina de una pared - Jeni
17. El personaje puede caminar sobre los cadáveres traspasándolos - Jeni
18. Al morir y renacer estas un tiempo largo mirando el mapa desde el cielo - Jeni
19. Si caes con un auto al agua Moris, pero si caes con un avion al medio del oceano navegas con el avion por el agua y no moris. jeni
20. Al comprar ciertos objetos que cuestan determinado valor pero descuenta 1 peso de mas. Jeni

Comprar Pizza✅

Comprar Hamburguesa✅

Comprar Arma✅

Comprar Manzana✅

Consumir Pizza✅

Consumir Hamburguesa✅

Consumir Manzana✅

Usar Arma✅

Usar vehículo ✅

Reparar vehículo ✅

Plantilla de Reporte de Bug

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-xx | Título del Fallo: |  | | Idioma Afectado: |  |
| Nombre del Tester: |  | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: |  | | | Tipo de Bug: |  | |
| Descripción del Bug: |  | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

Reportes de Bugs

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG I | IF- 01 | Título del Fallo: | God mode colisión con autos | | Idioma Afectado: | Inglés |
| Nombre del Tester: | Lautaro Casagrande | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | en la calle de frente al hospital | | | Tipo de Bug: | visual | |
| Descripción del Bug: | Al entrar al god mode y colisionar con autos percibimos un fallo visual en el que este desaparece en parte. | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-xx | Título del Fallo: | Personajes tildados | | Idioma Afectado: | Español |
| Nombre del Tester: | Jenifer Alvarez | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Ciudad | | | Tipo de Bug: | Visual | |
| Descripción del Bug: | Hay animales estancados caminando contra la esquina de una pared | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-xx | Título del Fallo: | Obstáculos traspasables. | | Idioma Afectado: | Español |
| Nombre del Tester: | Jenifer Alvarez | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | En ciertas paredes de la ciudad. | | | Tipo de Bug: | Visual | |
| Descripción del Bug: | El personaje puede caminar sobre los cadáveres traspasándolos o caminar por el medio de la pared y ver ambas partes de la pantalla que la pared divide. | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-xx | Título del Fallo: | Renacimiento lento | | Idioma Afectado: | Español |
| Nombre del Tester: | Jenifer Alvarez | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Al morir | | | Tipo de Bug: | Visual | |
| Descripción del Bug: | Al morir y renacer estas un tiempo largo mirando el mapa desde el cielo luego de pagar o ver la propaganda. | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-xx | Título del Fallo: |  | | Idioma Afectado: | Español |
| Nombre del Tester: | Jenifer Alvarez | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Al estrellar el avión en el océano. | | | Tipo de Bug: |  | |
| Descripción del Bug: | Si caes con un auto al agua Moris, pero si caes con un avión al medio del océano navegas con el avión por el agua y no moris. | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-xx | Título del Fallo: | Error en compra de suministros | | Idioma Afectado: | Español |
| Nombre del Tester: | Jenifer Alvarez | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Al comprar en el Icecream shop. | | | Tipo de Bug: |  | |
| Descripción del Bug: | Al comprar ciertos objetos que cuestan determinado valor pero descuenta 1 peso de más. (Teniendo $10500, compras una banana de $100 y el saldo debería ser $10400 pero queda en $10399) | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Dispositivo: | Xiaomi Mi 8 | | | Versión OS: | Android 10 | MIUI Global 12.0.3 |
| Nombre del Tester: | Pablo Occhiuzzi | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/03/23 |
| ID BUG | IF-02 | Título del Fallo: | No se puede instalar | | Idioma Afectado: | N/A |
| Lugar del Bug: | Pantalla de carga | | | Tipo de Bug: | Bloqueante | |
| Descripción del Bug: | Durante el juego la pantalla se puso negra. Al reabrir el juego nunca pasa de la pantalla de carga (pantalla negra). Al desinstalar el juego y reinstalarlo arroja un error. No permite volver a correr el juego. | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | ID:IF-03 | Título del Fallo: | Kill por lesiones | | Idioma Afectado: | Ingles |
| Nombre del Tester: | Lautaro Casagrande | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Frente al hospita | | | Tipo de Bug: | Problemas mecánicos | |
| Descripción del Bug: | Al saltar varias veces y/ o colisionar con objetos morimos, se despliega el cartel de “Injured” | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

Reporte de Bug

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-04 | Título del Fallo: | Kill saliendo del hospital (Respawn kill) | | Idioma Afectado: | Ingles |
| Nombre del Tester: | Lautaro Casagrande | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Hospital | | | Tipo de Bug: | Problema de mecánica | |
| Descripción del Bug: | Al hacer respawn, instantáneamente nos solemos encontrar en tiroteos, sin tiempo para reaccionar y sin lugares seguros. Esto ocasiona problemas en la jugabilidad, se podría tener en cuenta para quitar a los npc de esta zona o dar algunos segundos de protección antes de poder ser herido. | | | | | |
| IMAGEN:  1- Disparos al salir del hospital    2- Policía disparando al lado de la puerta    3- Sin otra escapatoria que la calle principal | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-06 | Título del Fallo: | Falla de cobro | | Idioma Afectado: | Inglés |
| Nombre del Tester: | Juan Arismendy | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Dinero | | | Tipo de Bug: | Error funcional | |
| Descripción del Bug: | En la interacción para reparar el auto, el monto que te cobran es diferente al indicado en el juego. | | | | | |
| IMAGEN:  Captura previa al ingreso del “auto repair”    Captura al interactuar con el menu emergente al ingresar al “auto repair”    Captura al finalizar la reparación “full repair” en el cual en vez de cobrar 3.500 como lo indica, se débito 3.535 (un 1% adicional) | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-05 | Título del Fallo: | Ad Brake | | Idioma Afectado: | Ingles |
| Nombre del Tester: | Lautaro Casagrande | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Todo el juego | | | Tipo de Bug: | jugabilidad y experiencia de usuario | |
| Descripción del Bug: | Al pasar una determinada cantidad de tiempo jugando, en la pantalla nos aparece un “ad brake”, un momento de publicidad. Si bien las publicidad son un medio genuino para financiación, al aparecer en cualquier momento del juego genera intromisiones a la jugabilidad. Lo más común es ubicarlas en momentos donde pausa (al obtener recompensa, morir, pasar de nivel, etc.). | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-01 | Título del Fallo: | Glitch visual al conducir en primera persona | | Idioma Afectado: | Todos |
| Nombre del Tester: | Franco Chinicola | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Al conducir cualquier tipo de vehículo | | | Tipo de Bug: | Glitch | |
| Descripción del Bug: | Al conducir cualquier vehiculo con camara en primera persona se ve partes del auto cortadas o que dificultan la visual para conducir | | | | | |
| IMAGEN:    Al conducir con un camión de basura    Al conducir un camión de combustible | | | | | | |

Reporte de Bug

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-01 | Título del Fallo: | Falla visual | | Idioma Afectado: | Inglés |
| Nombre del Tester: | Rebeca Padilla | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | En la autopista | | | Tipo de Bug: | visual | |
| Descripción del Bug: | En el momento de saltar al mar, algunas estructuras desaparecen. | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-09 | Título del Fallo: | Atrapado en las vías del tren | | Idioma Afectado: | Ingles |
| Nombre del Tester: | Lautaro Casagrande | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Vias del tren | | | Tipo de Bug: | Bloqueo de progresión | |
| Descripción del Bug: | Al caer en las vías del tren nos encontraremos atrapados y sin aparente escapatoria , solamente pudiendo recorrer las vías a la espera de morir. | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-10 | Título del Fallo: | Congelar el tiempo God mode | | Idioma Afectado: | Ingles |
| Nombre del Tester: | Lautaro Casagrande | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | God mode | | | Tipo de Bug: | Freeze | |
| Descripción del Bug: | Al bajar la barra de ralentización del tiempo en god mode, paramos el tiempo pero no podremos movernos, congelándose la pantalla. | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-01 | Título del Fallo: | Bug comportamiento NPC | | Idioma Afectado: | Ingles |
| Nombre del Tester: | Franco Chinicola | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Mapa | | | Tipo de Bug: | Bug | |
| Descripción del Bug: | El NPC está caminando por un lugar indebido (el medio de la calle) provocando que el auto frene a cada instantes, el resto de los npc al caminar lo hacen por la vereda | | | | | |
| IMAGEN:  https://drive.google.com/file/d/1BQJgjcPwCkNes7apHUYpWwYDTlQ3Hh4u/view?usp=sharing | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-10 | Título del Fallo: | Congelar el tiempo God mode | | Idioma Afectado: | Ingles |
| Nombre del Tester: | Lautaro Casagrande | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | God mode | | | Tipo de Bug: | Freeze | |
| Descripción del Bug: | Al bajar la barra de ralentización del tiempo en god mode, paramos el tiempo pero no podemos | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-11 | Título del Fallo: | Crash Velocidad | | Idioma Afectado: | Ingles |
| Nombre del Tester: | Lautaro Casagrande | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | Al respawnear | | | Tipo de Bug: | Crash | |
| Descripción del Bug: | Al salir de god mod la velocidad del juego aumento repentinamente, solo pudiendo corregir el defecto al salir del juego | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-12 | Título del Fallo: | Pantalla frizada al morir | | Idioma Afectado: | Ingles |
| Nombre del Tester: | Lucas Medina | | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: |  | | | Tipo de Bug: | Freeze | |
| Descripción del Bug: | Si se abre el inventario, justo al momento de morir, después de ver el video publicidad, al regresar al juego, este se queda congelado. | | | | | |
| IMAGEN: | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID BUG | IF-xx | Título del Fallo: | No es completa la traducción al español. | Idioma Afectado: | Español |
| Nombre del Tester: | Gabriel Castro | | Versión: | 1.0.10.2 | Fecha: 13/3/2023 |
| Lugar del Bug: | En todo momento | | Tipo de Bug: | Localización | |
| Descripción del Bug: | Al ingresar al mapa y luego seleccionar el botón “OPCION” se visualiza “FIRST PERSON CAMERA”, debería estar en español y se encuentra en inglés. | | | | |
| IMAGEN: | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  | |
|  |  | | | | |
|  | | | | | |

***Conclusiones***

* Lucas Medina:
* Franco Chinicola:
* Pablo Occhiruzzi:
* Juan Arismendy:
* Rebeca Padilla:
* Gabriel Castro:
* Sabrina A. Ojeda:
* Lautaro Casagrande

