Actividad #1: *Game Tester - Equipo 5*

**Identity Forwarded**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pixrift.identityforwardedgame&hl=es_AR&gl=US>

***Integrantes***

* Lucas medina
* Franco Chinicola
* Pablo Occhiruzzi
* Juan Arismendy
* Rebeca Padilla
* Gabriel Castro
* Sabrina A Ojeda

***Informe del juego***

* ***Tipo de juego:*** *Juego de rol de acción y supervivencia que tiene lugar en un gran mundo abierto (RPG).*
* ***Temática de juego:*** *Basado en el concepto de Karma, reencarnación y autorrealización.*
* ***Dificultad del juego:*** *Baja.*
* ***Número de descargas:*** *50,000+ descargas.*
* ***Año de publicación:*** *6 nov 2022.*
* ***Detalles importantes del juego:***
  + *Versión 1.0.10.2.*
  + *Ofrecido por Pixrift Games.*
  + *Tamaño real de 65 MB.*
  + *Apto para todo público.*
  + *No es compatible con Gamepad.*
  + *No posee modo multijugador.*
  + *No posee modo historia disponible.*
  + *Inglés / Francés / Alemán / Español / Hindi / Coreano / Chino / Japonés.*
  + *Gratuito.*
  + *Actualizado por última vez el 15 nov 2022.*

***Aspectos***

* ***Gráficos*** 
  1. *Resolución: baja, de 1080p/60fps*
  2. *Gráfica: regular*
  3. *Estilo gráfico: Low Poly en 3d (bajo poligonaje, bajo número de polígonos)*
  4. *Nivel de detalle: bajo*
  5. *Velocidad de procesamiento: rápido*
  6. *Diseño: atractivo, pero con poca variación de colores.*
* ***Interfaz***
  1. *Táctil. D-Pad sobre la parte izquierda de la pantalla para moverse. Táctil sobre el centro de la pantalla para orientación de la vista. Botones de disparo, menú de armas e items, zoom del aim y salto.*
* ***Estabilidad***
  1. Dentro del *Emulador* BlueStacks, el videojuego sufre de stuttering. Por tanto, en una escala del 1 al 30, el juego es un 10% estable
* ***Velocidad***
  1. *El juego responde de manera rápida a las interacciones del usuario.*
* ***Problemas mecánicos*** 
  1. *El dispositivo móvil se recalienta y el consumo de la batería es notoriamente alto.*
* ***Congelación***
  1. *Se percibe congelación: accediendo al inventario, en el instante previo al morir.*
* ***Bloqueos de progresión***
  1. *No hubo bloqueos de progresión hasta el punto en que el juego fue testeado.*
* ***Problemas con la animación***
  1. *Se observaron NPCs chocando y atravesando paredes. Algunos personajes al morir pueden ser atravesados por el personaje principal.*
* ***Que tipo de juego es***
  1. *Juego de rol no lineal, del tipo* ***sandbox abierto****.*
* ***Temática*** 
  1. *Ambientalizado en un mundo abierto, el género es de acción-aventura y fantasía. El videojuego permite explorar, luchar, usar armas y, en general, hacer travesuras. Sin embargo, si el personaje personaje muere, reencarna como alguien/algo más, y la nueva encarnación se elegirá en función de las acciones, karmas e intereses de la última vida.*
* ***Mejoras***
  1. *El tutorial es poco explicativo y no hay forma de verlo nuevamente.*
* ***Experiencia de Usuario.***
* ***Plataformas disponibles***
  1. *Android.*
* ***Uso de*** [***recursos***](https://mindhublab.com/mod/folder/view.php?id=28561)
  1. *Almacenamiento (leer el contenido del dispositivo USB).*
  2. *Fotos/datos multimedia/archivos (leer el contenido del dispositivo USB).*
  3. *Otro (ver conexiones de red, acceso completo a la red).*
  4. *Ubicación aproximada.*
* ***Conectividad***
  1. *Offline.*
* ***Almacenamiento***
  1. *71 MB.*