# JS JANASCRIPT EXERCICIOS

CURSO UDEMY
DESENVOLVIMENTO WEB COMPACTO & COMPLETO

Exercícios de *JavaScript* com vários graus de dificuldade e com soluções apresentadas em vídeos do *YouTube* 



### INTRODUTÓRIA

Em virtude da plataforma **Udemy** ter subjacente um conjunto de limitações de total de recursos por curso, e uma vez que o objetivo do curso **Desenvolvimento Web Compacto & Completo** é elevar ao máximo a disponibilização de conteúdo de estudo e de exercícios, foi necessário reorganizar as aulas de exercícios.

Assim sendo, este documento contém todos os dados que necessitas para realizar exercícios de diversos graus de dificuldade. Aqui vais encontrar os enunciados dos exercícios e as informações sobre os recursos relacionados com esses exercícios.

Todo o material está disponível para não começares do zero: Os ficheiros com o código inicial estão disponíveis num ficheiro **ZIP** de recursos, cada exercício numa pasta específica, e as soluções de cada exercício estão disponíveis em **vídeos do YouTube** criados especificamente para cada desafio.

Em cada exercício tens a informação da pasta dos recursos, bem como o link direto para o vídeo contendo a apresentação do enunciado e a resolução do desafio.

**NOTA:** Alguns exercícios vão necessitar de uma pasta de recursos (**assets**) que está disponível no ficheiro **ZIP**. Quando estiveres a resolver os teus exercícios, organiza o teu espaço de estudo colocando a pasta **assets** na mesma pasta onde vais colocar as pastas de cada exercício.

### Exemplo:



**Muito importante:** fica atento ao lançamento de versões atualizadas deste documento, uma vez que a bateria de exercícios será substancialmente aumentada com o decorrer do tempo.

Versão: 2023.08.01

# INDICE DE EXERCÍCIOS

Contador	4
Contador com intervalo de valores	4
Contador com cores para negativos, zero e positivos	4
Três sliders com valores independentes	5
Três sliders com valores independentes - versão código reduzido	5
Três botões e três áreas de informação	5
Exercício seis com código mais compacto	6
Cinco botões com cores diferentes	6
Alterar opacidade de um texto com um range	6
4 áreas com alteração de cor no click	
Uma espécie de jogo do galo apenas visual	7
Adicionar parágrafo a partir de um input text	7
Adicionar parágrafo com numeração a partir de input text	8
Adicionar parágrafo mas com palavras proibidas	8
Adicionar parágrafo com novas palavras no topo	8
Adicionar e limpar parágrafos a partir de input text	9
Adicionar parágrafo sem repetir palavras e frases	9
Adicionar e eliminar individualmente cada parágrafo	9
A palavra existe na coleção ou não	10
Inputs que mudam de cor com o focus	10
Inputs ganham focus depois de pressionar enter	10
Select determina se checkboxes estão ativas ou não	11
Todas as permissões ou nenhuma	11
Permissões definidas a partir de perfil em select	12
Apresentar a tabuada a partir de número inserido em input numberbrando a partir de número inserido em input number	13
Sequência de inputs 1234	13
Verificar texto de input e mudar a cor	
Gerar 20 números aleatórios a parti de um click	14
Apresentar números aleatórios organizados no layout	14
Calcular divisão por 3 com uma casa decimal	15

### Contador

### **ENUNCIADO**

A partir do HTML existente, apresentar um valor inicial igual a 0 e definir funcionalidades nos botões de decremento e incremento. Ao clicar em cada um dos botões, o utilizador irá aumentar ou diminuir o valor em uma unidade



exercicio\_001



https://youtu.be/x1sNIrTMtZk

### EXERCÍCIO #002

### Contador com intervalo de valores

### **ENUNCIADO**

A partir do HTML existente, apresentar um valor inicial igual a 0 e definir funcionalidades nos botões de decremento e incremento.

O valor nunca poderá ser inferior a -10 ou superior a 10.



exercicio\_002



https://youtu.be/DYn fX21GGg

# EXERCÍCIO #003

# Contador com cores para negativos, zero e positivos

### **ENUNCIADO**

A partir do HTML existente, apresentar um valor inicial igual a 0 e definir funcionalidades nos botões de decremento e incremento.

- No caso do valor ser zero o texto deve ser branco.
- No caso do valor ser negativo o texto deve ser vermelho puro.
- No caso do valor ser positivo o texto deve ser verde puro.



exercicio\_003



https://youtu.be/i9MUjhQYrFw

### Três sliders com valores independentes

### **ENUNCIADO**

Estão disponíveis três input ranges e respetivas áreas de apresentação dos valores.

Criar os mecanismos que permitem visualizar os valores dos sliders.

Todos os sliders devem variar entre 0 e 100. Essas propriedades devem ser definidas através do JavaScript.



exercicio\_004



https://youtu.be/td0XTkv2JKo

# EXERCÍCIO #005

### Três sliders com valores independentes - versão código reduzido

### **ENUNCIADO**

O exercício anterior, mas com quantidade de código JS reduzida.



exercicio\_005



https://youtu.be/cZZkVON78Mw

# EXERCÍCIO #006

# Três botões e três áreas de informação

### **ENUNCIADO**

Existem 3 botões no layout. Cada botão está associado a uma área de informação. O objetivo é criar a lógica que permite apresentar cada uma das áreas de acordo com o botão clicado. A área de informação 1 deve estar visível por padrão.

**NOTA**: quando uma área é apresentada, as outras devem ficar escondidas.



exercicio\_006



https://youtu.be/K FsWZ6Tm4

# Exercício seis com código mais compacto

### **ENUNCIADO**

O mesmo exercício anterior, mas com código mais sintético.



exercicio\_007



https://youtu.be/iG30UINGgdU

# EXERCÍCIO #008

### Cinco botões com cores diferentes

### **ENUNCIADO**

Existem 5 botões, cada um com uma cor diferente do Bootstrap.

A ideia é criar o código javascript que permita que o clique em cada um dos botões altere o texto acima para a cor de fundo do botão.



exercicio\_008



https://youtu.be/3ydDRYIVarQ

# EXERCÍCIO #009

# Alterar opacidade de um texto com um range

### **ENUNCIADO**

Exercício simples: O texto é branco e o elemento range vai servir para alterar a transparência do texto. Do valor mais opaco à esquerda, até à transparência total à direita.

**NOTA**: deves definir os valores do range.



exercicio 009



https://youtu.be/8jdlpCUwyPk

### 4 áreas com alteração de cor no click

### **ENUNCIADO**

Existem 4 áreas a cinza. Ao clicar numa das áreas a área clicada deve ficar com fundo amarelo e as restantes a vermelho.



exercicio\_010



https://youtu.be/bCXiun87Sm8

# EXERCÍCIO #011

### Uma espécie de jogo do galo apenas visual

### **ENUNCIADO**

A grelha inicial contém dezasseis imgs sem souce. Quando clicamos numa das imgs, vamos apresentar o símbolo X (imagem). No clique seguinte, que só pode acontecer numa img que não tenha símbolo, vamos apresentar o símbolo 'O'.



exercicio\_011



https://youtu.be/mGv0AsP02hg

# EXERCÍCIO #012

# Adicionar parágrafo a partir de um input text

### **ENUNCIADO**

Ao clicar no botão "Adicionar", se o input de texto não estiver vazio, adicionar um parágrafo com esse texto por baixo do botão.



exercicio 012



https://youtu.be/PWIM6iIGMQs

# Adicionar parágrafo com numeração a partir de input text

### **ENUNCIADO**

Ao clicar no botão "Adicionar", se o input de texto não estiver vazio, adicionar um parágrafo com esse texto por baixo do botão.

O texto deve apresentar uma numeração sequencial e depois de inserido, o input deve ser limpo e receber o focus para nova inserção.



exercicio 013



https://youtu.be/uxPpX4WwR6I

# EXERCÍCIO #014

# Adicionar parágrafo mas com palavras proibidas

### **ENUNCIADO**

Ao clicar no botão "Adicionar", se o input de texto não estiver vazio, adicionar um parágrafo com esse texto por baixo do botão.

Depois da inserção com sucesso, o input deve ser limpo e receber o focus para nova inserção. Não são permitidas as palavras "teste", "obrigado" e "hoje".



exercicio\_014



https://youtu.be/LA3jqR9z7Cw

# EXERCÍCIO #015

# Adicionar parágrafo com novas palavras no topo

### **ENUNCIADO**

Ao clicar em "Adicionar", se o input tiver texto, adicionar o mesmo num parágrafo por baixo do botão. As palavras e frases mais recentes devem ficar no topo.



exercicio\_015



https://youtu.be/UqjBJ8myQbI

### Adicionar e limpar parágrafos a partir de input text

### **ENUNCIADO**

Ao clicar em "Adicionar", se o input tiver texto, adicionar o mesmo num parágrafo por baixo do botão. Não importa a ordem das palavras e frases. Quando clicar em "Limpar", todas as palavras e frases devem desaparecer e o input deve ficar limpo e receber o focus.

**NOTA**: O HTML não pode ser alterado.



exercicio 016



https://youtu.be/x\_sds8eskyQ

# EXERCÍCIO #017

### Adicionar parágrafo sem repetir palavras e frases

### **ENUNCIADO**

Ao clicar em "Adicionar", se o input tiver texto, adicionar o mesmo num parágrafo por baixo do botão. Não pode ser adicionada uma palavra ou frase repetida.



exercicio 017



https://youtu.be/yWwaMr8Tgew

# EXERCÍCIO #018

# Adicionar e eliminar individualmente cada parágrafo

### **ENUNCIADO**

Ao clicar em "Adicionar", se o input tiver texto, adicionar o mesmo num parágrafo por baixo do botão. Cada texto inserido deve ser precedido da expressão "Eliminar" com cor vermelha e como efeito de um mouse hover.

Se clicar em "Eliminar" apenas poderá ser removida a palavra ou frase correspondente.



exercicio\_018



https://youtu.be/fjrYX-Wy0J0

### A palavra existe na coleção ou não

### **ENUNCIADO**

Está declarado um array de frutos. Ao inserir uma palavra no input text e clicando em pesquisar, o sistema deverá indicar se a palavra existe ou não no array e indicar o resultado SIM ou NAO no elemento com o id = "resultado"

**NOTA**: Não podes usar um ciclo neste exercício.



exercicio 019



https://youtu.be/4aSmYVxDtAg

# EXERCÍCIO #020

### Inputs que mudam de cor com o focus

### **ENUNCIADO**

Existem 4 inputs na página. Sempre que o focus de um input for alterado, a cor de fundo do input deve ficar amarela, indicando que o input ativo. Os inativos devem ficar a branco.



exercicio\_020



https://youtu.be/6XVXzG LyXk

# EXERCÍCIO #021

# Inputs ganham focus depois de pressionar enter

### **ENUNCIADO**

Existem 4 inputs na página.

- 1. Coloca o focus automaticamente no input acima e à esquerda.
- 2. Sempre que pressionares a tecla Enter (return), o focus deverá passar para o input seguinte, mesmo que não tenhas escrito qualquer texto.



exercicio\_021



https://youtu.be/LUd9BH2GmV8

### Select determina se checkboxes estão ativas ou não

### **ENUNCIADO**

Está disponível um elemento select com 3 opções. Por baixo existem 4 checkboxes.

Quando é selecionada a opção 3 no select, as checkboxes devem ficar ativas.

Qualquer outra opção, devem desativar as checkboxes.



exercicio\_022



https://youtu.be/n15C-clbrig

# EXERCÍCIO #023

### Todas as permissões ou nenhuma

### **ENUNCIADO**

Existem 4 checkboxes referentes a um conjunto de permissões de usuário.

Cada checkbox pode ser checkada individualmente.

Por baixo existem duas opções: todas e nenhuma.

Ao clicar em todas, todas as checkboxes devem ser checkadas.

Ao clicar em nenhuma, todas as checkboxes devem ser descheckadas.



exercicio\_023



https://youtu.be/Sk-EeDbMKdI

# Permissões definidas a partir de perfil em select

### **ENUNCIADO**

Existem 8 checkboxes referentes a um conjunto de permissões de usuário.

Cada uma delas pode ser checkada individualmente.

Por baixo, existe um select com 3 perfis de usuário: administrador, coordenador e operador.

Ao selecionar um perfil, as checkboxes devem ser checkadas de acordo com o perfil selecionado.

### Administrador:

Todas as permissões

### Coordenador:

Coordenação dos trabalhos Gestão de calendário Utilização das máquinas Utilização das ferramentas

### Operador:

Utilização das máquinas Utilização das ferramentas

**NOTA**: sem perfil, todas as checkboxes devem estar descheckadas.



exercicio\_024



https://youtu.be/fsNvfJWIVG4

# Apresentar a tabuada a partir de número inserido em input number

### **ENUNCIADO**

O input number text\_numero é o multiplicando. O seu valor só pode variar entre 1 e 20. Ao alterar o valor, deve ser apresentada a tabuada do número definido no div cujo id = resultados.



exercicio 025



https://youtu.be/fAqosAK3L4A

# EXERCÍCIO #026

### Sequência de inputs 1234

### **ENUNCIADO**

Existem 4 inputs de texto, cada um com um id diferente. Cada input só pode receber um caracter. O focus deve iniciar no primeiro input.

Ao digitar um algarismo, o focus deve ir para o próximo input. Ao digitar o último algarismo, o focus deve ir para o primeiro input. Se todos os inputs estiverem preenchidos, o sistema deve verificar se o número constituído pela concatenacao dos 4 algarismos é igual a 1234.

Se for igual, deve aparecer uma mensagem de sucesso, caso contrário, a mensagem de sucesso deve estar escondida.



exercicio 026



https://youtu.be/RC-lwTx7gVw

# Verificar texto de input e mudar a cor

### **ENUNCIADO**

Existe um input de texto no qual, sempre que for alterado o seu conteúdo, deve ser apresentado em tempo real no div cujo id é igual a conteúdo. Contudo, se o texto contém a palavra "olá", a cor do texto deve ser verde. Caso contrário deverá ser sempre branca.



exercicio\_027



https://youtu.be/dhBRD7QcOCI

# EXERCÍCIO #028

### Gerar 20 números aleatórios a parti de um click

### **ENUNCIADO**

Existe um botão no qual, quando clicado, gerar 20 números aleatórios entre 1 e 1000. Esses números devem ser apresentados cada um em sua própria linha dentro do elemento cujo id é igual a "numeros".



exercicio 028



https://youtu.be/dOPVOXBxtic

# EXERCÍCIO #029

# Apresentar números aleatórios organizados no layout

### **ENUNCIADO**

Começando pelo exercício 28, mas agora queremos apresentar os números numa sequência de quatro por cada linha. Deve aparecer com fundo branco e texto de cor verde. Deve ter uma distribuição consistente da informação.



exercicio 029



https://youtu.be/KGqomH5taTw

# Calcular divisão por 3 com uma casa decimal

### **ENUNCIADO**

No input de texto só podemos inserir números. Se clicarmos no botão "Calcular", devemos apresentar o resultado do valor inserido no input de texto a dividir por 3.

Todos os resultados devem ser apresentados com uma casa decimal.

Se o resultado de qualquer cálculo for incorreto, deve aparecer a mensagem "Valor inválido"



exercicio\_030



https://youtu.be/bJdTG3Ym-BU