

# Riaditeľ väznice

## Semestrálna práca z DBS

V Bratislave  
1. Decembra 2014

Vypracovali:  
Gabriel Kerekeš  
Jakub Jahnič

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>3</b>
1.1	Účel dokumentu . . . . .	3
1.2	Prehľad dokumentu . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Úloha</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Konceptuálna úroveň</b>	<b>3</b>
3.1	Entity . . . . .	3
3.2	Atribúty . . . . .	4
3.3	Matrix diagram . . . . .	4
3.4	Vzťahy medzi entitami . . . . .	4
3.5	ERA diagram . . . . .	6
3.6	Prehľad požiadaviek používateľa databázového systému . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Logická úroveň</b>	<b>6</b>
4.1	Normalizácia . . . . .	6
4.2	Voľba a stanovenie identifikátorov, primárnych kľúčov, pre definované entity . . . . .	7
4.3	Relačná schéma . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Implementačná úroveň</b>	<b>7</b>
5.1	Slovný popis návrhu . . . . .	7
5.1.1	Dátové typy . . . . .	7
5.1.2	Určenie DEFAULT hodnôt pre stĺpce . . . . .	7
5.1.3	Obmedzenia . . . . .	7
5.2	Fyzický model . . . . .	8
5.3	Prehľad potrebných SQL dopytov . . . . .	8
5.3.1	Vkladanie údajov do tabuliek, zmena hodnôt stĺpcov . . . . .	8
5.3.2	Vymazávanie údajov . . . . .	8
<b>6</b>	<b>Záver</b>	<b>8</b>

# 1 Úvod

## 1.1 Účel dokumentu

## 1.2 Prehľad dokumentu

# 2 Úloha

Kód úlohy: **D07**

Názov úlohy: **Riaditeľ väznice**

Bol Ste vymenovaný za riaditeľa menšej väznice, ktorá má A väzňov ubytovaných v B celách a máte k dispozícii C dozorcov (doplňte za A, B ,C vhodné čísla). Vytvorte databázový systém, tak by Vaša väznica mohla efektívne fungovať. Potrebujete evidovať v databázovom systéme väzňov s ich trestami a dátumom prepustenia, ich umiestnenie na celách, služby dozorcov, atď. Musíte mať prehľad o tom kedy bude ktorý väzeň prepustený, sledovať jeho správanie a podľa tohto správania mu znížiť, alebo zvýšiť trest. Podľa Vášho uváženia sledujte aj ďalšie údaje napr. návštevy u väzňov, prijaté listy a balíčky, počet odpracovaných hodín dozorcov (prípadne aj väzňov), celkové prehľady, atď.

# 3 Konceptuálna úroveň

## 3.1 Entity

Entity sme vyberali na základe toho aké údaje budeme potrebovať ukladať. Začali sme s entitami VÄZEŇ, DOZORCA, CELA.

Entita VÄZEŇ slúži na uchovávanie informácií o väzňoch, DOZORCA na uchovávanie údajov o dozorcoch a CELA informácie o celách. Pri navrhovaní entity VÄZEŇ sme boli donutení vytvoriť ďalšie entity súvisiace s väzňami. Sú to PRÁCA, ZÁVAŽNOSŤ TRESTU, PRIESTUPOK, POŠTA. PRÁCA je entita, ktorá má v sebe uložené všetky práce, ktoré väzni môžu vykonávať. ZÁVAŽNOSŤ TRESTU má v sebe uložené závažnosti trestov aj s ich popisom. PRIESTUPOK ukladá informácie o priestupkoch vykonaných väzňami. POŠTA ukladá informácie o pošte, ktorý väzni prijali alebo odoslali. Rovnako k entite DOZORCA sme museli vytvoriť entity HODNOSŤ, BLOK, SLUŽBA. HODNOSŤ je tabuľka uchováajúca všetky hodnoty, ktoré môže dozorca dosiahnuť. Dozorca pracuje v určitom čase iba v jednom bloku. Všetky bloky väznice musia byť niekde uložené. Preto sme vytvorili entitu BLOK, aby sme vedeli určiť v akom bloku dozorca pracujem, alebo v akom bloku sa nachádza cela. Entita SLUŽBA ukladá všetky služby, ktoré dozorca mal, alebo ešte len bude mať. Na určenie o akú službu sa jedná sme vytvorili entitu TYP\_SLUŽBY aby sa typ služby určoval jednoduchšie.

### 3.2 Atribúty

Atribúty sú vlastnosti entít. Zvolili sme ich nasledovne:

VÄZEŇ - id, meno, priezvisko, cela, datum prijatia, datum prepustenia, spravenie, zavaznost trestu, praca

ZÁVAŽNOSŤ TRESTU - id, nazov

PRIESTUPOK - id, id väzňa, dátum, popis

PRÁCA - id, názov, odmena

POŠTA - id, id väzňa, cinnost

DOZORCA - id, meno, priezvisko, blok, hodnosť, plat

HODNOSŤ - id, názov, platová skupina

PLATOVÁ SKUPINA - id, minimálny plat, maximálny plat

BLOK - id, názov bloku, počet ciel, kapacita, obsadenosť, úroveň stráženia

CELA - id, kapacita, obsadenosť

SLUŽBA - id, id dozorca, id typu sluzby

TYP SLUŽBY - id, názov sluzby, cas od, cas do

### 3.3 Matrix diagram

	väzeň	závažnosť trestu	priestupok	práca	pošta	dozorca	hodnosť	platová skupina	blok	cela	služba	typ služby
<b>väzeň</b>	-	ma udelenú	spáchal	vykonáva	Posiela/ Prijíma	-	-	-	-	ubytovaný v	-	-
<b>závažnosť trestu</b>	je udelená	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>priestupok</b>	spáchaný	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>práca</b>	vykonávaná	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>pošta</b>	Posielaná/ Prijímaná	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>dozorca</b>	-	-	-	-	-	-	má	-	stráži	-	má	-
<b>hodnosť</b>	-	-	-	-	-	udelená	-	má	-	-	-	-
<b>platová skupina</b>	-	-	-	-	-	-	prislúcha	-	-	-	-	-
<b>blok</b>	-	-	-	-	-	strážení	-	-	-	má	-	-
<b>cela</b>	ubytováva	-	-	-	-	-	-	-	je v	-	-	-
<b>služba</b>	-	-	-	-	-	prislúcha	-	-	-	-	-	určená
<b>typ služby</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	určuje	-

Obr. 1: Matrix diagram

### 3.4 Vzťahy medzi entitami

#### Väzeň - Práca

Kardinalita: N:1 Jednu prácu môže vykonávať viac väzňov, avšak väzeň môže vykonávať iba jednu prácu v daný čas.

Parcialita: Väzeň nemusí vykonávať žiadnu prácu, avšak práca musí byť vykonávaná nejakým väzňom.

### **Väzeň - Závažnosť trestu**

Kardinalita: N:1 Jeden typ závažnosti trestu môže mať viac väzňov, avšak väzeň môže mať iba jeden typ závažnosti trestu.

Parcialita: Väzeň musí mať nejaký typ závažnosti trestu, avšak závažnosť trestu nemusí prislúchať nejakému väzňovi.

### **Väzeň - Priestupok**

Kardinalita: N:N Jeden priestupok mohol byť spáchaný viacerými väzňami, a taktiež jeden väzeň mohol spáchať viacej priestupkov.

Parcialita: Väzeň nemusí spáchať priestupok, avšak priestupok musí mať svojho vinníka.

### **Väzeň - Pošta**

Kardinalita: 1:N Poštu môže odoslať/prijímať len jeden väzeň, avšak viac väzňov môže odoslať/prijímať poštu.

Parcialita: Väzeň nemusí odosielať/prijímať pošty, avšak pošta musí mať svojho odosielať/prijímať.

### **Väzeň - Cela**

Kardinalita: N:1 Cela môže ubytovávať viacerých väzňov, avšak väzeň môže byť ubytovaný len v jednej cele.

Parcialita: Väzeň musí byť ubytovaný v cele, avšak cela nemusí ubytovávať žiadneho väzňa.

### **Dozorca - Hodnosť**

Kardinalita: N:1 Jednu hodnosť môže mať viacero dozorcov, avšak jeden dozorca môže mať len jednu hodnosť.

Parcialita: Dozorca musí mať hodnosť, a taktiež hodnosť musí prislúchať nejakému dozorcovi.

### **Dozorca - Blok**

Kardinalita: N:1 Blok môže byť strážený viacerými dozorcami, avšak dozorca môže strážiť len jeden blok naraz.

Parcialita: Dozorca musí strážiť nejaký blok, avšak blok nemusí byť strážený žiadnym dozorcom.

### **Dozorca - Služba**

Kardinalita: 1:N Jedna služba môže prislúchať len jednému dozorcovi, avšak jeden dozorca môže mať viacero služieb.

Parcialita: Dozorca musí byť prihlásený na službu a služba musí mať svojho vykonávateľa.

### **Hodnosť - Platová skupina**

Kardinalita: N:1 Jedna platová skupina môže obsahovať viacero hodností, avšak jedna hodnosť môže byť len v jednej platovej skupine.

Parcialita: Hodnosť musí byť zapísaná v nejakej platovej skupine, a taktiež platová skupina musí obsahovať nejakú hodnosť.

### **Blok - Cela**

Kardinalita: 1:N Jedna cela môže byť len v jednom bloku, avšak jeden blok môže obsahovať viacero ciel.

Parcialita: Blok musí obsahovať celu, a taktiež cela musí byť v nejakom bloku.

### **Služba - Typ služby**

Kardinalita: N:1 Jeden typ služby môže mať viacero služieb, avšak jedna služba môže byť len jedným typom služby.

Parcialita: Služba musí byť nejakým typom služby, avšak typ služby nemusí mať žiadnu službu.

## **3.5 ERA diagram**

### **3.6 Prehľad požiadaviek používateľa databázového systému**

Budeme potrebovať evidovať všetkých väzňov. Ich dátumy uväznenia, dátumy prepustenia, poštu, ktorú prijímajú/odosielajú, závažnosť ich trestov, ich prácu vo väznici a priestupky, ktoré vykonali. Podľa ich priestupkov budeme vedieť určovať ich správanie a podľa toho im zvyšovať/znižovať ich trest.

Taktiež budeme potrebovať evidovať informácie o všetkých dozorcoch. Akú majú hodnotu, plat a aký blok strážia. Každá hodnota má pridelenú platovú skupinu do ktorej zapadá. O platovej skupine potrebujeme uchovávať len jej názov, maximálny a minimálny plat. Dozorcovia tiež majú služby, ktoré tiež treba uchovávať. Služby sú rôzne, preto budeme potrebovať ukladať aj typy služieb. Typ služby má byť určený nejakým názvom, časom začiatku služby a časom skončenia služby. Máme tri základné typy služieb a to rannú, poobednú a nočnú, ale napríklad keď dozorca môže pracovať od 10:00 do 12:00, malo by toto byť vytvorené ako nový typ služby.

Naša väznica je rozdelená na bloky. V každom bloku je niekoľko ciel a v každej cele môže bývať viacero väzňov. Čiže systém by mal mať uložené všetky naše cely, ich kapacitu a v akom bloku sa nachádzajú. Pri blokoch potrebujeme mať tiež uloženú ich kapacitu, ale ešte aj ich úroveň stráženia znázornenú číslom.

## **4 Logická úroveň**

### **4.1 Normalizácia**

Všetky naše tabuľky sú navrhnuté podľa 1., 2. aj 3. normálovej formy. Aby bola splnená prvá normálová forma, musia byť všetky atribúty entít atomické, čo znamená že napr. meno a priezvisko nebudú uchované v jednom stĺpci ale budú rozdelené do dvoch stĺpcov. Pre druhú normálovú formu musí byť splnené, že každý atribút, ktorý nieje primárnym kľúčom je na ňom úplne závislý. ??? V tretej normálovej forme je tabuľka vtedy, keď všetky jej atribúty, ktoré nie sú primárnym kľúčom

## 4.2 Voľba a stanovenie identifikátorov, primárnych kľúčov, pre definované entity

Ako identifikátory môžeme zvoliť atribút, kombináciu atribútov alebo zaviesť nový atribút, ktorý slúži iba ako jedinečný identifikátor každého riadku. Zvolili sme práve tretiu možnosť a ku všetkým našim entitám pridáme primárny kľúč ID.

## 4.3 Relačná schéma

# 5 Implementačná úroveň

## 5.1 Slovný popis návrhu

### 5.1.1 Dátové typy

Mená sme zvolili ako dátový typ VARCHAR2 s rozsahom 12 a priezviská s rozsahom 18. Predpokladáme, že takýto rozsah nám bude stačiť. Pre názov práce, názov priestupku, názov hodnosti, názov služby a názov trestu sme použili dátový typ VARCHAR2 s rozsahom 12. Pre úroveň stráženia a závažnosť trestu použijeme dátový typ NUMBER s rozsahom 1. Keďže úrovne stráženia a závažnosti sa značia od 1-9, tak nám takýto rozsah bude stačiť. Pre plat, počet ciel, kapacitu väzňov v bloku, obsadenosť v bloku a pre pracovné odmeny sme zvolili dátový typ NUMBER s rozsahom 5. Takýto rozsah nám bude stačiť. Pre každé ID sme zvolili dátový typ NUMBER s rozsahom 5 pre jasnejšiu identifikáciu a dostatočný priestor. Dátumy sa ukladajú ako reťazce pohyblivej dĺžky s maximálnym rozsahom 10 - VARCHAR2(10). Čas od a čas po v typoch služieb ukladáme ako NUMBER(2,1), pretože sa tieto časy budú značiť ako napr. 6. alebo 6.5, či 12.5. Pre kapacitu väzňov a obsadenosti väzňov v celách nám stačí dátový typ NUMBER s rozsahom 1, pretože žiadna cela nebude môcť obsahovať viac ako 2 väzňov, a teda ani obsadenosť nebude vyššia. Pre minimum platovej skupiny a maximum platovej skupiny budeme potrebovať dátový typ NUMBER(5,2), teda NUMBER s rozsahom 5 číslíc a s presnosťou 2 desatinným miestach. Keďže plat môže byť aj napr. 540,55.

### 5.1.2 Určenie DEFAULT hodnôt pre stĺpce

Zadanie defaultnej hodnoty má zmysel pri vytváraní nového väzňa, kde za dátum uväznenia zadáme aktuálny dátum, získaný orezaním a zmenou typu systémového času. Takisto aj dátum priestupku sa bude riešiť rovnakým spôsobom, a teda defaultnou hodnotou bude deň pripísania priestupku. Pre atribút práca, v entite väzeň, môžeme zadať defaultnú hodnotu NULL, pretože tento atribút zmeníme, až keď mu dozorcovia pridelia prácu. Pre obsadenosť bloku a obsadenosť ciel môžeme zadať defaultnú hodnotu NULL, pretože hneď po vytvorení v bloku nie je žiaden väzeň a takisto pri vytvorení cely nie je v cele žiaden väzeň.

### 5.1.3 Obmedzenia

ja

## 5.2 Fyzický model

## 5.3 Prehľad potrebných SQL dopytov

### 5.3.1 Vkladanie údajov do tabuliek, zmena hodnôt stĺpcov

```
INSERT INTO VAZNI VALUES(10000,'Ferko','Mrkvicka',default,'12/10/2022',10,default,default,5);
INSERT INTO DOZORCOVA VALUES(50,'Rastislav','Dolina');
INSERT INTO POSTY VALUES(11,12311,'poslal');
INSERT INTO BLOKY VALUES(1432,'lave kridlo',122,244,default,3);
INSERT INTO CELY VALUES(10002,2,default);
INSERT INTO HODNOSTI VALUES('12','Plukovník',1112);
INSERT INTO PLATOVE_SKUPINY VALUES(214,600,900);
INSERT INTO PRACE VALUES(65,'pradelna',100);
INSERT INTO SLUZBY VALUES(934,1235,592);
INSERT INTO TYPY_SLUZIEB VALUES(521,'ranna',6,14.5);
INSERT INTO ZAVAZNOSTI_TRESTOV VALUES(11,3);
INSERT INTO PRIESTUPKY VALUES(9812,531,default,'bitka');
```

### 5.3.2 Vymazávanie údajov

## 6 Záver