מסך אפיון

Gabriel Medeiros Pelegrino LoL Master

תיאור כללי

.League of Legends הוא אפליקציה עם מידע מלא אודות המשחק LoLMaster

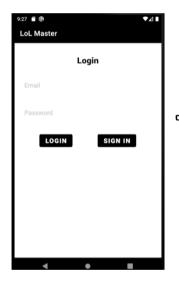
ארכיטקטורה

- 1. Java
- 2. API
- 3. OkHttp
- 4. FireBase Realtime Database
- 5. Firebase Authentication
- 6. Recycler View

מדריך לשימוש האפליקציה ופונקציונליות



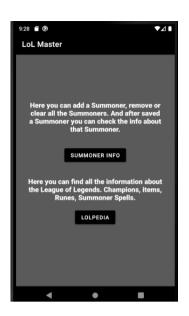
- Splash האפליקציה מתחילה בדף •
- .Login בעמוד זה תבוצע בדיקת 🦫
- .MainScreen אם המשתמש כבר מחובר, הדף ינותב לדף הראשי
 - .Login אם המשתמש לא מחובר, הדף ינותב לדף Login
 - י ההפניה מתבצעת לאחר 3 שניות.



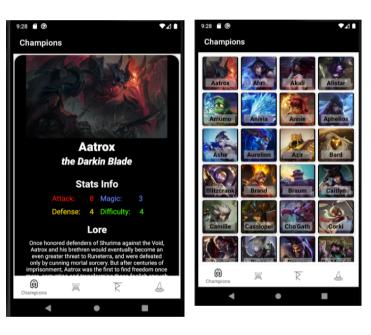
- בדף הכניסה המשתמש יכניס את הדוא״ל והסיסמה שלו בשדות הטקסט.
 - : Login בלחיצה על
- האם אין שדה ריק, וקיים משתמש עם דוא״ל וסיסמה זה ינותב לדף הראשי MainScreen.
 - אחרת יוצג טוסט עם מה שלא בסדר והמשתמש ינסה שוב.
 - .Registration המשתמש ינותב לדף Sign In בלחיצה על



- בדף ההרשמה המשתמש ימלא את שמו, דוא״ל וסיסמה.
 - :Register בלחיצה על כפתור
- אם כל השדות מולאו כהלכה, ייווצר משתמש חדש עם המידע שהמשתמשהזין והוא ינותב לדף Login כדי להתחבר.



- תמשתמש יכול לבחור ב2 אפשרויות. ♦ בדף MainScreen המשתמש יכול
- .Summoner בעת לחיצה על Summoner Info המשתמש ינותב לדף
 - .LoLPedia המשתמש ינותב לדף LoLPedia בעת לחיצה על



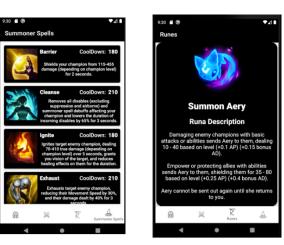
- למשתמש יש את כל המידע על ,LoLPedia בדף ♣ Champions, Items, Runes, Spells.
- BUTTON המשתמש יכול להחליף דפים באמצעות NAVIGATION
- על Rune או Item ,Champion כלשהו, בלחיצה על המשתמש יקבל מידע מפורט יותר.





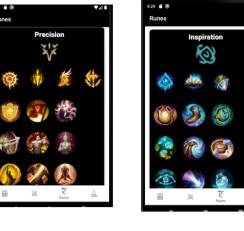


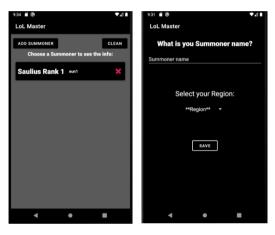




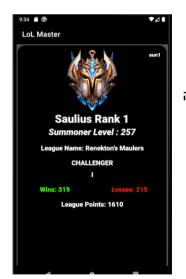








- המשתמש יכניס את שם המשחק ואת האזור שלו Summoner בעמוד (או של שחקן אחר שהוא רוצה לבדוק את המידע).
 - :Save בלחיצה על הכפתור
- ייווצר SummonerUser והוא ינותב לדף הבא. שם הוא יקבל רשימה של כל SummonerUsers שהוא כבר שמר.
- בעמוד זה המשתמש יכול למחוק SummonerUser בלחיצה על ה- x האדום, יכול להוסיף SummonerUser חדש בלחיצה על Add Summoner, למחוק את הרשימה בלחיצה על .SummonerUser לחיצה על



המשתמש יקבל מידע על השחקן. כמה ניצחונות וכמה SummonerUser ❖ תבוסות. איזה RANK הוא כרגע. שם הליגה. וכמה נקודות יש לו.

SummonerUser examples:

"Saulius Rank 1" - EUN

"xunxunxuno" - KR

"Josedeodo2" - BR