Gabriel Netto, Vinícius Engel Schünke

**Analise os exemplos dados em aula de Sockets TCP, altere os mesmos, e responda as seguintes perguntas:**

1. **O que acontece quando um cliente tenta se conectar a um servidor inativo/inexistente?**

Gera um erro ou exceção no try catch.

1. **As operações send e receive são bloqueantes ou não? Se sim, por quê?**

Sim, as operações send e receive são bloqueantes. Porque quando feita a instrução read(receive) pelo servidor, o mesmo fica esperando uma mensagem do cliente, e acontece o mesmo quando o read é feito pelo cliente, porém esperando uma mensagem do servidor.

1. **Os timeouts são aplicados por default em operações connect, send e receive? É possível alterá-los (ou defini-los, caso não sejam utilizados)?**

Sim, os timeouts são aplicados por padrão nas operações connect, send e receive, podendo também ser alterado para um tempo de escolha do programador.

1. **O servidor, ao chamar o método accept para aguardar conexões, fica esperando para sempre ou existe algum timeout? É possível definir/modificar isso?**

Sim, é possível definir um timeout através do método server.setSoTimeout(tempo); Cujo parâmetro “tempo” é em milissegundos.