

Benemérita Universidad Autónoma de puebla

Facultad de ciencias de la computación.

ingeniería en ciencias de la computación.



Evaluación 3opcion1

Periodo: Primavera 2024

Materia: Desarrollo de aplicaciones

móviles

NRC: 57340

Nombre:

Gabriel Reyes Leal 202053516

Ivon Naydelin García García 202037094

1.	Introducción	2
2.	Contenido	2
3.	Conclusión	13

Introducción

En esta actividad realizaremos una aplicación móvil que nos permita implementar las funciones de un login a través del uso de fragmentos donde esta debe ser interactiva y responsiva a las acciones que quiera el usuario. Esto usando las herramientas promocionadas por el profesor durante el curso. A Continuación, mostraremos los requisitos que debe cumplir nuestra aplicación:

- · Pantalla de Inicio con animación:
- · Pantalla de Bienvenida que será la pantalla principal del cliente:
- Pantalla informativa del Cliente
- Menú que permita navegar entre las opciones del cliente y que de acceso a un Login
- Login para acceder en modo Administrador usando Usuario y Password.
- · Pantalla del Administrador
- Pantalla con formulario de Registro de un Cliente
- Pantalla de confirmación del registro
- Nota: El menú deberá de cambiar dependiendo si el administrador tiene la sesión iniciada, por ejemplo, si inicia la aplicación el menú debe mostrar las opciones del cliente, cuando el administrador inicie sesión, el menú cambiara a las opciones del administrador con una opción de cerrar sesión, al cerrar sesión, el menú deberá regresar a las opciones del cliente.

• Contenido

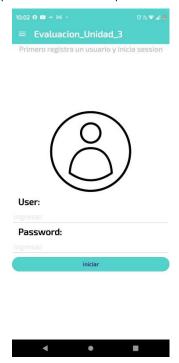
Manual De usuario:

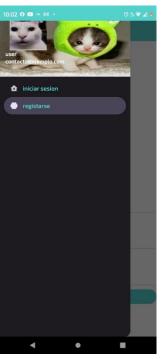
Al iniciar nuestras aplicaciones se mostrar una pantalla de carga:



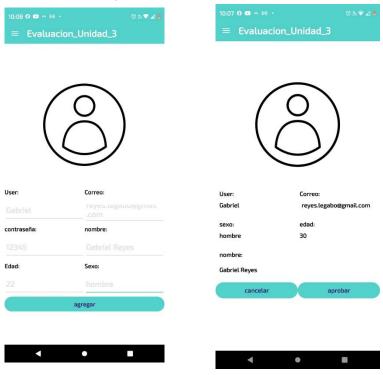


Después nos direccionara a un login pero primero debemos crear un usuario para usar esta opción así que buscamos la opción en el menú:

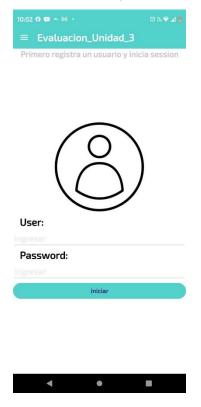


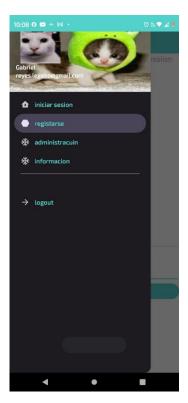


Después creamos los usuarios y lo confirmamos:



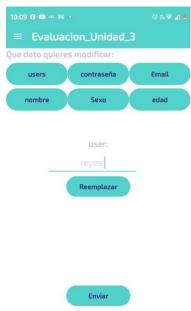
Después iniciamos sesión con nuestro login y vemos que cambia el menú y se muestra nuestro user y nuestro correo:





Dentro de nuestro menú podemos administrar mi perfil como cambiar los valores de nuestro user y mostrar la información de nuestro usuario.





Código:

Una de las cosas que mas me costó fue enviar datos entre fragmentos y mainActivity viceversa, para esto investigue una forma para enviar los datos para esto ocupe los siguientes métodos y variables:

```
private static final String ARG_USERS = "users";
2 usages
private static final String ARG_INT="entero";
4 usages
private ArrayList<User> users=new ArrayList<<>>();
3 usages
private int entero;
```

```
no usages
public static FragmentAdmin newInstance(ArrayList<User> users, int entero) {
    FragmentAdmin fragment = new FragmentAdmin();
    Bundle args = new Bundle();
    args.putSerializable(ARG_USERS, users);
    args.putInt(ARG_INT, entero);
    fragment.setArguments(args);
    return fragment;
}

@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    if (getArguments() != null) {
        entero= getArguments().getInt(ARG_INT);
        users = (ArrayList<User>) getArguments().getSerializable(ARG_USERS);
    }
}
```

Para enviar datos de un fragment a el mainActivity:

MainActivity:

El código maniActivity es el corazón de nuestra aplicación este tiene varias funciones para manejar datos de fragmentos como podemos usando la mismas Funciones de anteriormente mostradas:

```
package com.example.evaluacion unidad 3;
import androidx.appcompat.app.ActionBarDrawerToggle;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.appcompat.widget.Toolbar;
import androidx.core.view.GravityCompat;
import android.annotation.SuppressLint;
import android.view.MenuItem;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
import com.google.android.material.navigation.NavigationView;
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
NavigationView.OnNavigationItemSelectedListener,
FragmentLogin.iniciarSesion,FragmentAdmin.AsignarAdmin,FragmentRegistrar.
registrar
 FragmentAprobar.aprobarOrechazar{
   public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        setSupportActionBar(toolbar);
        drawerLayout= findViewById(R.id.drawer layout);
        ActionBarDrawerToggle toggle= new ActionBarDrawerToggle(this,
        menu =navigationView.getMenu();
        if(inicio==false){
```

```
MenuItem navadmintrar=
menu.findItem(R.id.nav administracion);
            navadmintrar.setVisible(false);
            navSalir.setVisible(false);
            navInfo.setVisible(false);
        drawerLayout.addDrawerListener(toggle);
        toggle.syncState();
        if (savedInstanceState==null) {
            Bundle datos = new Bundle();
            datos.putSerializable("users", list);
            FragmentLogin fragment= new FragmentLogin();
            fragment.setArguments(datos);
            getSupportFragmentManager()
                    .beginTransaction()
                    .add(R.id.fragment container, fragment).commit();
    public boolean onNavigationItemSelected(@NonNull MenuItem item) {
        if(item.getItemId() == R.id.nav home) {
            FragmentLogin fragment= new FragmentLogin();
            fragment.setArguments(datos);
            getSupportFragmentManager()
                    .beginTransaction()
        }else if(item.getItemId() == R.id.nav registrarses) {
            Bundle datos = new Bundle();
            datos.putSerializable("users", list);
            fragment.setArguments(datos);
            getSupportFragmentManager()
                    .beginTransaction()
                    .replace(R.id.fragment container, fragment).commit();
        }else if(item.getItemId() == R.id.nav info) {
            Bundle datos = new Bundle();
            FragmentInformacion fragment= new FragmentInformacion();
            fragment.setArguments(datos);
            getSupportFragmentManager()
                    .beginTransaction()
                    .replace(R.id.fragment container, fragment).commit();
```

```
if(inicio==false){
                MenuItem navadmintrar=
menu.findItem(R.id.nav administracion);
                MenuItem navSalir= menu.findItem(R.id.nav logout);
                navadmintrar.setVisible(false);
                navSalir.setVisible(false);
                navInfo.setVisible(false);
            Bundle datos = new Bundle();
            datos.putSerializable("users", list);
            datos.putBoolean("bandera", inicio);
            FragmentLogin fragment= new FragmentLogin();
            fragment.setArguments(datos);
            getSupportFragmentManager()
                    .beginTransaction()
            ((TextView)
MainActivity.this.findViewById(R.id.name)).setText("user");
            ((TextView)
MainActivity.this.findViewById(R.id.correo)).setText("contacto@ejemplo.co
            Toast.makeText(this, "Logoit!", Toast.LENGTH SHORT).show();
        } else if (item.getItemId() == R.id.nav administracion) {
            Bundle bundle=new Bundle();
            bundle.putSerializable("users", list);
            bundle.putInt("entero", NumUser);
            FragmentAdmin fragment= new FragmentAdmin();
            fragment.setArguments(bundle);
                    .replace(R.id.fragment container, fragment).commit();
        drawerLayout.closeDrawer(GravityCompat.START);
    public void onBackPressed() {
        if (drawerLayout.isDrawerOpen(GravityCompat.START)) {
            super.onBackPressed();
        User alm= list.get(indice);
        if(inicio==true){
            MenuItem navadmintrar=
menu.findItem(R.id.nav administracion);
```

```
MenuItem navSalir= menu.findItem(R.id.nav logout);
            navSalir.setVisible(true);
            navInfo.setVisible(true);
MainActivity.this.findViewById(R.id.name)).setText(alm.user);
        ((TextView)
MainActivity.this.findViewById(R.id.correo)).setText(alm.correo);
        ((TextView)
MainActivity.this.findViewById(R.id.name)).setText(alm.user);
MainActivity.this.findViewById(R.id.correo)).setText(alm.correo);
        Bundle datos = new Bundle();
        datos.putSerializable("users", list);
        FragmentAprobar fragment= new FragmentAprobar();
        fragment.setArguments(datos);
        getSupportFragmentManager()
                .beginTransaction()
                .replace(R.id.fragment container, fragment).commit();
        list=x;
        datos.putSerializable("users", list);
        datos.putBoolean("bandera", inicio);
        FragmentLogin fragment= new FragmentLogin();
        fragment.setArguments(datos);
                .beginTransaction()
                .replace(R.id.fragment container, fragment).commit();
```

Fragmentos:

Los fragmentos tienen varias funciones para recibir datos y enviar datos al mainActivity solo mostrare uno ya que la estructura casi siempre es la misma:

```
import androidx.annotation.NonNull;
import android.view.LayoutInflater;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
import java.util.ArrayList;
   aprobarOrechazar arALm;
   private ArrayList<User> users=new ArrayList<User>();
   public static FragmentAprobar newInstance(ArrayList<User> users) {
       Bundle args = new Bundle();
       fragment.setArguments(args);
       return fragment;
   public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        if (getArguments() != null) {
getArguments().getSerializable(ARG USERS);
   public View onCreateView (LayoutInflater inflater, ViewGroup
                             Bundle savedInstanceState) {
       View view =inflater.inflate(R.layout.fragment aprobar, container,
```

```
TextView user;
    TextView correo;
    TextView sexo;
    TextView edad;
    Button btn1;
   Button btn2;
   user = view.findViewById(R.id.user);
   correo = view.findViewById(R.id.correo);
   edad = view.findViewById(R.id.edad);
   nombre = view.findViewById(R.id.nombre);
   usuario= users.get(users.size()-1);
       nombre.setText(usuario.nombre);
        sexo.setText(usuario.sexo);
       edad.setText(String.valueOf(usuario.edad));
    btn1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            arALm.elegir(users);
           arALm.elegir(users);
    if(context instanceof FragmentLogin.iniciarSesion) {
        arALm=(aprobarOrechazar) context;
        throw new RuntimeException(context.toString()
public interface aprobarOrechazar{
   public void elegir(ArrayList<User> x);}}
```

Conclusión

realizar esta actividad ha sido sumamente enriquecedor y ha contribuido significativamente a mi comprensión sobre la gestión de fragmentos y su intercomunicación en el desarrollo de aplicaciones. Antes de esta experiencia, encontraba un tanto abstracto el concepto de fragmentación y las diversas maneras en que estos componentes pueden interactuar dentro de una aplicación. Sin embargo, ahora tengo un entendimiento más profundo y práctico que facilitará la implementación de estructuras similares en mis futuros proyectos.

En conclusión, esta actividad ha sido una valiosa oportunidad de aprendizaje que ha enriquecido mi comprensión teórica y práctica en el ámbito del desarrollo web. Estoy entusiasmado por aplicar lo aprendido en la creación de mi proyecto final, con la certeza de que puedo diseñar una aplicación web que no solo cumpla con los requisitos técnicos, sino que también ofrezca una experiencia de usuario excepcional.