



# LITTLE MARKS

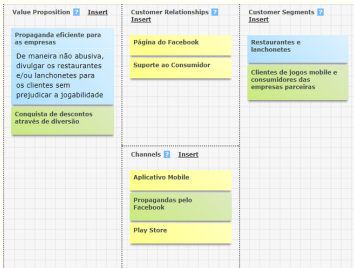
CANVAS

VPD

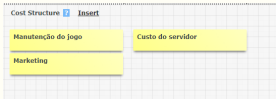
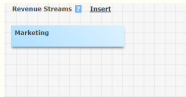
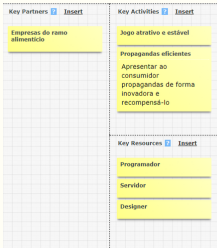
VALIDAÇÃO DE MERCADO

DEFINIÇÃO DO MVP

# BUSINESS MODEL CANVAS



# BUSINESS MODEL CANVAS



# VALIDAÇÃO COM JOGADORES

- AUMENTAR DIFICULDADE
- AUMENTAR VELOCIDADE DE LOCOMOÇÃO DO VEÍCULO

# VALIDAÇÃO COM LANCHONETE

## NERI LANCHES:

- PREMIAÇÃO APÓS DETERMINADA PONTUAÇÃO

- AUMENTAR DIFICULDADE DO JOGO

- MECANISMO PARA VALIDAR O BENEFÍCIO DO JOGADOR

- ESTIPULAR PRAZO PARA PROMOÇÕES

# DEFINIÇÃO DO MVP

- USUÁRIO ACESSARÁ SEU PRÊMIO POR MEIO DE QR CODE
- TELA DE MENU: INICIAR, TROCAR PRÊMIOS E AJUDA AO CLIENTE
- 4 OBJETOS REFERENTES A PREMIAÇÃO DO USUÁRIO
- NOVOS OBSTÁCULOS E AUMENTO DA DIFICULDADE DO JOGO

**OBRIGADO**



**GRUPO:**

**CAIO GIACOMELLI**

**GABRIELA RAMOS**

**MATHEUS THOMAZ**

**RICARDO MENDES**