

Activités séquence 2 et 3

Fonctions:

Exemple:

https://py3.codeskulptor.org/#user309_xpniswkme7J6Fpl.py

Exercice 1:

1. Cette fonction possède 1 argument, l'argument "a".
2. a. https://py3.codeskulptor.org/#user309_HvBs7DaYvLVHLoq.py
b. https://py3.codeskulptor.org/#user309_Jv6VWdYok6F0dMC.py
c. https://py3.codeskulptor.org/#user309_Jv6VWdYok6F0dMC.py

Exercice 2:

1. Cette fonction possède 2 arguments, distance et temps.
2. https://py3.codeskulptor.org/#user309_6dJEMDcFICWITOZ.py
Le résultat 80 signifie le résultat du calcul de la vitesse.
3. https://py3.codeskulptor.org/#user309_7KdnPEpGIZUClyq.py

Exercice 3:

https://py3.codeskulptor.org/#user309_yURAOdOZFz2xRM8.py

Exercice 4:

1. L'instruction de la première ligne sert à remporter la formule pi du vocabulaire de maths.
2. https://py3.codeskulptor.org/#user309_jmvphBmf8ldNAXP.py

Exercice 5:

1. Cette fonction ne possède aucun argument.

2. https://py3.codeskulptor.org/#user309_hUkXxbkGP2IEUUw.py

Les résultats obtenus sont des numéros random entre 1 et 6.

3. Un cas concret où cette fonction pourrait avoir un intérêt est par exemple pour sélectionner un nombre entre 1 et 6 au hasard, pour faire une démonstration des probabilités et d'autres.

4. https://py3.codeskulptor.org/#user309_zVRVbXYN6XEVI9O.py