

1. IDENTIFICACIÓN

Proyecto		Base de datos de zonas de recreación y esparcimiento del club.
Responsables		Juan Andrés Pico y Ana Gabriela Silva
Historial		
Numero	Fecha	Descripción
01 ^a	S05	Propuesta Inicial
01b	S07	Actualización del entregable considerando: Describir cambios...
02 ^a	S11	Propuesta Intermedia
02b	S13	Actualización del entregable considerando: Describir cambios...
03a	S17	Propuesta final

2. INTRODUCCIÓN

2.1 Tema del proyecto

Nuestro proyecto se enfocará en almacenar y organizar los datos de las instalaciones que hacen parte del área social de nuestro club campestre; las diferentes zonas que conforman esta área son: Zonas Húmedas, Canchas Deportivas y el Gimnasio. En la base de datos se tendrá el registro de socios miembros del club (Nombre y número de documento) de igual forma el registro de la membresía que adquirió y usos de las zonas sociales que dispone.

Este tema es de nuestro interés debido al querer crear una base de datos que funcione en este tipo de instalaciones y el conocer las formas frente al trato de la información y su organización, esto surgió a raíz de experiencias personales al asistir a estos lugares.

2.2 Organización



Este será el logo que represente nuestro Club Campestre cuyo nombre es

“Honolulu Country Club”

Misión: Como club campestre nuestra misión es brindar a nuestros socios un servicio integral en sus actividades deportivas y sociales, realizando un manejo óptimo de su información, un eficiente registro y control de uso de las zonas sociales y/o diferentes instalaciones para poder garantizar un mejor servicio y garantizar un servicio de alta calidad.

Este proyecto es de interés y se ven beneficiados tanto los socios como nosotros como fundadores y creadores del Club y, de sus bases de datos y sus sistemas de funcionamiento. En el caso de los socios, su interés incurre en el que se benefician gracias a que por un buen registro y que sea de manera eficiente e integral, ellos podrán tener mayor conocimiento de disponibilidad en las zonas sociales y hacer un uso adecuado de las mismas así como también programar sus actividades correctamente. Por otro lado, nosotros nos vemos beneficiados e interesados ya que al prestar un servicio de calidad y mantener una organización optima y eficiente de la información, se nos facilitará el orden de registros y la solución de los diferentes problemas que puedan llegar a ocurrir, así como la optimización de este sistema y su mejoramiento constante en pro del crecimiento de este.

3. PROBLEMA

3.1 Problema

La razón principal para emprender este proyecto es poder tener la información centralizada a un lugar y organizada, con un fácil acceso y que facilite una revisión rápida y óptima.

El problema principal que se logró encontrar de estos lugares, era que en cada zona social había una lista física donde los socios mismos realizaban su reserva o alquiler, esto generaba varias confusiones en el sentido de tiempo y organización, algunas veces las listas físicas se perdían y así mismo todo el registro escrito o este se podría ver adulterado, estas premisas incurren en una baja en la calidad de la prestación del servicio por lo que representa una pérdida en el ingreso del club.

Al implementar una base de datos la cual tenga toda la información necesaria se ahorrará tiempo al momento de revisar los registros físicos, se evitarán errores o pérdidas. Y así, se buscará ofrecer un mejor servicio a nuestros socios miembros.

3.2 Objetivos

El objetivo de este sistema es crear una base de datos capaz de ahorrar tiempo y generar un orden establecido en el registro que se va obteniendo, haciendo de este un sistema amigable para que así sea de fácil uso y entendimiento tanto del personal como de los socios pertenecientes al club.

3.3 Alcance

Encontraremos el registro de los socios (Nombre y número de documento de identidad) para su membresía así como el uso de ellos a la distintas zonas sociales, dejaremos a un lado la entrada y salida de los socios del club, esto para que sea un aspecto a mejorar y que llegara a estar al alcance de la base de datos.

3.4 Factores críticos de éxito

Para obtener el éxito en el proyecto necesitaremos seguir dedicado el tiempo necesario en la práctica y cada sesión de clase, para adquirir más conocimiento por nuestra parte y también por parte profesor y su guía, para así obtener los resultados que se esperan, minimizar los errores y creando soluciones para obtener un sistema óptimo.

4. PRINCIPALES HITOS DEL PROYECTO

Hito/Entregable	Fecha Meta
Formulación del proyecto	S03
Diseño conceptual. General	S05
Diseño conceptual. Extendido	S07