ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

PROYECTO INICIAL Ciclo No. 4 2020-01

REFACTORING Y EXTENSIÓN

**Retrospectiva.**

1. **¿Cuáles fueron los miniciclos definidos?**

* **Miniciclo 1:** se realizó la ficha proletarian con su respectiva funcionalidad (muere al tener que convertirse en rey)
* **Miniciclo 2:** se realizó la ficha lazy con su respectiva funcionalidad (en un movimiento, solo salta una vez)
* **Miniciclo 3:** se realizó la ficha libertarian con su respectiva funcionalidad (no captura las piezas que salta)
* **Miniciclo 4:** se realizó la ficha powerful con su respectiva funcionalidad (no se deja capturar)
* **Miniciclo 5:** se realizó la ficha hurried con su respectiva funcionalidad (repite dos veces el movimiento, si puede)
* **Miniciclo 6:** se realizó la ficha God creada por nosotros y su funcionalidad (Cuando captura una ficha del oponente se remueve una ficha aleatoria de este)

1. **¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de miniciclos?**

Completo

1. **¿Cuál fue el tiempo total invertido?**

70 horas cada uno

1. **¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?**

Que los tipos de ficha funcionan correctamente.

1. **¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?**

En nuestro proyecto el mayor problema técnico fue el método jump que generaba errores frecuentemente, modificar el algoritmo.

1. **¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?**

Como equipo hemos podido mejorar en el trabajo de a pares, hay más organización y responsabilidad. Nos comprometemos a seguir mejorando para tener mejor rendimiento en las siguientes entregas.

PROYECTO INICIAL Ciclo No. 3 2020-1

**Retrospectiva.**

1. **¿Cuáles fueron los miniciclos definidos?**

Los miniciclos definidos para realizar este segundo ciclo del proyecto inicial fueron:

* **Miniciclo 1:** realizar el método solve()
* **Miniciclo 2:** realizar el método simulate()

1. **¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de miniciclos?**

El estado actual del proyecto es incompleto, ya que el miniciclo número dos no se logró completar por el tiempo.

1. **¿Cuál fue el tiempo total invertido?**

70 horas cada estudiante.

1. **¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?**

El mayor logro que obtuvimos fue haber logrado entender la solución del problema de la ICPC y tratar de implementarla completamente.

1. **¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?**

Calcular algunos de los movimientos, y ver como se deben tomar en cada uno de los strings dados..

1. **¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?**

Como equipo hemos podido mejorar en el trabajo de a pares, hay más organización y responsabilidad. Nos comprometemos a seguir mejorando para tener mejor rendimiento en las siguientes entregas.

PROYECTO INICIAL Ciclo No. 2 2020-1

**Retrospectiva.**

1. **¿Cuáles fueron los miniciclos definidos?**

Los miniciclos definidos para realizar este segundo ciclo del proyecto inicial fueron:

* **Miniciclo 1:** realizar los métodos read(), write().
* **Miniciclo 2:** realizar los métodos save(), recover().
* **Miniciclo 3:** realizar los 3 métodos move().

1. **¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de miniciclos?**

El estado actual del proyecto es incompleto, ya que el miniciclo número tres se realizó solo uno de los métodos establecidos, (ciclo uno del proyecto). En cambio, el miniciclo uno y dos están realizados completamente y funcionan correctamente.

1. **¿Cuál fue el tiempo total invertido?**

El tiempo total invertido en el desarrollo del ciclo dos del proyecto fue de 70 horas cada uno de los integrantes del grupo.

1. **¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?**

Consideramos el mayor logro poder reconstruir nuestro código de una manera más eficiente y así mejorar nuestros problemas técnicos del ciclo anterior. Así mismo, poder completar la mayoría de los métodos para este ciclo.

1. **¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?**

Para mejorar el ciclo anterior tuvimos dificultad en poder identificar fichas que podían ser saltadas, y para este ciclo el mayor reto fue realiza el método write(). Las soluciones para lograrlo fue obtener fuentes de información certeras que nos garantizaran una buena ayuda.

1. **¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?**

Como equipo hemos podido mejorar en el trabajo de a pares, hay más organización y responsabilidad. Nos comprometemos a seguir mejorando para tener mejor rendimiento en las siguientes entregas.

1. **Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?**

Para este entrega de proyecto consideramos que la práctica XP más útil fue: “ All code must have [unit tests](http://www.extremeprogramming.org/rules/unittests.html).” Para así garantizar eficiencia en nuestra solución.

PROYECTO INICIAL Ciclo No 1 2020-01

**Retrospectiva**

1. ¿Cuáles fueron los miniciclos difinidos?

|  |  |
| --- | --- |
| **Miniciclo 1** | **Miniciclo 2** |
| + (width : int) : Checkers  Tablero, juego.  Swap() : void | +add(men: int[][]):void  + remove(pieces: int[][]) |
| **Miniciclo 3** | **Miniciclo 4** |
| +Select(row:int, columna:int): void  +Move(notatio: String):void  +Jump(top:Boolean,right:boolean) | +makeVisible (): void  +makeInvisible(): void |

1. **¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de mini-ciclos?**

En termino de miniciclos, en el primer ciclo la creación de los tableros está completa, (se toma como un tablero de Damas 8x8), el método swap va ligado a las condiciones que se proponen para cada tablero, las cuales están hechas, y el método completamente realizado. El segundo miniciclo funciona. El tercer miniciclo, funciona el método select y move en la ficha seleccionada, el método jump no se logró realizar. En el miniciclo cuatro el makeVisible está realizado y makeInvisible.

1. **¿Cuál fue el tiempo total invertido?**

El tiempo total invertido en el laboratorio fue de 60 horas cada uno. Dos integrantes.

1. **¿Cuál consideran que fue el mayor logro? ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico?**

El mayor logro que se obtuvo fue mejorar en la habilidad de desarrollo de código. Pero así mismo nuestro mayor problema técnico fue utilizar ambos tableros al mismo tiempo, nuestra solución fue buscar apoyo en información de compañeros y páginas web.

1. **¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?**

Apoyar las ideas del otro, complementándolas y haciéndolas más eficientes para nuestra solución de proyecto. Nos comprometemos, a buscar ayuda necesaria más rápidamente.

1. **Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿Cuál fue la más útil? ¿Por qué?**

De las dos prácticas XP del laboratorio, la más útil a nuestro parecer es “All production code is pair programmed.” Porque ahora conocemos la importancia del trabajo en equipo que nos ayuda a tener más productividad en nuestro trabajo y así mismo obtener mayor experiencia.