

Especificações gerais

Data de entrega: Turma A: 13/04/2020 | Turma B: 14/04/2020

Horário: 22h00

Máximo de alunos: 3

Valor: 2,0 pontos

Ponto extra – Github: 0,5 pontos

Ponto extra - JavaScript: 0,5 pontos

Especificações geral da atividade

A atividade será formada por três partes: **Index**, **Currículo** dos alunos e página de **Contatos**. Todas as páginas devem conter, cabeçalho, barra de navegação, uma área para o conteúdo e rodapé. Abaixo teremos a descrição de cada página:

Index: a página *Index.html* deve conter a especificação da atividade proposta junto com as informações básicas de cada aluno.

Currículo: deve ser criada uma página *AlunoX.html* para cada aluno da equipe, onde os alunos devem preencher com as informações pessoais, educação e experiência profissional.

Contato: a página *Contato.html* deve conter os campos *Nome, E-mail, Telefone, Prioridade e Descrição*, além do botão *Enviar* para repassar as informações.

Ponto extra – GitHub: publicar e utilizar o a ferramenta para versionamento e compartilhamento de código. Para atingir o valor total, a equipe deve mostrar que utilizou a ferramenta no decorrer do desenvolvimento do projeto, através dos *commits* publicados na plataforma.

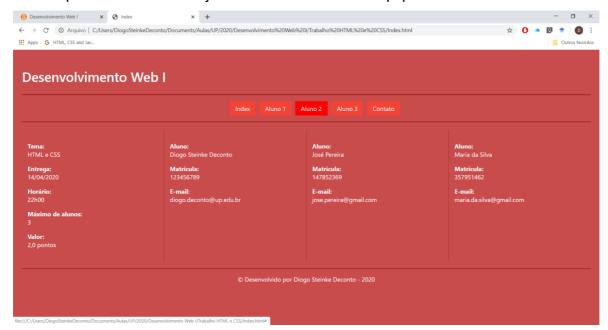
Ponto extra – JavaScript: ao clicar no botão *Enviar* do formulário de **Contato**, os dados preenchidos nos campos, devem ser enviados para uma página nova, que através do JavaScript vai manipular as informações recebidas e mostrar de forma organizada (CSS) os dados na tela.



A seguir será apresentado a especificação de cada página da aplicação. Observem que as páginas seguem uma estrutura padrão, será necessário aplicar esse mesmo padrão em todas as páginas, de forma que a disposição/layout dos elementos fiquem iguais aos apresentados no documento. Faz parte da atividade identificar quando está sendo utilizado seletores de elementos/tag do HTML, seletores de classes ou seletores com identificadores. Cores, fontes, decorações e etc, fica a critério da equipe escolher.

Especificações da página *Index.html*

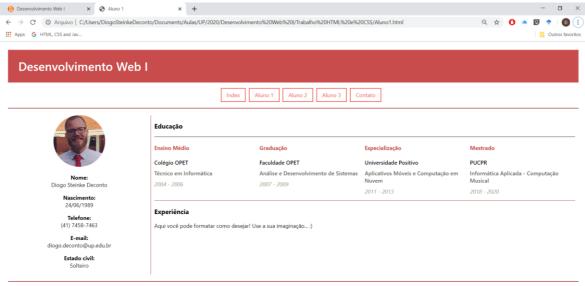
- Cabelho para o título da página;
- Barra de navegação composta por uma lista, onde cada item da lista deve ser clicável, para que seja possível o redirecionamento para novas páginas;
- Ao passar o mouse em cima de cada item da lista, o seu estilo deve mudar;
- Uma área para o conteúdo da página, onde a primeira repartição deve mostrar os dados gerais da atividade e as demais, devem mostrar os dados pessoais básicos de cada aluno (não deve ser utilizado *tabela/table* para dividir os espaços);
- Rodapé onde as informações ficam a critério da equipe.





Especificações da página AlunoX.html

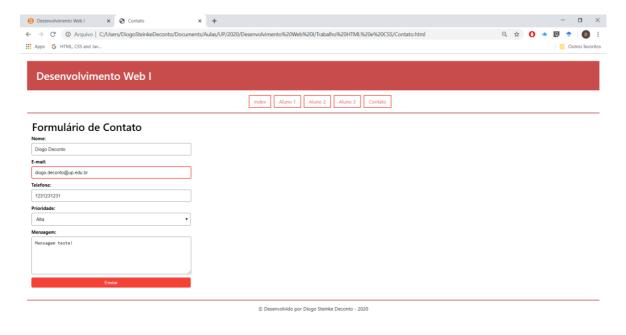
- Observar que o esquema de cores é diferente daquele utilizados na página Index.html.
- A área do conteúdo deve ser divida em 25% para dados pessoais e 75% para educação e experiência;
- Os dados pessoais devem conter as mesmas informações que o modelo abaixo;
- A imagem deve ser redonda;
- Utilizar o mesmo layout para preencher os dados da área de Educação;
- Na área de Experiência você pode preencher da forma que julgar melhor;
- Não deve ser utilizado tabela para a repartição dos espaços na tela.





Especificações da página Contato.html

- Observar que o esquema de cores é diferente daquele utilizados na página Index.html.
- A criação do formulário de envolver os elementos fieldset e legend;
- Todos os campos tem bordas arredondadas;
- Alterar cor de borda, espaçamento interno e externo, fundo, tamanho da fonte para todos os campos;
- Ao clicar em um campo, o mesmo deve ser realçado como o exemplo abaixo;



Por fim...

- Utilizem as imagens e dicas disponibilizadas no documento para maximizar o grau de proximidade da sua aplicação com a atividade proposta;
- Não poupem esforços para procurar informações e exemplo na internet;
- As videoaulas abordam grande parte do que está sendo pedido na atividade.