**RANGKUMAN HASIL REVISI**

Nama : Gabriel Advent Batan

NIM : 205314096

Judul TA : Pengenalan Objek Untuk Pembelajaran Anak-Anak Menggunakan Arsitektur YOLO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Revisi** | **Tanggapan** | **Nomor Halaman** |
| 1. | Judul yang dipresentasikan menghilangkan aspek ‘informatika’ | Pada halaman judul telah di ubah kata **algoritma** menjadi **arsitektur** | Halaman Judul |
| 2. | Apa perbedaan YOLO dan CNN | Penjelasan mengenai perbedaan YOLO dan CNN sudah dimasukkan ke dalam bab II di sub 2.2.5 pada paragraf ke 2 dan 3 |  |
| 3. | “YOLO dapat digunakan untuk mendeteksi objek dalam waktu yang lebih singkat dibandingkan dengan CNN khususnya YOLO agar dapat membantu anak-anak untuk mengenali objek sekitar” | - | - |
| 4. | Bagaimana penerapan computer vision (jelaskan teknologi computer vision) | Penjelasan mengenai computer vision sudah dimasukkan ke dalam bab II pada sub 2.2.4 mengenai computer vision. |  |
| 5a. | Penjelasan langkah demi langkah arsitektur YOLO |  |  |
| 5b. | Jelaskan kegunaan tiap parameter | Sudah dimasukkan ke dalam tabel skenario pengujian pada poin 3.7 di bab III |  |
| 6. | Jelaskan hasil dari roboflow | Hasil dari roboflow telah dijelaskan pada poin 4.3 mengenai import dataset di bab IV. Hasil dari ekstrasi dataset tersebut merupakan hasil yang telah dilakukan di robofow. |  |
| 7. | Alasan pemilihan objek perlu diberikan, mengingat sasaran usia 2-4 tahun |  |  |
| 8. | Dependency dalam modelling apa saja yang dilakukan | Untuk proses mendapatkan depedency secara rinci telah ditambahkan ke dalam poin 4.4.1 di bab IV |  |
| 9. | Pengguna user interface, siapa respondennya | Terkait pengguna user interface telah dimasukkan ke dalam poin 4.6.2 di bab IV dan untuk responden pun telah dimasukkan ke dalam poin 3.8.1 mengenai target kuesioner di bab III |  |
| 10. | Gambar 4.20 belum dijelaskan untuk setiap grafik | Penjelasan terkait grafik sudah dimasukkan ke dalam tabel 4.4 di bab IV |  |
| 11. | Bagaimana cara kerja aplikasi/website | Penjelasan terkait cara kerja aplikasi telah dimasukkan ke dalam poin 4.6.4 di bab IV |  |
| 12. | Apa benefit dari aplikasi/website |  |  |
| 13. | Tujuan dan masalahnya apa? Membantu anak-anak atau orangtua? |  |  |
| 14. | Di bab 2 tuliskan semua apa yang dikerjakan | Sudah dimasukan ke dalam bab II dengan rincian: poin 2.2.6 mengenai pra-trained model, poin 2.2.11 mengenai dropout, poin 2.2.12 mengenai batch, poin 2.2.13 mengenai learning rate, poin 2.2.14 mengenai optimizer adam, dan poin 2.2.15 mengenai optimiser RMSProp |  |
| 15. | Gunakan suara untuk menunjukan hasil (di website) | Penggunaan suara untuk menunjukkan hasil telah diimplementasi ke dalam code yang dapat dilihat pada implementasi code untuk deteksi di poin 4.6.2 |  |
| 16. | Gunakan gambar yang sesuai dengan kelas yang digunakan | Gambar yang digunakan baik untuk proses pelatihan, validasi, dan testing merupakan gambar yang telah disesuaikan dengan kelas-kelasnya. Hal ini dapat dilihat pada poin 3.2 terkait dengan data pada bab III. |  |
| 17. | Model pre-trained dengan menggunakan custom dataset (hal. 44) | Penjelasan ini telah dihilangkan dan dimasukkan ke dalam bagian skenario pengujian pada poin 3.7 di bab III |  |