

Gabriela Escobar

201130766

CAMBIOS DEL DISEÑO INICIAL:

- Cambié el tipo de entrada de carga de combos, ingredientes, menu, y por lo tanto de carga de restaurante, de FILE a STRING. Esto lo cambié porque quería pegar directamente los paths de estos documentos, y para hacer esto, necesitaba que estuvieran en str.
- El retorno de las cargas no son void, pero son arraylists. Esto lo cambié con el fin de poder utilizar estas listas simplemente al llamar a los métodos.
- En cargar informacionRestaurante, lo cambié a que fuera static y tuviera un return de tipo Restaurante.
- En Aplicación, añadí métodos para la ejecución de los requerimientos funcionales de la aplicación.
- Le agregué 2 atributos más a las clases de combos, ingredientes, y productomenu, para poder agregarle un ID y así poder tener un identificador único de cada uno de los objetos de estas clases.
- Para poder correr el segundo requerimiento, necesitaba ponerle setters a combos, ingredientes y productoMenu. De caso contrario, me aparecían errores, tales como:

```
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException: Cannot invoke  
"taller2.modelo.Restaurante.iniciarPedido(String, String)" because  
"this.restaurante" is null  
    at  
Taller2_Hamburguesas/taller2.consola.Aplicacion.ejecutarAplicacion(Aplicacion.java:43)
```