

retorna um valor ← Funções → evita repetição na escrita do código
→ reuso do código

* Funções

↳ característica principal: retorna um valor

↳ Ex.: 'return 0' é retorno da função main. Ele indica que o código finalizou com sucesso. Quando o código não finaliza o sucesso, retorna um número negativo.

↳ parâmetros

↳ Ex.: printf("Hello")

↳ "Hello" é parâmetro da função printf

↳ identificador da função: é o nome da função

* função main é a função principal do programa

* procedimento;

↳ É como se fosse uma função, mas não tem um retorno

■ Criar funções

↳ É fora do 'main'

↳ tipo de retorno - identificador - parâmetros

↳ Ex.: int minhaFunção() {
}

Exemplo: Criando uma função que retorna o tamanho de uma String
↳ retorno do tipo inteiro

retorno
int minhaStrLen (char str[])
↳ identificador ↳ parâmetro recebido

int tam = 0;

while (str[tam] != '\0') {
 tam++;
}

return tam;

→ chamando na função main

```
int main() {  
    char vet[20] = {"Ola"};  
    printf("minhaStrLen: %d \n", minhaStrLen(vet));  
    return 0;  
}
```

Criando procedimento

↳ Como procedimentos não tem retornos, utiliza-se a palavra 'void'

↳ "vazio"

↳ Procedimento que imprime a string (caracter por caracter)

Exemplo vídeo aula tocar a por b

```
void imprimirString (char palavra []) {  
    int i = 0;  
    while (palavra[i] != '\n') {  
        printf("%c \n", palavra[i]);  
        i++;  
    }  
    printf("\n");  
}
```

Para acessar endereço
de memória?
→ Na declaração use
'*'
→ Para chamar use '&'