

Ponteiros

Definição

↳ É uma variável que armazena o endereço de memória de outra variável

Declaração

```
int *valor1
```

Operador de endereço "&"

```
int *valor1, valor2 = 50;
```

```
valor1 = &valor2;
```

para dizer que `valor1` é ponteiro de `valor2` deve-se utilizar "&" pois ele indica endereço de memória

Exemplo

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {

    int *valor1, valor2 = 50;
    char *letra1, letra2 = 'g';

    valor1 = &valor2;
    letra1 = &letra2;

    printf("Valor da variavel valor2: %d\n", valor2);
    printf("Endereco da variavel valor2: %p\n", &valor2);
    printf("Conteudo da variavel valor1: %p\n", valor1);
    printf("Conteudo apontado pela varivel valor1: %d\n", *valor1);

    printf("\nValor da variavel letra2: %c\n", letra2);
    printf("Endereco da variavel letra2: %p\n", &letra2);
    printf("Conteudo da variavel letra1: %p\n", letra1);
    printf("Conteudo apontado pela varivel letra1: %c\n", *letra1);

    return 0;
}
```

↳ * quando é ponteiro
↳ usa %p quando é ponteiro
↳ o especificador vai depender do tipo de dados apontado pelo ponteiro

```
Valor da variavel valor2: 50
Endereco da variavel valor2: 0060FEF4
Conteudo da variavel valor1: 0060FEF4
Conteudo apontado pela varivel valor1: 50

Valor da variavel letra2: g
Endereco da variavel letra2: 0060FEF3
Conteudo da variavel letra1: 0060FEF3
Conteudo apontado pela varivel letra1: g

Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.351 s
Press any key to continue.
```