UDESC – Universidade Do Estado de Santa Catarina Profa Everlin Costa Marques Algoritmos - 2020/1

Lista de Funções

- 0) Escreva um algoritmo que lê 2 valores inteiros a e b e usa uma função produto_notável para devolver ao programa principal o valor desta fórmula $pn = a^2 + 2.a.b + b^2$.
- 1) Escreva um algoritmo que devolve um inteiro que é a soma de 2 valores inteiros maiores que zero. Faça as validações da entrada no programa main.
- 2) Escreva um algoritmo que devolve um inteiro que é a soma de 3 valores inteiros maiores que zero. Faça as validações da entrada no programa main.
- 3) Use a função desenvolvida na questão 1 para calcular Fibonacci. No programa principal:
 - o usuário passa um valor N para ser o número de termos de Fibonacci que deseja visualiar
 - os valores iniciais são fixados (1 e 1).

Conte quantas vezes a função é chamada para informar o número de termos calculados (atender o N solicitado do usuário).

4) C

Desenvolva o exercício da Conjectura de Collatz usando as funções parCollatz (divide x por 2 e retorna o valor desta divisão) e imparCollatz (que lê um int x e devolve como retorno o valor de 3*x + 1). A entrada para cada função é um inteiro x e a saída , outro inteiro (resultado da operação adequada).

Cabeçalho das funções:

int parCollatz(int x);

int imparCollatz(int x);

Chame essas funções para resolver o problema original abaixo:

Conjectura de Collatz ou Problema do 3n + 1

Leia um N inteiro entre 1 e 1 milhão Esse número deve ser dividido por 2 se for par , senão deve ser aplicado na fórmula 3*N + 1 Deve-se parar quando chegar em 1 .

Informe qual o maior valor obtido nos fatores calculados e quantos passos foram feitos até chegar no valor 1 Informe quantos números calculados são ímpares e quantos são pares.

(entrada) N=12
12, 6, 3, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1
(saída) Há 10 passos e o maior valor é 16.
Exemplo2
(entrada) n=27

Exemplo1....

27, 82, **41**, 124, 62, **31**, 94, **47**, 142, **71**, 214, **107**, 322, **161**, 484, 242, **121**, 364, 182, **91**, 274, **137**, 412, 206, **103**, 310, **155**, 466, **233**, 700, 350, **175**, 526, **263**, 790, **395**, 1186, **593**,

1780, 890, **445**, 1336, 668, 334, **167**, 502, **251**, 754, **377**, 1132, 566, **283**, 850, **425**, 1276, 638, **319**, 958, **479**, 1438, **719**, 2158, **1079**, 3238, **1619**, 4858, **2429**, 7288, 3644, 1822,

911, 2734, **1367**, 4102, **2051**, 6154, **3077**, **9232**, 4616, 2308, 1154, **577**, 1732, 866, **433**, 1300, 650, **325**, 976, 488, 244, 122, **61**, 184, 92, 46, **23**, 70, **35**, 106, **53**, 160, 80, 40, 20, 10, **5**, 16, 8, 4, 2, **1**.

(saída) Há 111 passos e o maior valor é 9232

5) Escreva uma função recebe como parâmetro de entrada um número int x e retorna se ele é primo ou não. Retorne 0 se for primo, 1 para outro caso.

Cabeçalho da função

int eh_primo(int x);

Teste o código no programa principal abaixo:

```
int main(){
  int N;
  printf("\nDigite um valor inteiro maior que 1 :\n");
  if ( N > 1 ) {
    scanf("%i", &N );
    if ( eh_primo(N) == 0)
        printf("\n %i primo", N);
    else
        printf("\n %i não primo", N);
} else
        printf("\n 1 não primo");
    return 0;
}
```

6) Escreva uma função que recebe dois valores inteiros como parâmetros de entrada (a e b) e testa se o valor de b é um divisor do valor a . Se a for divisor de b, a função deve retornar 0, senão 1.

Cabeçalho da função:

int divisor(int a , int b);

```
Teste o código no programa principal abaixo:
```

```
int main(){
  int a, b, resposta;
  printf("\nDigite 2 valores inteiros e maiores que zero:\n");
  scanf("%i %i", &a, &b );
  if (a >= b)
    resposta = divisor(a, b)
  else
    resposta = divisor (b, a);
  if (resposta == 0)
    printf("\ Divide");
  else
    printf("\ Nao Divide");
  return 0;
}
```

7) Escreva uma função que lê um inteiro N como parâmetro de entrada e devolve o próximo valor primo após esse N. *Cabeçalho da função*:

int proximoPrimo (int N);

Entrada	Saída
1	2
2	3
3	5
4	5
6	7
7	11

8) Escreva um algoritmo que usará uma função para encontrar o primeiro valor de MMC(Mínimo Multiplo Comum) de 3 valores inteiros a, b e c - fornecidos pelo usuário. Use a regra da fatoração pelos primos.

int MMC (int a, int b, int c)

- MMC ler 3 valores inteiros e dividir por primos (fatorar);
- · cada fator divisor deve ser multiplicado num acumulador mmc;
- Entradas: 3 valores inteiros a , b, c
- Saída: primeiro MMC encontrado das entradas a, b, c
- Veja a 2a forma de MMC para usar em https://mundoeducacao.uol.com.br/matematica/regra-

pratica-para-calcular-mmc.htm

• use a função proximoPrimo da questão 7 para gerar os divisores

Entrada	Saída
12 18 24	M.M.C. (12, 18, 24) = 2 x 2 x 2 x 3 x 3 = 72
15 25 70	M.M.C. (15, 25, 70) = 2 x 3 x 5 x 5 x 7 = 1 050