



INSTITUTO FEDERAL  
SÃO PAULO  
Câmpus Araraquara

---

Introdução à Programação de Computadores – ARQIPCO  
Exercícios de fixação

**Exercício 1.** Escreva um programa para imprimir uma sequência de 6 inteiros consecutivos onde nenhum deles é primo.

**Exercício 2.** Escreva um programa que simule as operações de um caixa eletrônico através de transações, que podem ser:

- Retirada de dinheiro (código de transação = 1);
- Depósito de dinheiro (código de transação = 2);
- Verificação de saldo (código de transação = 3).

Considere que o banco terá somente 1 cliente e que suas informações, como saldo e limite da conta devem ser informados na criação dessas variáveis.

O programa deve conter funcionalidades para validar a transação de retirada, de acordo com o saldo e o limite da conta.