

## Introdução à Programação de Computadores – ARQIPCO Estruturas condicionais - Exercícios de fixação

**Exercício 1.** Calcule a média de um aluno na disciplina de ARQIPCO. Para isso solicite as notas das avaliações e seus respectivos pesos. Mostre a média como resultado e caso ela seja maior ou igual a 6.0, informe que o aluno foi aprovado.

Observação: para esse exercício não considere a frequência.

**Exercício 2.** Escreva um programa que realize arredondamentos de números utilizando a regra usual da matemática: se a parte fracionária for maior do que ou igual a 0,5, o número é arredondado para o inteiro imediatamente superior, caso contrário, é arredondado para o inteiro imediatamente inferior.

Observação: para esse exercício considere que o número é informado com uma casa decimal.

**Exercício 3.** Escreva um programa para verificar se um inteiro dado é um quadrado perfeito, exibindo, nos casos afirmativos, sua raiz quadrada.

**Exercício 4.** Escreva um programa para determinar o maior de três números inteiros informados pelo usuário.

**Exercício 5.** Escreva um programa para classificar um triângulo de lados de comprimentos dados em escaleno (os três lados de comprimentos diferentes), isósceles (dois lados de comprimentos iguais) ou equilátero (os três lados de comprimentos iguais).

**Exercício 6.** Escreva um programa que determine o número de dias de um mês de acordo com o mês e o ano informado pelo usuário.

**Exercício 7.** Uma empresa decidiu dar um aumento escalonado a seus funcionários de acordo com a seguinte regra: 13% para os salários inferiores ou iguais a R\$ 200,00; 11% para os salários situados entre R\$ 200,0 e R\$ 400,00 (inclusive); 9 % para os salários entre R\$ 400,00 e R\$ 800,00 (inclusive) e 7% para os demais salários. Escreva um programa que receba o salário atual de um funcionário e forneça o valor do seu novo salário.