# 3 TÍTULO: BALOOK: PROJETO E IMPLEMENTAÇÃO DE UM APLICATIVO DE MODA CONSCIENTE UTILIZANDO UM FRAMEWORK EM JAVASCRIPT.

### 3.1. Autores:

Gustavo Arrua Fantinel / Universidade Federal de Santa Maria (UFSM, RS).

### 3.2. Resumo:

Projeto e implementação do aplicativo "Balook" - que usa de frameworks baseados em Javascript -, tendo por objetivo auxiliar usuários a controlarem seus guarda-roupas de modo organizado, evitando desperdícios e difundido conceitos do consumo consciente.

### 3.3. Palayras-chave:

Moda; Sustentabilidade; Consciente; Javascript.

# 3.4. Contexto/Motivação:

A motivação parte de um princípio sobre o consumo consciente e ecológico no âmbito da moda.

# 3.5. Objetivo:

Foram exploradas diversas funcionalidades, sendo o projeto final com o objetivo de conter funcionalidades de organização do guarda-roupas pessoal, composição de *looks*, rede social para vendas, trocas ou doações de peças usadas (brechó-virtual). Entretanto, até a publicação do artigo, foram apenas desenvolvidas as funcionalidades de organização das peças e composição de *looks*.

# 3.6. Contribuições:

O aplicativo visa a organização quanto a utilização e tempo de vida das peças (quantas vezes uma peça foi utilizada). Desse modo, os usuários podem aproveitar o uso de suas peças e evitar o consumo desenfreado de novas roupas, que é muito comum com as ideias atuais do *fast fashion*.

# 3.7. Metodologia:

O aplicativo de moda consciente faz uso de uma stack baseada em JavaScript, utilizando os frameworks React Native no front-end, NodeJS para a API e MongoDB como banco de dados.

# 3.8. Resultados:

Foi realizado um teste do aplicativo com usuários em pequena escala ("dez alunos do curso de Desenho Industrial" segundo o próprio autor). Assim, foram observados alguns *bugs* e melhorias possíveis, mas no geral a aplicação apresenta resultados positivos.

# 3.9. Observações:

Utilizando os feedbacks dos usuários, elencou-se uma série de melhorias que podem ser implementadas em futuras iterações do Balook.

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Graduação em Ciência da Computação, Área de Concentração em Ciências Exatas e da Terra, da Universidade Federal de Santa Maria (UFSM, RS), como requisito parcial para obtenção do grau de Bacharel em Ciência da Computação (publicado no ano de 2021).