

1.Soma Par e Impar

Faça um programa que leia 10 números inteiros positivos e mostre, no final, a soma dos números pares e a soma dos números ímpares.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	Soma Pares: 30 Soma Impares: 25

2.Criando Progressão Aritmética (PA)

Construa um algoritmo que, dado o primeiro elemento e a razão de uma progressão aritmética (PA), imprima todos os n primeiros elementos da PA, onde n também é informado pelo usuário. Lembre-se que uma PA pode ser crescente ou decrescente. Vocês devem procurar a fórmula para calcular o enésimo elemento de uma PA.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1 //primeiro elemento 2 //razao 10 //n primeiros	1 2 4 6 8 10 12 14 16 18

3.Soma Intermediário

Faça um algoritmo que leia 5 números do teclado, e imprima a soma dos três números intermediários (quer dizer, despreze o maior e o menor deles). Os números digitados estarão no intervalo entre 1 e 1000.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1 2 3 4 5	9

4. Números Perfeitos

Dado um número n inteiro e positivo, dizemos que n é perfeito se n for igual à soma de seus divisores positivos diferentes de n . Construa um programa que verifica se um dado número é perfeito. Ex: 6 é perfeito, pois $1+2+3 = 6$

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
6	Num. Perfeito
5	Num. Nao Perfeito
28	Num. Perfeito