

Universidade de Brasília

Faculdade do Gama



## CodeBook

### Integrantes:

Gabriel Batista Albino Silva - **160028361**

Letícia Meneses Bandeira da Silva - **160131936**

Brasília  
10 de Dezembro de 2017

# Conteúdo

1	Introdução	2
2	Objetivo	2
3	Gem's	2
4	Imagens do site CodeBook	3
5	Diagramas de Classes	8

# 1 Introdução

O projeto apresentado consiste em um site com a finalidade de um caderno virtual. O usuário ao entrar no site, deve se registrar, e assim pode começar a adicionar suas disciplinas e cadernos correspondentes.

Poderá acessar sempre que necessário pois todos seus dados serão armazenados.

O sistema contém também a funcionalidade de emprestar cadernos entre usuários, em que ao pesquisar o username de um usuário, aparecerá as disciplinas e cadernos pertencentes a ele. Nessa página contém o botão de "pedir emprestado", o que vai enviar uma notificação ao usuário que os cadernos pertencem.

O usuário ao receber a notificação poderá permitir ou recusar o empréstimo, uma que que for permitido, o outro usuário pedinte poderá acessar ao conteúdo daquele caderno, isento das opções de excluir e editar.

O site fornece também a opção de editar o perfil, podendo mudar email, senha e avatar.

Caso o usuário não esteja satisfeito com o serviço, poderá excluir sua conta no site CodeBook.

# 2 Objetivo

Apresentar uma nova forma de fazer anotações escolaresou acadêmicas, em uma plataforma digital.

# 3 Gem's

Fora as gem's padrões que vem na instalação do rails, usamos algumas por fora que facilitasse de forma controlada a criação do site, dentre elas:

- Gem "bootstrap"(4.0.0.beta2.1)
- Gem "devise"(4.3)
- Gem "ckeditor"
- Gem "railroady"

A Gem **bootstrap** permite a utilização do Bootstrap, um framework front-end que facilita e agiliza o trabalho do design, oferecendo padrões para HTML, JavaScript e CSS.

Esta facilidade se deve ao fato de que ele possui vários plugins em JavaScript (jQuery) que tornam o desenvolvimento mais fácil.

**CKEditor** É um editor WYSIWYG que traz características comuns do processador de texto diretamente para suas páginas da web, um editor de texto HTML pronto para uso, projetado para simplificar a criação de conteúdo da Web.

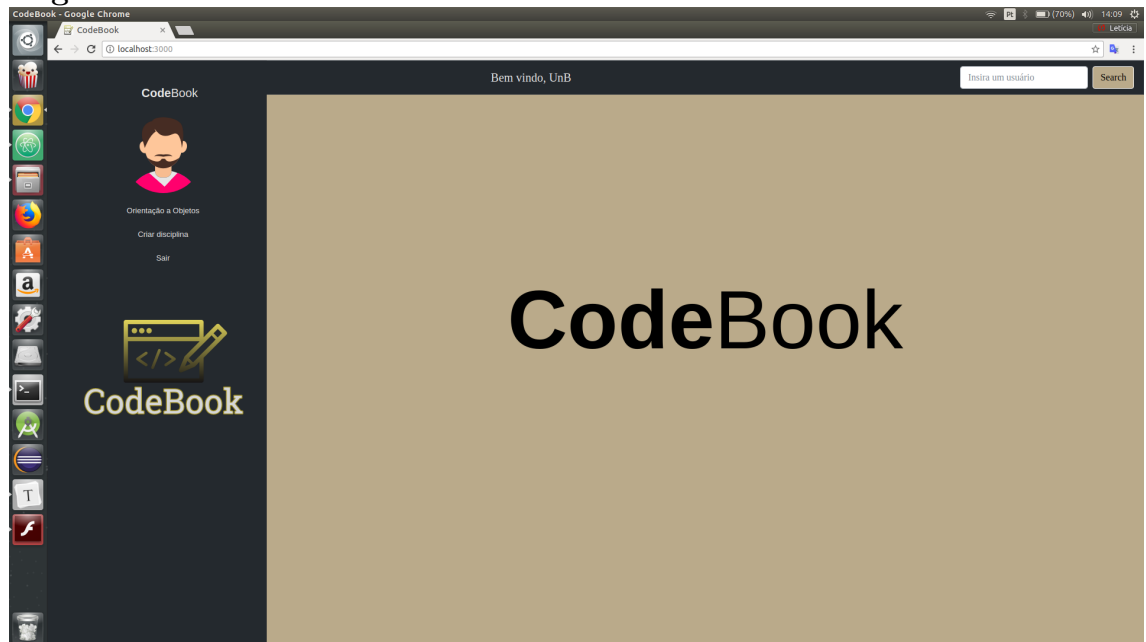
O **Devise** é uma solução de autenticação popular para aplicações Rails. Com o uso do Devise, todas as actions, views e validações são criadas.

O padrão de atributos permitidos no Devise são os campos email, senha e confirmação de senha. Então, quando o desenvolvedor quer permitir que o usuário crie, por exemplo, seu nome ou escolha um perfil de acesso para o sistema, é preciso configurar a permissão desses parâmetros.

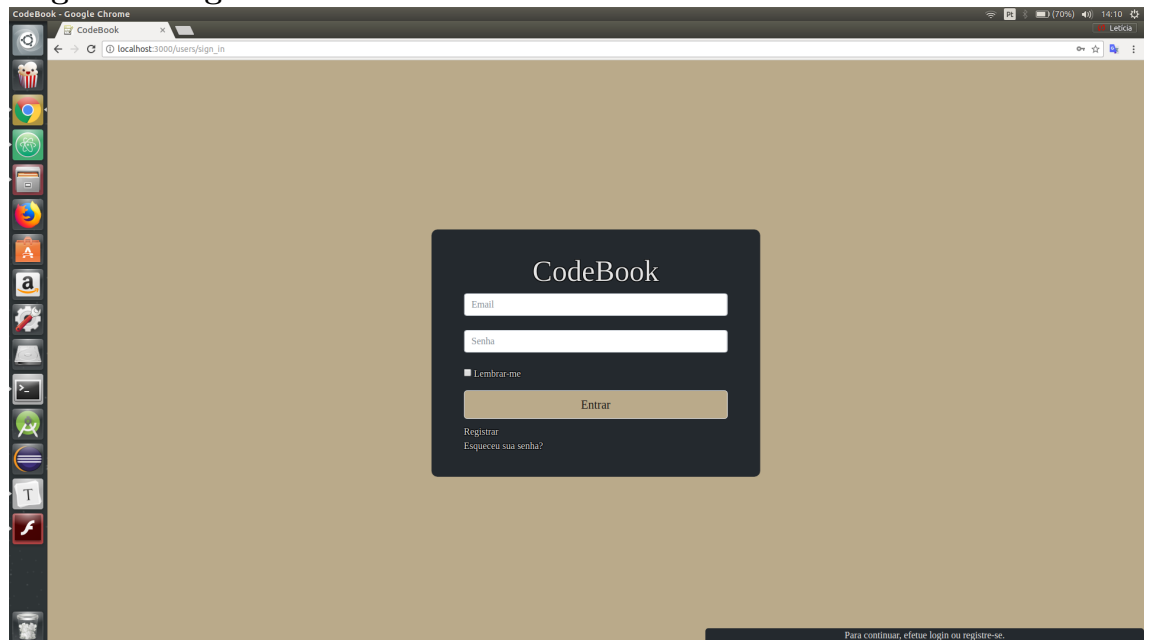
A gem **Railroady** é responsável por gerar os diagrams de caso da Model e da Controller.

## 4 Imagens do site CodeBook

Página inicial do site



## Página de login



The screenshot shows a web browser window titled "CodeBook - Google Chrome" with the address bar displaying "localhost:3000/users/sign\_in". The page has a light beige background. In the center, there is a dark gray login form titled "CodeBook". The form contains the following elements: an "Email" input field, a "Senha" (Password) input field, a checkbox labeled "Lembrar-me" (Remember me), and an "Entrar" (Login) button. Below the button, there are links for "Registrar" (Register) and "Esqueceu sua senha?" (Forgot your password?). At the bottom right of the page, a small dark bar contains the text "Para continuar, efetue login ou registre-se."

CodeBook

Email

Senha

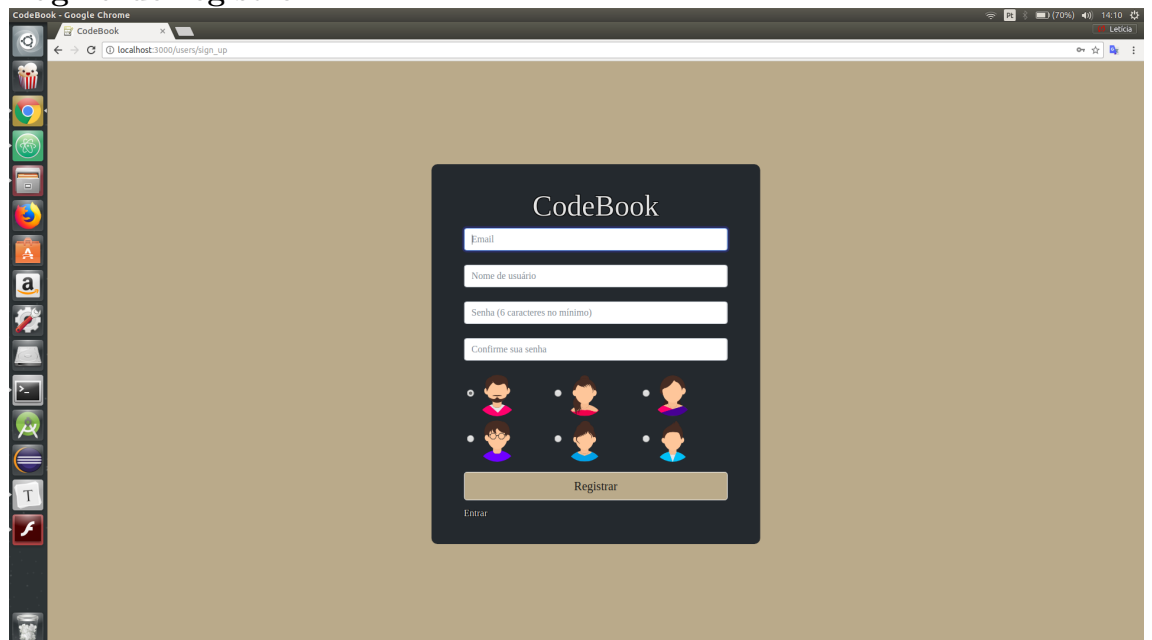
☐ Lembrar-me

Entrar

Registrar  
Esqueceu sua senha?

Para continuar, efetue login ou registre-se.

## Página de registro



The screenshot shows a web browser window titled "CodeBook - Google Chrome" with the address bar displaying "localhost:3000/users/sign\_up". The page has a light beige background. In the center, there is a dark gray registration form titled "CodeBook". The form contains the following elements: an "Email" input field, a "Nome de usuário" (Username) input field, a "Senha (6 caracteres no mínimo)" (Password (minimum 6 characters)) input field, and a "Confirme sua senha" (Confirm your password) input field. Below these fields are six circular profile picture selection icons arranged in a 2x3 grid. At the bottom of the form is a "Registrar" (Register) button. Below the button, there is a link for "Entrar" (Login).

CodeBook

Email

Nome de usuário

Senha (6 caracteres no mínimo)

Confirme sua senha

Registrar


Entrar

## Adicionando disciplina

← → localhost:3000/disciplinas/new

Bem vindo, UnB [Insira um usuário](#)


CodeBook



Orientação a Objetos

Criar disciplina

Sair



CodeBook

Disciplina

Título


Enviar

## Disciplina Criada/Criando cadernos

← → localhost:3000/disciplinas/3

Bem vindo, UnB [Insira um usuário](#)


CodeBook



Orientação a Objetos


Criar disciplina

Sair




CodeBook

Disciplina: Orientação a Objetos (Editar)

#	Nome do caderno	Dono
1	Herança	UnB
	Criar caderno	

## Editando caderno


CodeBook



Orientação a Objetos

Criar disciplina

Sair



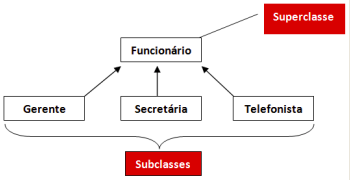
CodeBook

Bem vindo, UnB

Título: Herança

Na Programação Orientada a Objetos o significado de herança tem o mesmo significado para o mundo real. Assim como um filho pode herdar alguma característica do pai, na Orientação a Objetos é permitido que uma classe herde atributos e métodos da outra, tendo apenas uma restrição para a herança. Os modificadores de acessos das classes, métodos e atributos só podem estar com visibilidade public e protected para que sejam herdados.

Uma das grandes vantagens de usar o recurso da herança é na reutilização do código. Esse reaproveitamento pode ser acionado quando se identifica que o atributo ou método de uma classe será igual para as outras. Para efetuar uma herança de uma classe é utilizada a palavra reservada chamada extends.



```
graph BT; Gerente --> Funcionario; Secretaria --> Funcionario; Telefonista --> Funcionario; style Gerente fill:#fff,stroke:#333; style Secretaria fill:#fff,stroke:#333; style Telefonista fill:#fff,stroke:#333; style Funcionario fill:#fff,stroke:#333; linkStyle 0,1,2 stroke:#f00,stroke-width:2px; linkStyle 0,1,2 stroke-dasharray: 5 5;
```

```
public class Gerente extends Funcionario {
    private String usuario;
    private String senha;


    public String getUsuario() {
        return usuario;
    }

    public void setUsuario(String usuario) {
        this.usuario = usuario;
    }

    public String getSenha() {
        return senha;
    }

    public void setSenha(String senha) {
        this.senha = senha;
    }
}
```


CodeBook



Orientação a Objetos

Criar disciplina

Sair



CodeBook

localhost:3000/cadernos/2

```
public class Gerente extends Funcionario {
    private String usuario;
    private String senha;

    public String getUsuario() {
        return usuario;
    }


    public void setUsuario(String usuario) {
        this.usuario = usuario;
    }

    public String getSenha() {
        return senha;
    }

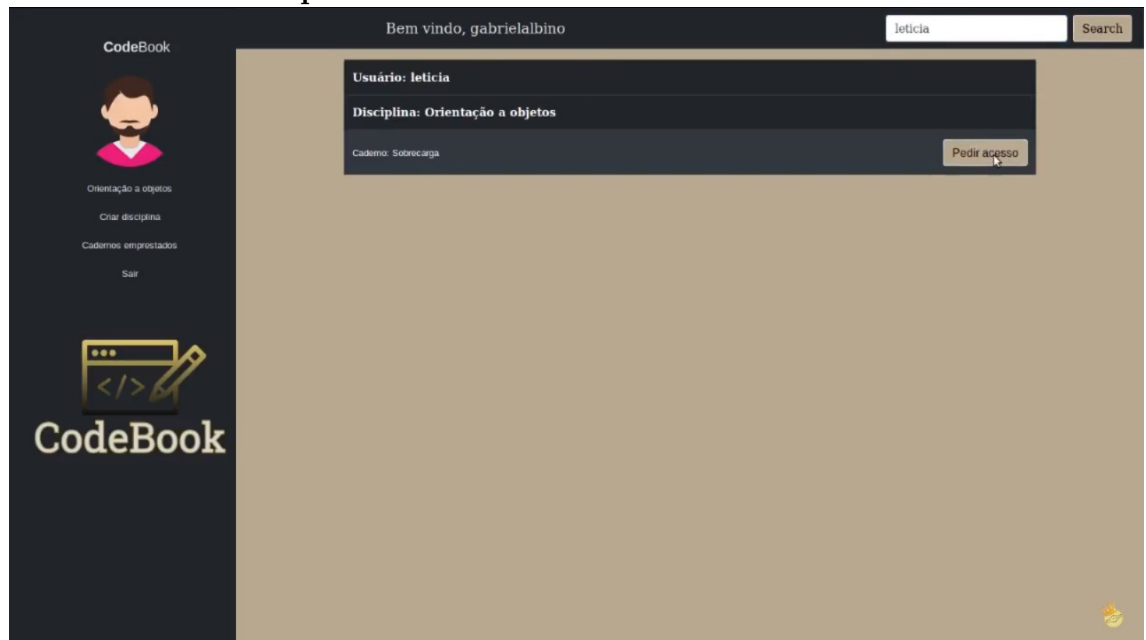
    public void setSenha(String senha) {
        this.senha = senha;
    }

    public double calculaBonificacao(){
        return this.getSalario() * 0.6 + 100;
    }
}
```

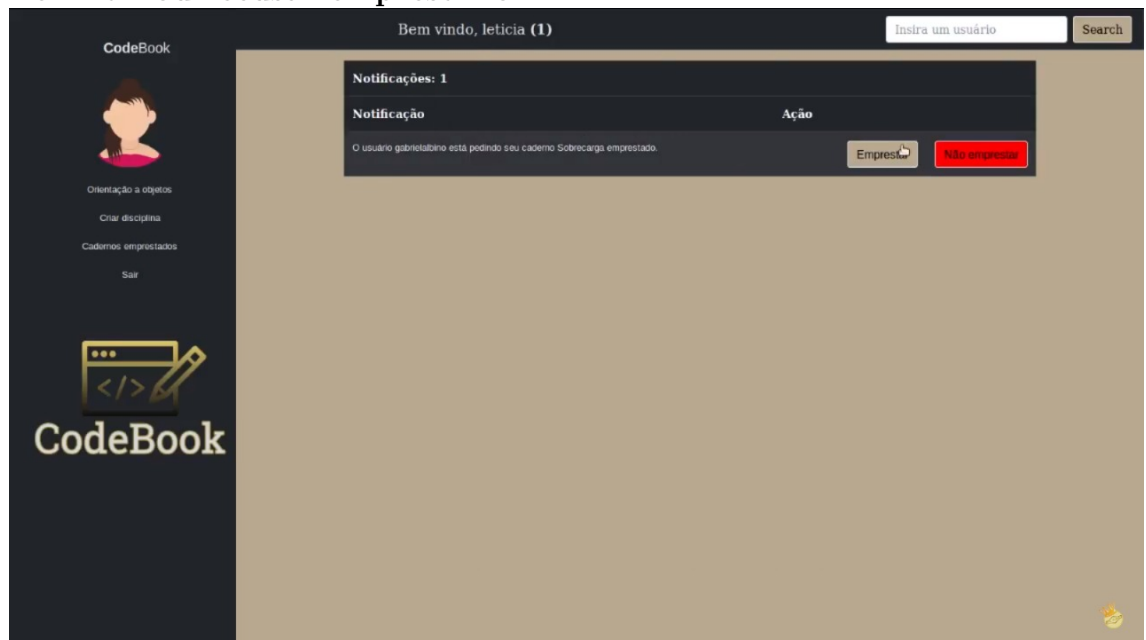
Curso Orientação a Objetos - #3 Herança



## Pedir cadernos emprestados



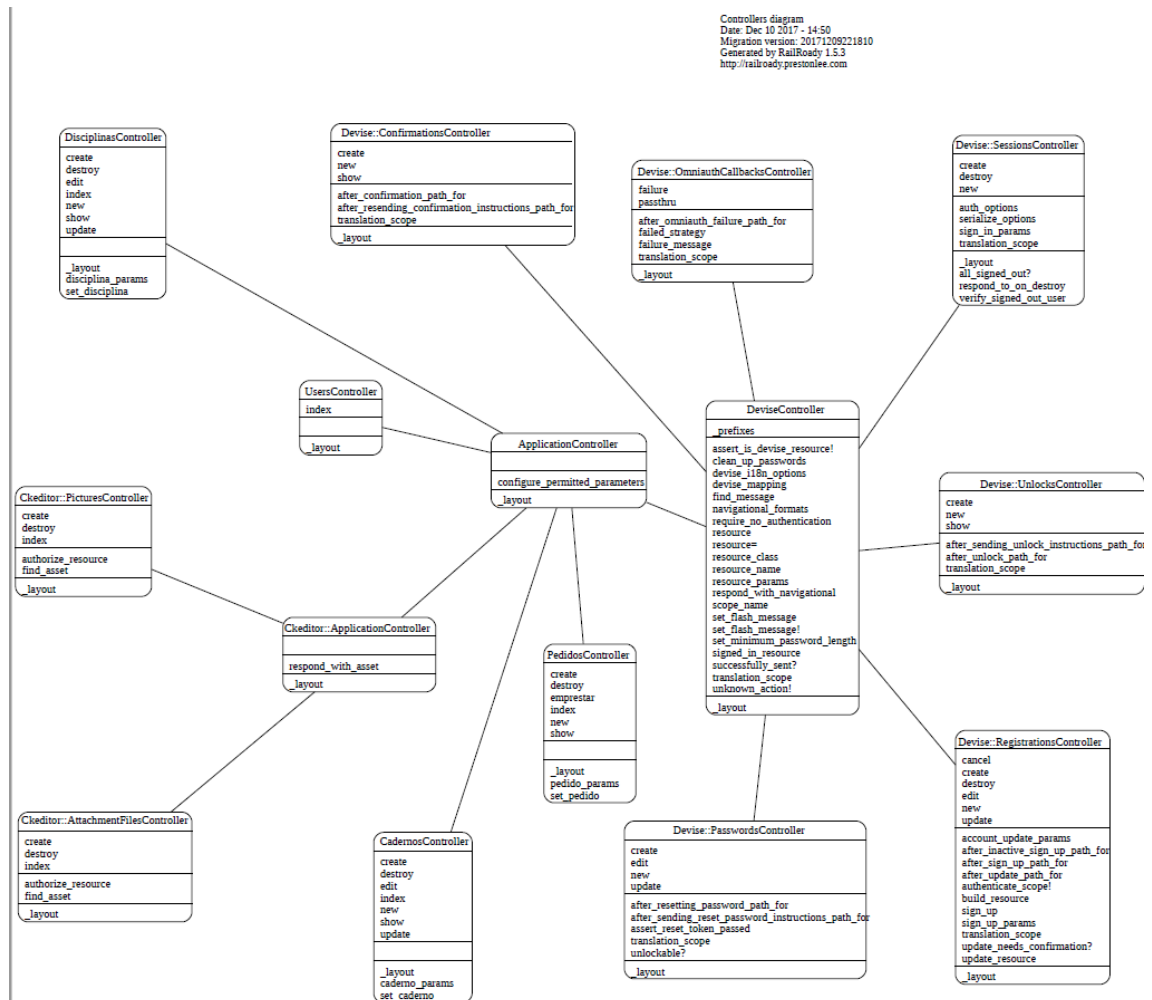
## Permitir ou recusar empréstimo





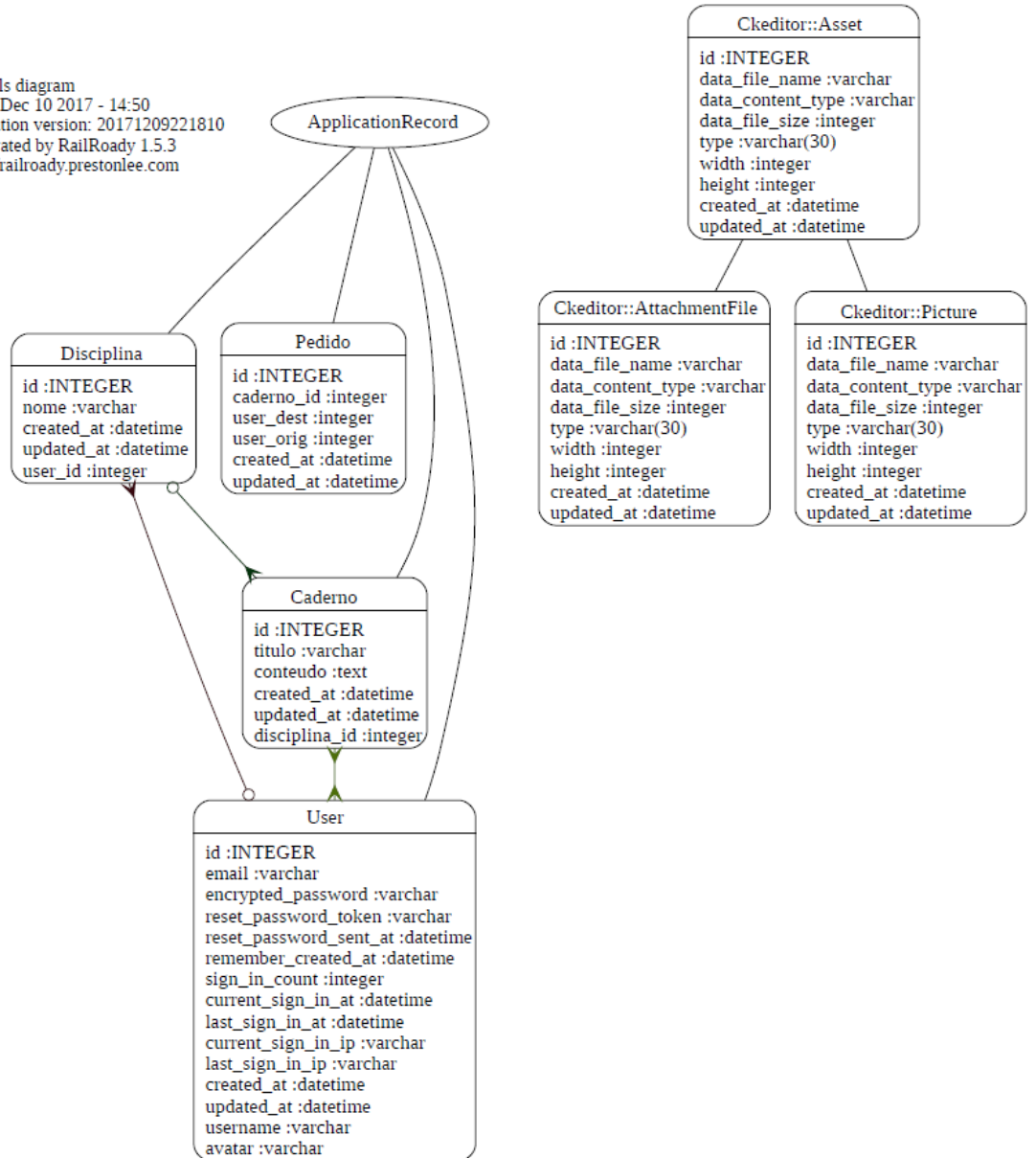
## 5 Diagramas de Clases

### • Controllers



- Models

Models diagram  
Date: Dec 10 2017 - 14:50  
Migration version: 20171209221810  
Generated by RailRoady 1.5.3  
<http://railroady.prestonlee.com>



Para melhor visualização, os diagramas de classes das Controllers e Models estarão salvas em pdf na pasta do projeto.