Universidade do Estado do Amazonas

Professora: Áurea Hiléia da Silva Melo

Disciplina: Banco de Dados 1

Equipe: Gabriel Alexander Farias de Lima Teixeira

Helder Melik Schramm

Natan Siqueira dos Santos

Sistema de Gerenciamento de Parque Temático

Manaus - AM 26 de Julho de 2021

Sumário

1.	Introduçã	0	Pág. 2
	1.1. Jus	tificativa	Pág. 2
	1.2. Obj	etivos	Pág. 3
	1.2.1.	Objetivo Geral	Pág. 3
	1.2.2.	Objetivos Específicos	Pág. 3
	1.3. Esc	copo do Sistema	Pág. 3
	1.3.1.	Entrada	Pág. 3
	1.3.2.	Processamento	Pág. 3
	1.3.3.	Saída	Pág. 4
2.	Sistema d	le Gerenciamento de Parque Temático	Pág. 5
	2.1. Mo	delagem Entidade-Relacionamento (MER)	Pág. 5
	2.2. Ma	peamento	Pág. 6
	2.3. No	rmalização	Pág. 9
	2.4. Pag	drões	Pág. 10
3.	Implemen	tação	Pág. 16
	3.1. Co	nsultas Básicas	Pág. 16
	3.1.1.	Consultas com LIKE	Pág. 16
	3.2. Co	nsultas Intermediárias	Pág. 17
	3.2.1.	Consultas com Group by Having	Pág. 17
	3.2.2.	Consultas com Join	Pág. 19
	3.2.3.	Consultas com UNION	Pág. 23
	3.3. Co	nsultas Avançadas	Pág. 23
	3.3.1.	Subconsultas	Pág. 23
	3.3.2.	Consultas com EXISTS, NOT EXISTS	Pág. 24
	3.3.3.	Consultas com IN e NOT IN	Pág. 26
4.	Consider	ações Finais	Pág. 29

1. Introdução

Quando se pensa em diversão e lazer, as atrações que normalmente vêm à mente são: passear no Shopping, dar uma volta no parque, sair com os amigos, ir se divertir em um parque temático ou de diversões... Esses divertimentos fazem parte da cultura da sociedade. E para quem gosta de parque temático, quais seriam as atrações que chamam a atenção? A Casa de Horrores, o Navio dos piratas, o Passeio romântico de cisne, a tenda de tiro ao alvo, e várias outras.

Porém, estes não são os únicos componentes que fazem parte do parque. Existe uma série de outros serviços, comodidades, planejamentos, e funcionários, que juntos, mantêm um parque operacional. Para tal, é necessário registrar os processos e mudanças do parque temático, de forma que se possa ter os relatórios de alterações e do seu cotidiano, tornando assim de grande valia formas de automatizar esses processos principalmente em parques de grande e média escala.

1.1. Justificativa

Parques temáticos podem variar bastante em tamanho. Parques maiores e mais famosos e principalmente parques em ascensão acabam atraindo mais visitantes, o que torna o gerenciamento do parque uma tarefa mais complicada e com problemas imprevisíveis e não rastreáveis.

Sem um sistema de gerenciamento, um parque temático depende de uma pessoa ou grupo de pessoas para orientar e supervisionar todos os fatores necessários para o bom funcionamento do parque, podendo alguns destes fatores ser a equipe de funcionários, as atrações e até mesmo os produtos que são utilizados e vendidos. Todas essas informações podem ser demais para uma mente organizar, resultando assim em maior ocorrência de falhas humanas no gerenciamento do parque de diversões.

1.2. Objetivos

1.2.1. Objetivo Geral

O objetivo geral deste sistema é auxiliar os gerentes de parques temáticos a administrá-los e facilitar seu entendimento e visualização de todos os processos e intercorrências que porventura aconteçam no parque, como frequência de clientes, histórico de utilização de produtos e superlotação de atrações.

1.2.2. Objetivos Específicos

- Facilitar a comunicação entre membros da equipe de funcionários e a gerência.
- gerar relatórios de alocação de recursos e recursos humanos.
- gerar planilhas de controle de operações e levantamento de valor total de vendas.

1.3. Escopo do Sistema

1.3.1. Entrada

- Manter Produtos
- Manter Funcionários
- Manter Estruturas
- Manter Visitantes
- Manter Uso de Produtos
- Manter Vendas
- Manter Mobilização de Funcionários
- Manter Utilização de Estruturas

1.3.2. Processamento

- Somatória dos preços dos produtos vendidos
- Somatória da quantidade de produtos utilizados
- Cálculo da idade do visitante

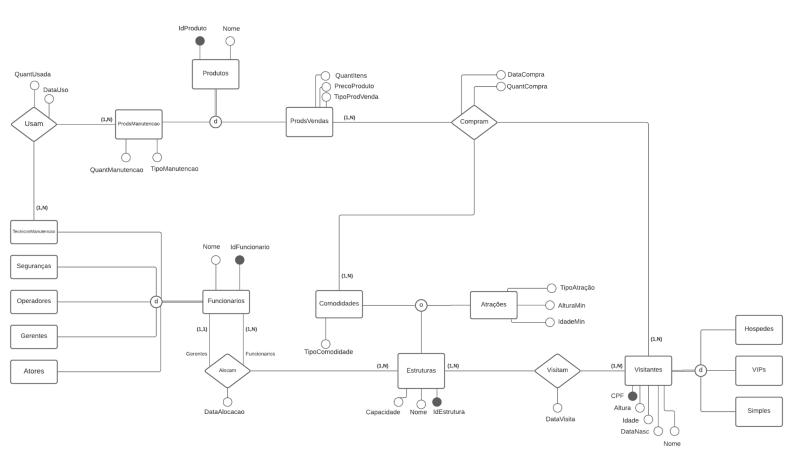
- Diferença da quantidade de um produto de manutenção pela somatória de produtos usados por um funcionário de manutenção
- Cálculo do número de funcionários de um tipo em uma comodidade
- Comparar identificadores de estruturas em Visitas e Estruturas

1.3.3. Saída

- Dinheiro levantado no dia
- Quantidade de Produtos de Manutenção usados no dia
- Visitantes que podem acessar uma atração (por idade)
- Quantidade de um produto de manutenção disponível em estoque.
- Estruturas com deficiência de funcionários (Falta de um segurança em uma comodidade por exemplo)
- Estruturas que foram e não foram visitadas.

2. Sistema de Gerenciamento de Parque Temático

2.1. Modelagem Entidade-Relacionamento (MER)



2.2. Mapeamento

Passo 1: Entidades Fortes

Estão listadas abaixo as entidades fortes do sistema, nota-se que as demais regras como a de herança ainda não foram aplicadas, estas serão feitas nos passos seguintes.

Visitantes = {CPF#, Altura, Idade, DataNasc, Nome}

Funcionarios = {IdFuncionario#, Nome}

Estruturas = {IdEstrutura#, Nome, Capacidade}

Produtos = {IdProduto#, Nome}

Passo 2: Entidades Fracas: Não há entidades fracas no sistema.

Passo 3: Atributos Multivalorados: Não há atributos multivalorados no sistema.

Passo 4: Relacionamento 1 para 1: Não há relacionamentos com cardinalidade 1 para 1 no sistema.

Passo 4: Relacionamento 1 para N (auto relacionamento com grau 3)

Está listado abaixo o único relacionamento 1 para N do sistema, neste caso ele está aplicado em um relacionamento ternário, então a cardinalidade N para N, que é mais forte é mantida criando assim uma tabela Alocam. Por haver um auto relacionamento na relação ternária são passadas duas referências da tabela funcionário para Alocam, uma do gerente e outra do funcionário alocado

,

Funcionarios = {IdFuncionario#, Nome}

Estruturas = {IdEstrutura#, Nome, Capacidade}

Alocam => Alocacoes = {IdFuncionario*#, IdFuncionarioG*# IdEstrutura*#, DataAlocacao}

FK1 = IdFuncionario ref Funcionarios

FK2 = IdFuncionarioG ref Gerentes

FK3 = IdEstrutura ref Estruturas

PK = IdFuncionario + IdFuncionarioG + IdEstrutura

Passo 4: Relacionamento N para N

O relacionamento N para N entre visitantes e estruturas geram a tabela visitam que armazena também a data em que ocorreu a visita.

Visitantes = {CPF#, Altura, Idade, DataNasc, Nome}

Estruturas = {IdEstrutura#, Nome, Capacidade}

Visitam => Visitas = {CPF*#, IdEstrutura*#, DataVisita}

FK1 = CPF ref Visitantes

FK2 = IdEstrutura ref Estruturas

PK = CPF + IdEstrutura

O relacionamento N para N entre visitantes e estruturas geram a tabela visitam que armazena também a data em que ocorreu a visita.

Produtos = {IdProduto#, Nome}

ProdsManutencao = {IdProduto*#, QuantManutencao, TipoManutencao}

FK = IdProduto ref Produtos

Funcionarios = {IdFuncionario#, Nome}

Usam => Usos = {IdProduto*#, IdFuncionario*#, QuantUsada, DataUso}

FK1 = IdProduto ref ProdsManutencao

FK2 = IdFuncionario ref Funcionarios

PK = IdFuncionario + IdProduto

O relacionamento N para N abaixo, situa-se em uma relação ternária onde o visitante compra uma especialização de produto, o produto venda em uma especialização de estrutura a comodidade, gerando assim a tabela Compram que armazena também a quantidade de produtos comprados e a data da compra.

Visitantes = {CPF#, Altura, Idade, DataNasc, nome}

Estruturas = {IdEstrutura#, Nome, Capacidade}

Comodidades = {TipoComodidade, IdEstrutura*#, Nome, Capacidade}

FK = IdEstrutura ref Estruturas

Produtos = {IdProduto#, Nome}

ProdsVendas = {IdProduto*#, QuantItens, PrecoProduto, TipoProdVenda}

FK = IdProduto ref Produtos

Compram => Compras = {CPF*#, IdEstrutura*#, IdProduto*#, DataCompra, QuantCompra}

FK1 = CPF ref Visitantes

FK2 = IdEstrutura ref Comodidades

FK3 = IdProduto ref ProdsVendas

PK = CPF + IdEstrutura + IdProduto

Passo 5: Agregação: .Não há agregações no sistema.

Passo 6: Herança sem Atributos

Neste passo são criados os atributos tipo para as especializações sem atributos e inseridos nas entidades pai Funcionarios e Visitantes.

Funcionarios = {IdFuncionario#, Nome, TipoFuncionario}

Visitantes = {CPF#, Altura, Idade, DataNasc, Nome, TipoVisitante}

Passo 6: Herança com Atributos

Neste passo são criadas tabelas separadas para cada especialização referenciando as entidades pai. Abaixo são criadas as especializações Comodidades e Atrações referenciando Estruturas.

Estruturas = {IdEstrutura#, Nome, Capacidade}

Comodidades = {IdEstrutura*#, TipoComodidade}

FK = IdEstrutura ref Estruturas

Atrações = {IdEstrutura*#, TipoAtracao, AlturaMin, IdadeMin}

FK = IdEstrutura ref Estruturas

ProdsManutencao e ProdsVendas listados abaixo são especialização de Produtos.

Produtos = {IdProduto#, Nome}

ProdsManutencao = {IdProduto*#, QuantManutencao, TipoManutencao}

FK = IdProduto ref Produtos

ProdsVendas = {IdProduto*#, QuantItens, PrecoProduto, TipoProdVenda}

FK = IdProduto ref Produtos

2.3. Normalização

- **1 NF Primeira Forma Normal:** Todos os atributos são atômicos (simples) e monovalorados.
- **2 NF Segunda Forma Normal:** Todos os atributos que não participam da chave primária são funcionalmente dependentes de toda a chave primária.
- **3 NF Terceira Forma Normal:** Para estar em 3NF, é necessário já estar em 2NF e todos os atributos que não participam da chave primária não são funcionalmente dependentes de outros atributos que não são chaves, ou seja, atributos não-chave só podem depender de atributos chave.

A tabela Visitantes não está normalizada na 3NF, pois Idade é dependente de DataNasc porque pode ser calculada a partir deste atributo.

Tabela antes da aplicação da 3NF:

Visitantes = {CPF#, Nome, Idade, DataNasc, TipoVisitante}

Tabela após a aplicação da 3NF:

Visitantes = {CPF#, Nome, DataNasc, TipoVisitante}

A idade pode ser calculada a partir da busca no BD, o que torna desnecessária sua presença na tabela.

Após a normalização, as tabelas ficaram definidas como:

- Visitantes = {CPF#, Nome, DataNasc, TipoVisitante}
- Funcionarios = {IdFuncionario#, Nome, TipoFuncionario}
- Estruturas = {IdEstrutura#, Nome, Capacidade}
- Comodidades = {IdEstrutura*#, TipoComodidade}

FK = IdEstrutura ref Estruturas

Atrações = {IdEstrutura*#, TipoAtracao, AlturaMin, IdadeMin}

FK = IdEstrutura ref Estruturas

- Produtos = {IdProduto#, Nome}
- ProdsManutencao = {IdProduto*#, QuantManutencao, TipoManutencao}

FK = IdProduto ref Produtos

ProdsVendas = {IdProduto*#, QuantItens, PrecoProduto, TipoProdVenda}

FK = IdProduto ref Produtos

Alocacoes = {IdFuncionario*#, IdEstrutura*#, DataAlocacao}

FK1 = IdFuncionario ref Funcionarios

FK2 = IdEstrutura ref Estruturas

PK = IdFuncionario + IdEstrutura

Visitas = {CPF*#, IdEstrutura*#, DataVisita}

FK1 = CPF ref Visitantes

FK2 = IdEstrutura ref Estruturas

PK = CPF + IdEstrutura

Usos = {IdProduto*#, IdFuncionario*#, QuantUsada, DataUso}

FK1 = IdProduto ref ProdsManutencao

FK2 = IdFuncionario ref Funcionarios

PK = IdFuncionario + IdProduto

Compras = {CPF*#, IdEstrutura*#, IdProduto*#, DataCompra, QuantCompra}

FK1 = CPF ref Visitantes

FK2 = IdEstrutura ref Comodidades

FK3 = IdProduto ref ProdsVendas

PK = CPF + IdEstrutura + IdProduto

2.4. Padrões

Padrões de Tabelas: O sistema é idealizado em uma situação onde podem existir sistemas complementando ele, como por exemplo um sistema jurídico ou um sistema financeiro. Desta forma, é necessário identificar a que sistema as nossas tabelas pertencem.

Todos os sistemas pertencentes ao Sistemas de Gerenciamento de Parques Temáticos possuem a sigla SGPT antecedendo seu nome seguido de um '_' (underline). No caso do sistema tratado neste documento referenciamos, por exemplo, a tabela Visitantes como SGPT Visitantes.

Nota: O sistema do MySQL automaticamente coloca os nomes de tabelas em caracteres minúsculos, de forma que as tabelas dentro do sistema se encontram com nomes em *lower case*. Exemplo: A tabela SGPT_Visitantes se encontra com nome sgpt_visitantes.

Padrões de Atributos: Cada tabela deverá ter uma sigla padrão para seus atributos, de forma que eles possam ser diferenciados de uma tabela para outra. Os atributos terão esta sigla como prefixo, seguido de um *underline*, junto do nome do atributo. Exemplo: Sendo "VIS" a sigla padrão da tabela "SGPT_Visitantes" e "CPF" um de seus atributos, seu nome na tabela será "VIS CPF".

As siglas de cada tabela estão especificadas a seguir:

- VIS para Visitantes
- FUN para Funcionarios
- EST para Estruturas
- COM para Comodidades
- ATR para Atracoes
- PRO para Produtos
- MAN para ProdsManutencao
- VEN para ProdsVendas
- ALO para Alocacoes
- VST para Visitas
- USO para Usos
- CMP para Compras

Quando um atributo for uma chave estrangeira dentro de uma herança, ele deverá ter como prefixo a sigla padrão da tabela atual acompanhado da sigla referente à sua tabela original, sem *underline*. Exemplo: "Atracoes" é especialização de "Estruturas", a chave primária de "Estrutura" é "EST_IdEstrutura" e o prefixo da

tabela "Atracoes" é "ATR". O nome da chave "EST_IdEstrutura" dentro da tabela "Atracoes", como chave estrangeira e primária, é "ATREST IdEstrutura".

Para casos onde a chave estrangeira já foi referenciada anteriormente, o prefixo do atributo, quando referenciado novamente em uma outra tabela, será o prefixo da nova tabela em junção com o prefixo da última tabela onde foi referenciado. Exemplo: Na tabela "ProdsManutecao", sua chave primária é "MANPRO_IdProduto", que já faz referência à tabela "Produtos", devido a ser uma especialização da mesma. Quando este atributo for referenciado na tabela "Usos", o prefixo da tabela (neste caso, "USO") vem antes, e faz junção com o prefixo de "ProdsManutencao" (sigla "MAN"), resultando em "USOMAN_IdProduto", e não "USOMANPRO_IdProduto", referenciando apenas a última tabela onde foi referenciado.

Com as regras definidas, o formato final das tabelas está decidido; A seguir, as tabelas do Sistema de Gerenciamento de Parque Temático.

Tabela Visitantes

						SGPT_VISITAN	NTES			
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tamanho	NOT NULL	PK	FK	Tabela Ref	Formato/Domínio	Descrição
1	VIS_CPF	Char	-	11	X	X	-	-	XXX.XXX.XXX-XX	CPF do visitante, seu identificador único.
2	VIS_Altura	Decimal	-	P: 4 S: 2	Х	-	-	-	-	Altura do visitante. Utilizado para verificar o acesso do visitante a determinadas atrações.
3	VIS_DataNasc	Date	-	-	Х	-	-	-	AAAA-MM-DD	Data de nascimento do Visitante. Utilizado para calcular sua idade para certas atrações.
4	VIS_TipoVisitante	Char	-	1	X	-	-	-	S/V/H	Tipo do visitante (baseado no passaporte adquirido por ele no sistema online).
		Observ	ações							
VIS abreviação	para Visitantes									
Em domínio Tip Simples, Visitar	oVisitante as letras re ite e Hóspede.	presentam respo	ectivamente:							
Para numeros o	lecimais P siginifica P	recisão e S sign	ifica Escala							

Tabela Funcionarios

					SGPT_FUN	CIONARIOS				
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tamanho	NOT NULL	PK	FK	Tabela Ref	Formato/Domínio	Descrição
1	FUN_IdFuncionario	Int	Х	-	х	х	-	-	Sequencial gerado automaticamente	Identificador único do funcionário
2	FUN_Nome	Varchar	-	50	X	-	-	-	-	Nome do funcionário
3	FUN_TipoFuncionario	Char	-	1	X	-	-	-	T/S/O/G/A	Especialização do funcionário
Observações										
FUN abreviaçã	ão para Funcionarios									
	poFuncionario as letras rep nutenção, Seguranças, Op									

Tabela Estruturas

	SGPT_ESTRUTURAS														
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tabela Ref	Formato/Domínio	Descrição									
1	EST_ldEstrutura	Int	Х	-	X	X	-	-	Sequencial gerado automaticamente	Identificador único da estrutura.					
2	EST_Nome	Varchar	-	40	X	-	-	-	-	Nome da estrutura					
3	EST_Capacidade	Int	-	-	X	-	-	-	-	Capacidade máxima de visitantes em uma estrutura					
Observações															
EST abreviação	para Estruturas														

Tabela Comodidades

					SGPT_COMODIDADES						
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tamanho	NOT NULL	PK	FK	Tabela Ref	Formato/Domínio	Descrição	
1	COMEST_IdEstrutura	ld	-	-	X	Х	X	Estruturas	Sequencial gerado automaticamente	Identificador único da estrutura	
2	COM_TipoComodidade	VarChar	-	40	X	=	-	-	-	Tipo de Comodidade	
Observações											
EST abreviação	para Estruturas										
COM abreviação	o de Comodidades										
COMEST junção	o das abreviações COM e E	EST, uma chave	estrangeira								

Tabela Atracoes

	SGPT_ATRACOES														
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tamanho	NOT NULL	PK	FK	Tabela Ref	Formato/Domínio	Descrição					
1	ATREST_IdEstrutura	Int	-	-	X	×	X	Estruturas	Sequencial gerado automaticamente	Identificador único da estrutura					
2	ATR_TipoAtracao	VarChar	-	40	X	-	-	-	-	Tipo de Atração					
3	ATR_AlturaMin	Decimal	-	P: 4 S: 2	X	-	-	-	-	Altura mínima para entrar na atração					
4	ATR_IdadeMin	Tinyint	-	120	X	-	-	-	-	Idade mínima para entrar na atração					
Observações															
EST abreviação	o para Estruturas														
ATR abreviação	o para Atracoes														
ATREST junção	o das abreviações ATR e	EST, uma chav	e estrangeira												
Para numeros	decimais P siginifica Preci	isão e S signific	ca Escala												

Tabela Produtos

	\$GPT_PRODUTOS														
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tamanho	NOT NULL	PK	FK	Tabela Ref	Formato/Domínio	Descrição					
1	PRO_ldProduto	Int	X	-	X	X	-	-	Sequencial gerado automaticamente	Referência ao atributo Identificador dos produtos em estoque, por ser uma herança, também é o identificador dos produtos de manutenção.					
2	PRO_Nome	Varchar	-	40	X	-	-	-	-	Nome do produto					
Observações															
PRO abreviação	para Produtos														

Tabela ProdsManutencao

	SGPT_PRODSMANUTENCAO													
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tamanho	NOT NULL	PK	FK	Tabela Ref	Formato/Domínio	Descrição				
1	MANPRO_ldProduto	Int	-	-	х	х	х	Produtos	Sequencial gerado automaticamente	Referência ao atributo Identificador dos produtos em estoque, por ser uma herança, também é o identificador dos produtos de manutenção.				
2	MAN_QuantManutencao	Int	-	-	X	-	-	-	-	Quantidade dos produtos de Manutenção armazenados				
3	MAN_TipoManutencao	Varchar	-	20	X	-	-	-	-	Tipo do produto de manutenção				
Observações														
PRO abreviação	o para Produtos													
MAN abreviaçã	o para ProdsManutencao													
MANPRO junçã	io das abreviações MAN e P	RO, uma chave e	strangeira											

Tabela ProdsVendas

	SGPT_PRODSVENDAS													
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tamanho	NOT NULL	PK	FK	Tabela Ref	Formato/Domínio	Descrição				
1	VENPRO_ldProduto	Int	-	=	х	x	X	Produtos	Sequencial gerado automaticamente	Referência ao atributo Identificador dos produtos em estoque, por ser uma herança, também é o identificador dos produtos de manutenção.				
2	VEN_QuantIntens	Int	-	-	X	-	-	-	-	Quantidade de produtos para venda armazenados				
3	VEN_PrecoProduto	Decimal	-	P: 8 S: 2	X	=	-	-	R\$ 00000000,00	Preço do produto a ser vendido				
4	VEN_TipoProdVenda	Varchar	-	20	X	-	-	-	-	Tipo do produto a ser vendido				
Observações														
PRO abreviaçã	o para Produtos													
VEN abreviação	para ProdsVendas													
VENPRO junçã	o das abreviações VEN e	e PRO, uma cha	ave estrangeira											

Tabela Alocacoes

					SGPT_AL	OCACOES				
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tamanho	NOT NULL	PK	FK	Tabela Ref	Formato/Domínio	Descrição
1	ALOFUN_IdFuncionario	Int	-	-	X	X	Х	Funcionarios	Sequencial gerado automaticamente	Identificador único do funcionario
2	ALOFUN_IdFuncionarioG	Int	-	-	X	X	Х	Funcionarios	Sequencial gerado automaticamente	Identificador de Gerentes
2	ALOEST_IdEstrutura	Int	-	-	X	X	Х	Estruturas	Sequencial gerado automaticamente	Identificador único da estrutura.
3	ALOEST_DataAlocacao	Datetime	-	-	X	-	-	-	dd-mm-yyyy hh:mm:ss	Quantidade de funcionários.
Observações										
FUN abreviação	para Funcionarios									
EST abreviação	para Estruturas									
ALO abreviação	para Alocacoes									
ALOFUN junção	das abreviações ALO e FUN	N, uma chave es	trangeira							
ALOEST junção	das abreviações ALO e EST	Γ, uma chave est	rangeira							
IdFuncionarioG	é uma referencia a um tipo fu	uncionário geren	te na tabela Funcio	onarios						

Tabela Visitas

	SGPT_VISITAS													
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tamanho	NOT NULL	PK	FK	Tabela Ref	Formato/Domínio	Descrição				
1	VSTVIS_CPF	Char	-	11	X	X	X	Visitantes	XXX.XXX.XXX-XX	CPF do visitante, seu identificador único.				
2	VSTEST_IdEstrutura	Int	-	=	Х	X	х	Estruturas	Sequencial gerado automaticamente	Identificador único da estrutura				
3	VST_DataVisita	Datetime	-	-	X	-	-	-	dd-mm-yyyy hh:mm:ss	Data de visita da estrutura.				
Observações														
VIS abreviação	para Visitantes													
EST abreviação	para Estruturas													
VST abreviação	para Visitas													
VSTVIS junção	das abreviações VST e \	/IS, uma chave	estrangeira											
VSTEST junção	das abreviações VST e	EST, uma chave	e estrangeira											

Tabela Usos

SGPT_USOS Item Atributo Tipo Autoincrement Tamanho NOT NULL PK FK Tabela Ref Formato/Dominio Descrição														
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tamanho	NOT NULL	PK	FK	Tabela Ref	Formato/Domínio		Desc	rição		
1	USOMAN_IdProduto	Int	-	=	x	x	х	ProdsManutencao	Sequencial gerado automaticamente		ributo Identificado ança, também é o			
2	USOFUN_IdFuncionario	Int	-	-	x	х	х	Funcionarios	Sequencial gerado automaticamente	Identificador únic	co do funcionário.			
3	USO_QuantUsada	Int	-	-	X	-	-	-	-	Quantidade de p	rodutos usados p	elo funcionário		
4	USO_DataUso	Datetime	-	-	x	-	-	-	dd-mm-yyyy hh:mm:ss	Data e hora em funcionário	que os produtos fo	oram tirados do es	stoque pelo	
Observações														
MAN abreviação	o para ProdsManutencao													
FUN abreviação	para Funcionarios													
USO abreviação	o para Usos													
USOMAN junçã	io das abreviações USO e N	MAN, uma chave	estrangeira											
USOFUN junçã	o das abreviações USO e F	UN, uma chave	estrangeira											

Tabela Compras

SGPT_COMPRAS										
Item	Atributo	Tipo	Autoincrement	Tamanho	NOT NULL	PK	FK	Tabela Ref	Formato/Domínio	Descrição
1	CMPVIS_CPF	Char	-	11	X	X	X	Visitantes	XXX.XXX.XXX-XX	CPF do visitante, seu identificador único.
2	CMPEST_IdEstrutura	Int	-	-	X	x	X	Estruturas	Sequencial gerado automaticamente	Identificador único da estrutura.
3	CMPVEN_IdProduto	Int	-	-	Х	х	Х	ProdsVendas	Sequencial gerado automaticamente	Referência ao atributo Identificador dos produtos em estoque, por ser uma herança, também é o identificador dos produtos de manutenção.
4	CMP_Datacompra	Datetime	-	=	X	-	-	-	dd-mm-yyyy hh:mm:ss	Data da compra dos produtos.
5	CMP_QuantCompra	Int	-	-	X	-	-	-	-	Quantidade de produtos comprado
Observações										
VIS abreviação	para Visitantes									
EST abreviação										
VEN abreviação para ProdsVendas										
CMP abreviação para ProdsVendas										
CMPVIS junção das abreviações CMP e VIS, uma chave estrangeira										
CMPEST junção das abreviações CMP e EST, uma chave estrangeira										
CMPVEN junção das abreviações CMP e VEN, uma chave estrangeira										

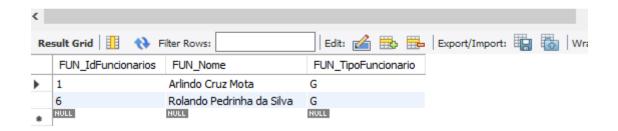
3. Implementação

3.1. Consultas Básicas

3.1.1. Consultas com LIKE

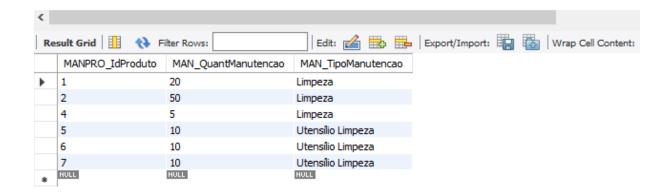
LIKE 1 - Mostrando gerentes do parque

1 • USE parquetematico;
2 • SELECT * FROM sgpt_funcionarios WHERE FUN_TipoFuncionario LIKE 'G';



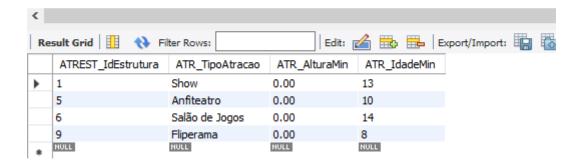
LIKE 2 - Mostrando produtos de manutenção com a palavra limpeza no tipo

- 1 USE parquetematico;
- 2 SELECT * FROM sgpt_prodsmanutencao WHERE MAN_TipoManutencao LIKE '%Limpeza%';



LIKE 3 - Mostrando atrações sem restrição de altura

- 1 USE parquetematico;
- 2 SELECT * FROM sgpt_atracoes WHERE ATR_AlturaMin LIKE 0.00;

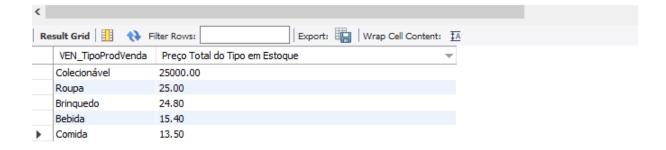


3.2. Consultas Intermediárias

3.2.1. Consultas com Group by Having

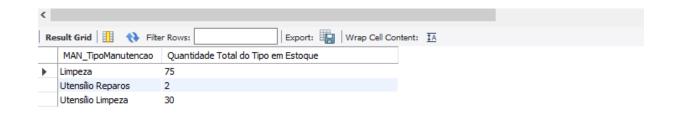
GROUP BY 1 - Mostrando valor total dos tipos em estoque

1 • USE parquetematico;
2 • SELECT VEN_TipoProdVenda, SUM(VEN_PrecoProduto) AS 'Preço Total do Tipo em Estoque'
3 FROM sgpt_prodsvendas
4 GROUP BY VEN TipoProdVenda



GROUP BY 2 - Mostrando quantidade do tipo em estoque

- 1 USE parquetematico;
 2 SELECT MAN_TipoManutencao, SUM(MAN_QuantManutencao) AS 'Quantidade Total do Tipo em Estoque'
 3 FROM sgpt_prodsmanutencao
- 4 GROUP BY MAN_TipoManutencao



GROUP BY HAVING 1 - Mostrando valor total maior que 20 do tipo em estoque

- 1 USE parquetematico;
 2 SELECT VEN_TipoProdVenda, SUM(VEN_PrecoProduto) AS 'Preço Total do Tipo em Estoque'
 3 FROM sgpt_prodsvendas
 4 GROUP BY VEN_TipoProdVenda
 5 HAVING SUM(VEN PrecoProduto) > 20.00

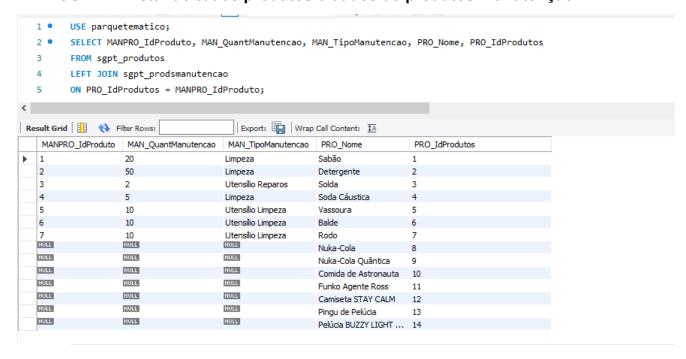
GROUP BY HAVING 2 - Mostrando quantidade maior que 50 do tipo em estoque

MAN_TipoManutencao Quantidade Total do Tipo em Estoque

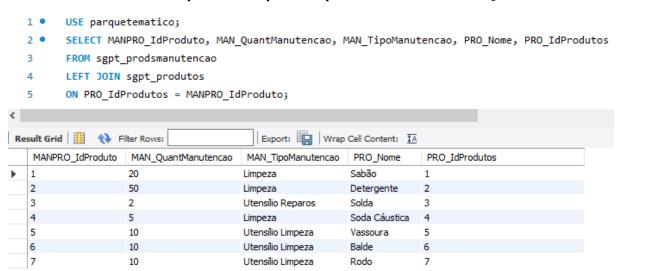
Limpeza

3.2.2. Consultas com JOIN

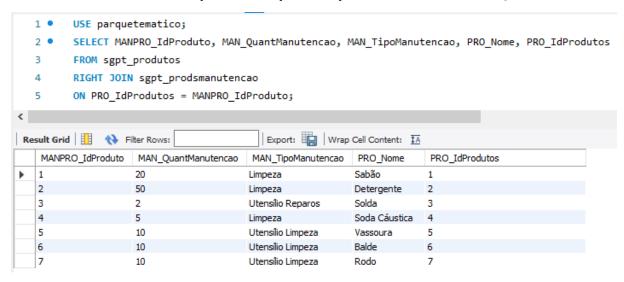
LEFT JOIN 1 - Listando todos produtos e dados de produtos manutenção



LEFT JOIN 2 - Listando produtos que são produtos de manutenção

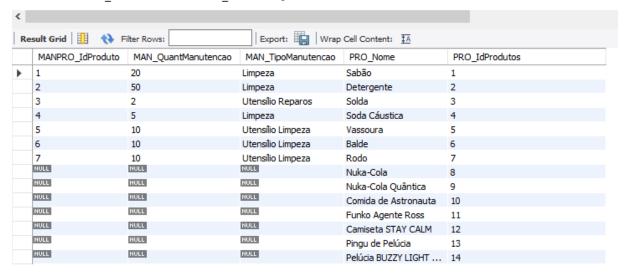


RIGHT JOIN 1 - Listando produtos que são produtos de manutenção



RIGHT JOIN 2 - Listando todos produtos e dados de produtos manutenção

- 1 USE parquetematico;
- 2 SELECT MANPRO_IdProduto, MAN_QuantManutencao, MAN_TipoManutencao, PRO_Nome, PRO_IdProdutos
- 3 FROM sgpt_prodsmanutencao
- 4 RIGHT JOIN sgpt_produtos
- 5 ON PRO_IdProdutos = MANPRO_IdProduto;



INNER JOIN 1 - Mostrando atrações que também são comodidades

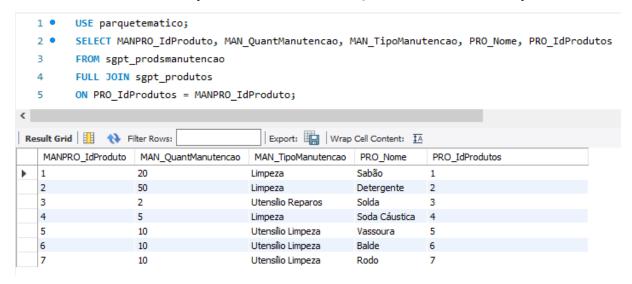
USE parquetematico; 2 • SELECT EST_Nome, EST_IdEstrutura, ATR_TipoAtracao, ATR_AlturaMin, ATR_IdadeMin, COM_TipoComodidade 3 FROM sgpt estruturas INNER JOIN sgpt_atracoes ON EST IdEstrutura = ATREST IdEstrutura INNER JOIN sgpt_comodidades ON EST_IdEstrutura = COMEST_IdEstrutura; Export: Wrap Cell Content: IA EST_Nome EST_IdEstrutura ATR_TipoAtracao ATR_AlturaMin ATR_IdadeMin COM_TipoComodidade O Garra das Pelúcias 9 0.00 Fliperama Loja

INNER JOIN 2 - Mostrando atrações com seus dados de estruturas

- 1 USE parquetematico;
- 2 SELECT EST_Nome, EST_IdEstrutura, ATR_TipoAtracao, ATR_AlturaMin, ATR_IdadeMin
- 3 FROM sgpt_estruturas
- 4 INNER JOIN sgpt_atracoes
- 5 ON EST_IdEstrutura = ATREST_IdEstrutura;

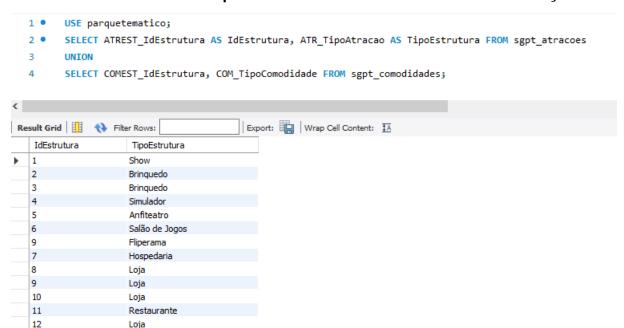


FULL JOIN - Mostrando produtos de manutenção e seus dados de produto

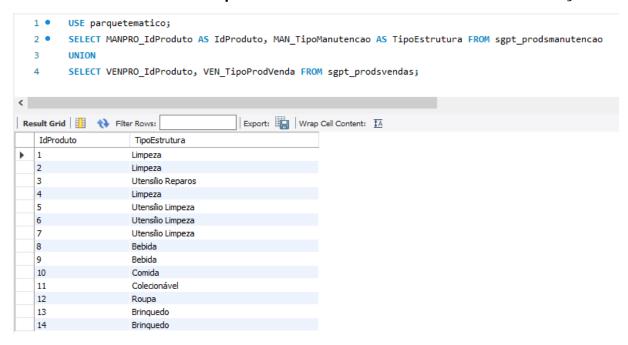


3.2.3. Consultas com UNION

UNION 1 - Mostrando ID e Tipo de estrutura de das comodidades e atrações



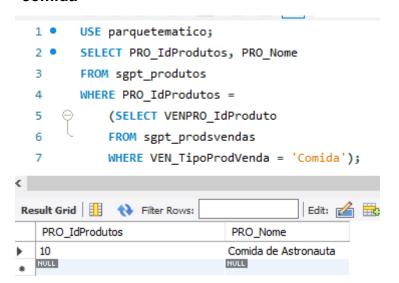
UNION 2 - Mostrando ID e Tipo estrutura de todas as comodidades e atrações



3.3. Consultas Avançadas

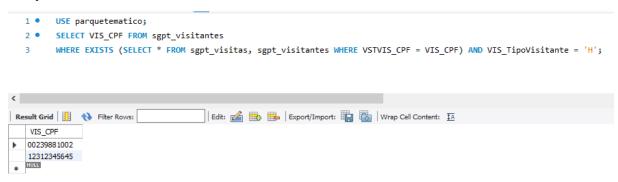
3.3.1. Subconsultas

SUBCONSULTA 1 - Mostrando o ID e Nome dos produtos de venda do tipo "comida"

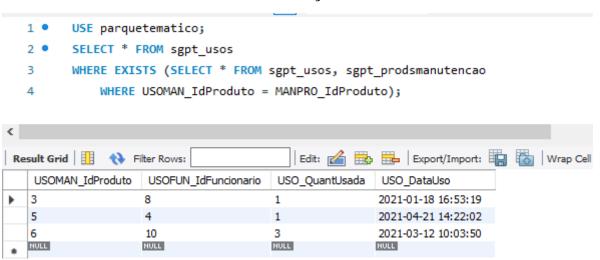


3.3.2. Consultas com EXISTS, NOT EXISTS

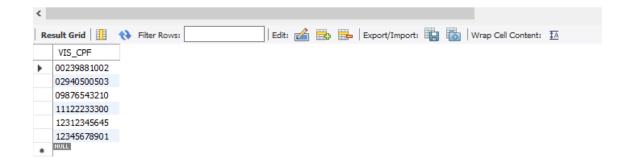
EXISTS 1 - Confirmação de visitantes que fizeram uma visita e que são do tipo hóspede



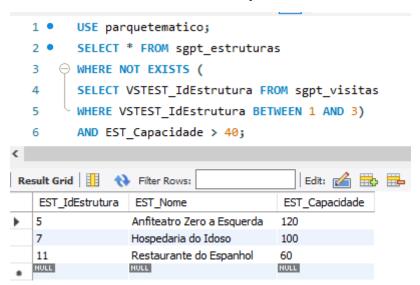
EXISTS 2 - Mostrar a tabela Usos caso exista ao menos um mesmo produto nas tabelas Usos e Produtos de manutenção



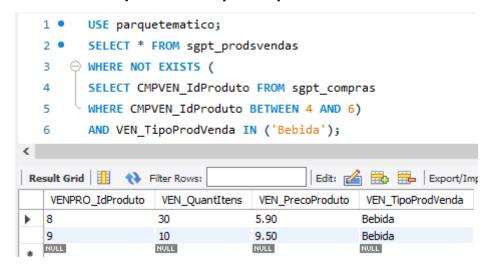
EXISTS 3 - Mostrar o CPF dos visitantes caso exista ao menos um mesmo visitante nas tabelas de Visitantes e de Visitas



NOT EXISTS 1 - Mostrar as estruturas que tenham capacidade maior que 40 caso não exista uma estrutura que foi visitada com ld entre 1 e 3

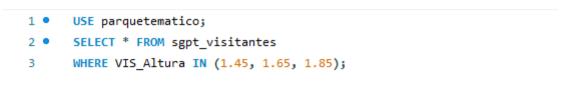


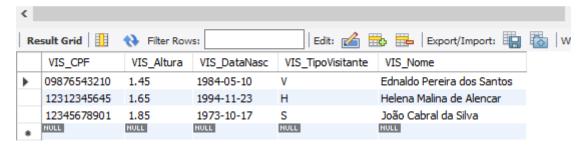
NOT EXISTS 2 - Mostrar os produtos de venda que tenham o tipo 'Bebida' caso não exista um produto comprado que tenha ld entre 4 e 6



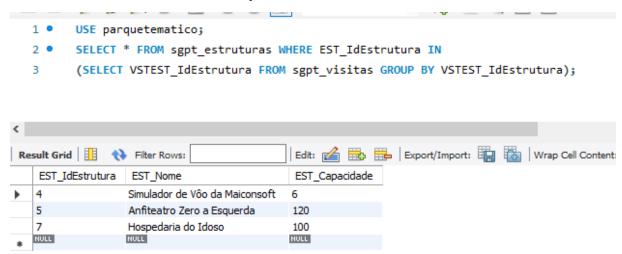
3.3.3. Consultas com IN e NOT IN

IN 1 - Mostrando dados dos visitantes com altura 1.45, 1.65 e 1.85

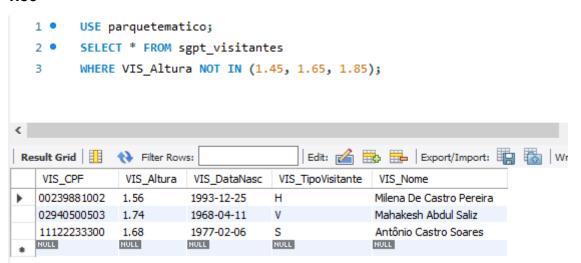




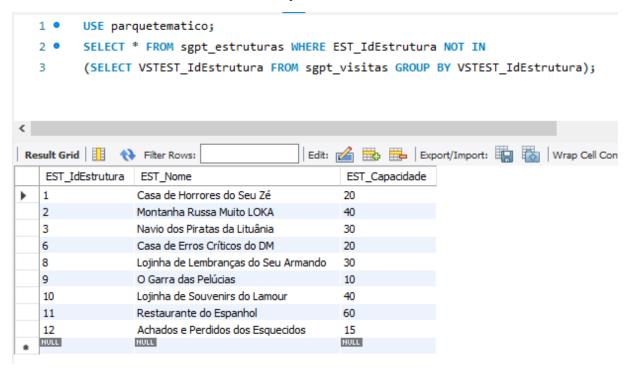
IN 2 - Mostrando as estruturas que foram visitadas



NOT IN 1 - Mostrando dados dos visitantes com altura diferente de 1.45, 1.65 e 1.85



NOT IN 2 - Mostrando as estruturas que não foram visitadas



4. Considerações Finais

A modelagem apresentada no documento foi implementada tomando como base um mini mundo onde o Sistema de Gerenciamento de Parque Temático é uma fração de um sistema maior, ou seja, ele não é responsável pelo gerenciamento financeiro e jurídico do parque.

Pode-se observar que a ferramenta utilizada para a implementação das tabelas, o SQL 8, proporciona uma gama de comandos referentes à álgebra relacional que favorecem a criação de um ambiente de logística para o problema apresentado. Um problema encontrado na implementação da padronização no ambiente MySQL Workbench, foi a conversão automática do nome das tabelas para *LowerCase*.

No início da modelagem, deixou-se de lado a ideia de uma especialização Serviços para Estruturas. Essa mudança ocorreu pois observou-se que o serviço é implicitamente fornecido pelos funcionários através de seus relacionamentos com as estruturas e produtos, por exemplo: deduz-se que um técnico utilizando produtos de manutenção, sendo alocado para uma estrutura, está realizando um serviço de manutenção.

Focado nos relacionamentos onde funcionários, estruturas, visitantes e produtos interagem entre si, o Banco de Dados tem como função permitir consultas básicas e avançadas para registro e análise destas entidades, de forma que seja possível implementar um sistema mais completo e complexo futuramente.