

BunDa1

DESCRIÇÃO DE COMO VAI FUNCIONAR O SISTEMA DE PARQUE TEMÁTICO

No Parque Temático Ceto Barreiro, em Carpazinha, o acesso às atrações é disponibilizado por meio de passaportes eletrônicos que são usados em filas, que podem ser divididas em comuns ou especiais. Esses passaportes podem ser comprados pelo site do parque ou mesmo na sua localização, sendo compostos por: Id, Nome do visitante, a sua data de nascimento e o tipo do passaporte. Os passaportes podem ser divididos em 3 tipos: simples, VIP e hóspede. O passaporte simples dá ao visitante acesso a todas as atrações do parque pela fila comum e um dia de estadia; o VIP dá o acesso à fila especial (que geralmente é mais curta) e um dia de estadia; e o hóspede permite uma estadia de 3 dias no parque, acesso à fila especial e direito de hospedagem no hotel (que é uma comodidade).

Existem muitas estruturas das quais os visitantes podem se beneficiar no parque e elas podem ser de dois tipos: as atrações e as comodidades.

As atrações disponíveis para os visitantes englobam tudo, desde brinquedos (como montanhas russas e simuladores) e teatros. Tais atrações também são caracterizadas pela necessidade de uma fila com limite de pessoas (capacidade), tipo de atração, altura mínima e idade mínima do visitante.

/*As estruturas de serviços são responsáveis por suprir certas necessidades do parque e dos visitantes. Elas podem se dividir em: Segurança, Limpeza, Manutenção e Apresentação Aberta (que têm o objetivo de entreter e pode contar com a interação da platéia sem a necessidade de filas e às vezes estrutura fixa de apresentação).*/

As estruturas de comodidade de um parque são aquelas responsáveis por facilitar a estadia dos visitantes, e deixá-los confortáveis sem a necessidade de serviços externos. Dentre os tipos de comodidades, estão: lojas, hospedagens, restaurantes/quiosques, Saúde e Higiene. Uma característica das comodidades é a possibilidade de contrato terceirizado para estruturas.

Certas estruturas podem ser Atrações e Comodidades ao mesmo tempo, pois vários parques possuem atrações e lojas de brindes em uma única estrutura.

Os funcionários são aqueles responsáveis por fazer a manutenção do parque, trabalhar nas lojas e comodidades, e ajudar com a segurança do parque. Os funcionários podem ser divididos em: Seguranças, Técnicos de Manutenção, Operadores, Atores e Gerentes.

Dentro do parque, nós temos produtos de dois tipos: Produtos de manutenção e Produtos de vendas. Os produtos de manutenção são usados pelos técnicos de manutenção, enquanto os produtos de vendas são comprados por visitantes em lojas.

/*As estruturas ficam dentro de setores, onde um conjunto de estruturas de temática similar ficam localizadas. Por exemplo, no setor de Halloween, fica a Casa de Horrores, no setor de Piratas fica o Navio Pirata.*/

Descrição das entidades e seus atributos:

- Estoque: Id, Capacidade.
- Produto: Especialização (Total e Disjunção)- Manutenção, Vendas

Atributos de Produto: Id, Nome

Atributos de Manutenção: IdManutencao

Atributos de Vendas: IdVendas, Preco

- Funcionários - Especialização (Parcial e Disjunção): Segurança, Manutenção, Operação, Atuação e Gerência
Atributos para todos: IdFuncionario
- Estrutura - Especialização (Parcial e Sobreposição): Atrações, Serviço, Comodidade
- Esp (Hospedaria), Loja :
Atributos de Estrutura: Id, nome, Capacidade
Atributos de serviço: IdServico
Atributos de comodidade - idComodidade
Atributos de loja: IdLoja.
Atributos de Hospedaria: IdHospedaria,
- Esp(Atração): Especialização (Total e disjunção): Brinquedos e Shows
Atributos Atração: IdAtracao, IdadeMin.
Atributos Brinquedos: IdBrinquedo, AlturaMin, TipoBrinquedo.
Atributos Show: IdAtração, Gênero.
- Comodidade - Atributos: Hospedaria, Restaurantes, Saúde
- Visitante - Especialização (Total e Disjunção): Normal, VIP, Hóspede
Atributos de todos: IdVisitante, nome, data de nascimento
Atributos Esp. Normal: IdNormal
Atributos Esp. VIP: IdVIP
Atributos Esp. Hóspede: IdHospede