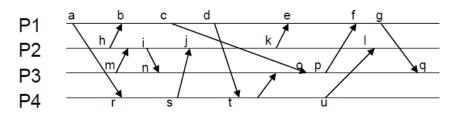
Sistemas Distribuídos - COS4702018/1

Quarta Lista de Exercícios

Dica: Para ajudar no processo de aprendizado responda às perguntas integralmente, mostrando o desenvolvimento das respostas.

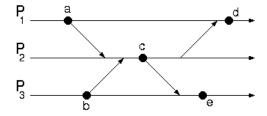
Questão 1: Considere a figura abaixo com quatro processos e alguns eventos: Assumindo que os



valores de relógio lógico inicialmente são zero:

- 1. Indique dois eventos, x e y, em processos diferentes, para os quais vale a relação $x \to y$, ou seja, x "ocorreu antes" de y.
- 2. Indique dois eventos, x e y, em processos diferentes, para os quais vale a relação x||y, ou seja, x "ocorreu concorrentemente" a y.
- 3. Defina a relação de tempo lógico (\rightarrow ou ||) entre cada par do seguinte conjunto de eventos $E = \{b, k, n, u\}$.
- 4. Determine o valor do relógio lógico de Lamport para cada evento.
- 5. Determine o valor do relógio lógico de vetor para cada evento.
- 6. Indique dois eventos, x e y, para os quais L(x) < L(y) mas que V(y) < V(x), onde $L(\cdot)$ e $V(\cdot)$ correspondem aos valores dos relógios lógicos de Lamport e de vetor para os eventos.
- 7. Para dois eventos quaisquer, $x \in y$, o que podemos concluir se L(x) < L(y)?
- 8. Para dois eventos quaisquer, $x \in y$, o que podemos concluir se V(x) < V(y)?

Questão 2: Considere a figura acima com três processos e os eventos indicados: Utilize o algo-



ritmo para ordenação total de eventos (globally ordered multicast) para definir a ordem em que os eventos indicados serão processados. Construa um diagrama de troca de mensagens induzido pelo algoritmo. Mostre o progresso do algoritmo, indicando como suas filas locais mudam com as mensagens e eventos.

Questão 3: Cite e explique uma vantagem e uma desvantagem do algoritmo de exclusão mútua centralizado.

Questão 4: No algoritmo de exclusão mútua em anel, qual a vantagem de um nó conhecer seus dois próximos vizinhos no anel, ao invés de apenas o próximo? Qual é o compromisso (*tradeoff*) ao conhecer mais vizinhos no anel?

Questão 5: Considere o algoritmo de eleição de líder conhecido por Algoritmo de Valentão (*Bully Algorithm*). Considere um sistema com cinco nós, sendo um deles o líder. Mostre como o algoritmo elege um novo líder quando o atual líder falha. Mostre duas possíveis execuções do algoritmo: (i) a mais eficiente possível (em mensagens trocadas), (ii) a menos eficiente possível (em mensagens trocadas).

Questão 6: Considere o problema de coordenação de acesso ao meio em redes sem fio. O protocolo CSMA inicia uma transmissão apenas quando o meio está livre. Por que ainda assim temos colisões?

Questão 7: Considere o algoritmo de eleição de líder em redes sem fio. Determine exatamente o número de vezes que um determinado nó recebe e transmite cada um dos seguintes tipos de mensagem: "eleição", "já tenho pai", "resultado". Escreva sua resposta em função do grau do nó na rede, e lembre-se que estamos em um meio *broadcast* de comunicação.

Questão 8: Em um sistema transacional, o que é ACID? Explique também seu significado.

Questão 9: Considere um sistema bancário transacional e a seguinte implementação da função que transfere da conta c1 para a conta c2 o valor v.

```
transferencia(c1, c2, v) {
   acquire(c1)
   se (retirada(c1,v) >= 0)
   acquire(c2)
   deposito(c2,v)
   release(c1)
   release(c2)
   retorna 0
   release(c1)
   retorna -1
}
```

Explique o que pode acontecer com esta implementação. Como você corrigiria a implementação?

Questão 10: Para que serve a técnica de *Two Phase Locking* (2PL)? Explique sucintamente como a mesma funciona.