

Exercício 01

Escrever um algoritmo que receba a altura e a largura de um retângulo e calcule a sua área, ao final o algoritmo deve mostrar o resultado na tela.

Exercício 02

Crie um algoritmo que permita fazer três conversões monetárias. O algoritmo deve receber o valor em real (R\$) e apresentar os valores convertidos em:

- a) Dólar (1 dólar = 3,78 reais)
- b) Euro (1 euro = 4,21 reais)
- c) Peso argentino (1 peso argentino = 0,08 reais)

Exercício 03

Ler dois números inteiros e informar qual valor lido é o menor e qual é o maior.

Exercício 04

Os funcionários de uma empresa receberam um aumento de salário: técnicos (código = 1), 50%; gerentes (código = 2), 30%; demais funcionários (código = 3), 20%. Escrever um algoritmo para ler o código do cargo de um funcionário e o valor do seu salário atual, calcular e imprimir o novo salário após o aumento.

Exercício 05

Desenvolver um algoritmo para ler o valor inteiro da idade de uma pessoa e imprimir uma das mensagens: se idade ≤ 13 : Criança, se idade > 13 e ≤ 18 : Adolescente, se idade > 18 e ≤ 60 : Adulto e se idade > 60 : Idoso.

Exercício 06

Construir um algoritmo que calcule a média aritmética de vários valores inteiros positivos inseridos pelo usuário. O final da leitura acontecerá quando for lido um valor negativo.

Exercício 07

Criar um algoritmo que leia um valor positivo inteiro e imprima a sequência Fibonacci até o valor lido. Por exemplo: caso o usuário insira o número **15**, o programa deve imprimir na tela os números **0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13**.

Exercício 08

Escrever um algoritmo que receba 20 valores, após a leitura dos dados permitir com que o usuário procure um determinado valor, caso esse valor seja encontrado, imprimir a posição do valor encontrado, caso contrário, informar que não existe nenhum valor dentro do vetor.

Exercício 09

Desenvolver um algoritmo para receber 10 valores dentro de um vetor, ordenar do menor para o maior os valores lidos em vetor auxiliar e ao final, imprimir o vetor ordenado na tela.

Exercício 10

Escrever um algoritmo para leia valores para uma matriz 4 x 4 e imprimir na tela as seguintes informações:

- a) A soma dos valores das linhas pares;
- b) A soma dos valores das colunas ímpares;
- c) A média dos valores da diagonal principal.