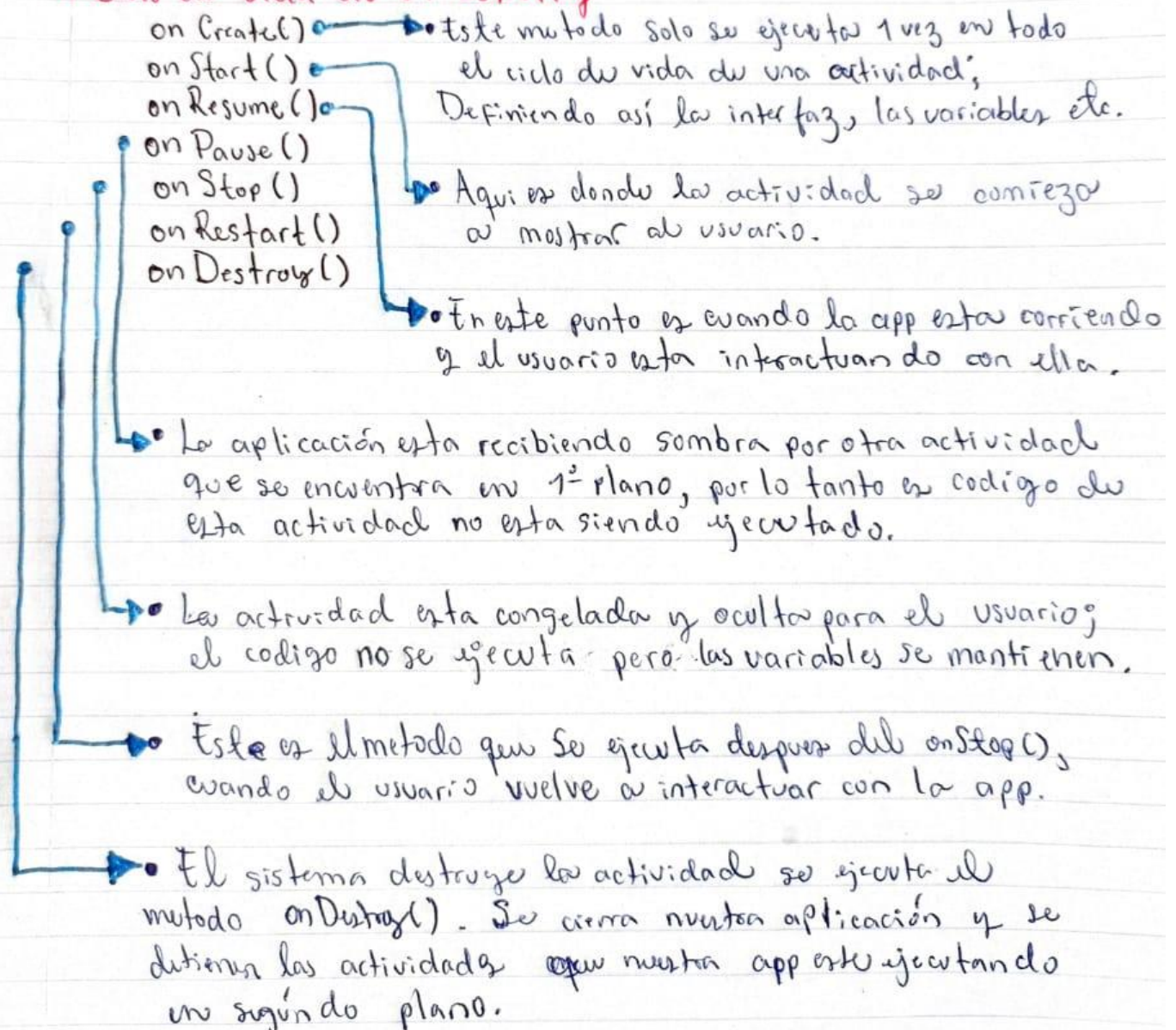


Capítulo 6: Activity

Actividad: Pantallas de una aplicación. El número de pantallas de una aplicación equivale al número de actividades que está tiene.

→ Ciclo de vida de un activity



Capítulo 7: Layouts

Layout: es un contenedor que nos permite asignar ciertas propiedades o características a los elementos dentro de los layouts.

Cada Layout tiene un funcionamiento diferente y los componentes solo se acomodan en él según su funcionamiento.

→ Tipos de Layout

- **LinearLayout**: los componentes se acomodan de forma vertical en columnas, o de forma horizontal de derecha a izquierda.
- **RelativeLayout**: El posicionamiento de los elementos es relativo. El 1º elemento será colocado en cualquier parte pero el 2º será colocado en una posición relativa al primero.
- **TableLayout**: Permite que los elementos se acomoden en forma de filas y columnas.
- **FrameLayout**: este Layout acomoda los elementos en la parte superior izquierda.
- **AbsoluteLayout**: coloca los elementos en una posición absoluta, lo que reduce el manejo de elementos en diferentes tamaños de pantallas. Este tipo de Layout está obsoleto.