# Quase Primos Malucos - SEMÁFOROS

Nina é uma esperta garota que adora fazer contas. Recentemente Nina pensou em um joguinho muito interessante a qual chamou de Quase Primos Malucos.

A ideia do problema dos quase primos malucos que é um número **não** pode ser primo, no entanto todos os divisores (além de 1) devem ser maiores que 10 e devem haver mais de 10 divisores. Também é importante perceber que os divisores devem ser menores que a raiz quadrada do número **quase primo maluco**.

A brincadeira de Nina consiste em falar um número qualquer e a outra pessoa ter que responder o menor número quase primo maluco estritamente maior que o número dito.

Por exemplo:

Se Nina gritar 1, a resposta deve ser 508079, pois é o menor número maior que 1 que não é primo e possui ao menos 10 divisores maiores que 10, que são: 11 13 17 19 121 143 187 209 221 247 323. E o mesmo ocorre para todos os números entre 1 e 508079.

Para 600000 o menor quase primo maluco é 600457, com os divisores 11 13 17 19 143 169 187 209 221 247 323.

O Número 26741 não é um número quase primo maluco pois os seus divisores são 1 11 13 17 121 143 187 221 1573 2057 2431 e sua raiz quadrada é 163, 5, logo todos os divisores maiores que 163 devem ser desconsiderados.

Nina percebeu que sua brincadeira é difícil, pois os números quase primos malucos são muito grandes. No entanto ela gostaria de saber de antemão vários números quase primos e pediu a sua ajuda para escrever um programa que seja capaz de responder as questões para ela.

#### Entrada

A primeira linha contém o inteiro T ( $1 \le T \le 1000$ ), que representa a quantidade de casos de teste.

Cada uma das próximas T linhas contém um número  $n \ (1 \le n \le 10^9)$ .

#### Saída

Para cada caso de teste, imprima uma linha contento o menor número quase primo maluco que seja estritamente maior que n.

#### **TAREFA**

Você já deve ter percebido que esse problema talvez seja melhor ser implementado utilizando threads. Mas tome Cuidado! Você deve imprimir a resposta na ordem relativa a entrada. Ou seja, a resposta nunca pode ser diferente da mostrada nos exemplos abaixo.

Uma proposta para resolver o problema com threads, segue em pseudo-código abaixo:

```
struct parametro_thread
   {
     int n;
     int tid;
     int result;
   };
   int main(void)
     leia(QUANTIDADE_DE_CASOS)
     struct parametro_thread PARAMETRO[MAXNUMS];
10
     for(i=0;i<QUANTIDADE_DE_CASOS;i++)</pre>
        leia(n);
13
        PARAMETRO[i].n=n;
14
        cria_thread(calcule_sequaseprimo_maluco(PARAMETRO[i]))
```

```
espera-todas-threads();
for(i=0;i<QUANTIDADE_DE_CASOS;i++)
imprime(PARAMETRO[i].result);
}</pre>
```

- o pseudo-código ilustrado acima é somente um exemplo e pode ser melhorado!
- Utilize semáforos para garantir no máximo 2 threads trabalhando (o juiz disponibilizará apenas 2 núcleos de processamento);
- não crie mais que 10 threads (utilize um segundo semáforo para controlar isso)

# Exemplos

### Exemplo de entrada

## Exemplo de saída

### Exemplo de entrada

### Exemplo de saída

# Exemplo de entrada

#### Exemplo de saída

Exemplo de entrada

# Exemplo de saída

 $Author:\ Bruno\ Ribas,\ inspirado\ no\ problema\ 'Almost\ Prime\ Numbers'\ do\ Topcoder$