

Programa Trilhas Inova 2B

Desafio 2

Front-End de um formulário

Sumário

Tópicos

1

Objetivo e Contexto:

2

Tecnologias Utilizadas:

3

**Principais Funcionalidades e
Destaques:**

4

Aprendizados e Desafios:

5

**Próximos Passos ou
Evoluções:**

6

Contato/Links:

Objetivo e Contexto:

O projeto consiste em um formulário de inscrição para o Programa Trilhas Inova 2B. O objetivo principal foi criar uma interface intuitiva e acessível para que os usuários pudessem se inscrever no programa.

O formulário foi projetado para ser visualmente atraente, funcional e adaptável, visando reduzir erros no preenchimento de dados e facilitar a inscrição de jovens e adultos interessados em formação na área de tecnologia.



Tecnologias Utilizadas:



- **HTML:** Estruturação do formulário e páginas.



- **CSS:** Estilização e design responsivo.



- **Git/GitHub:** Versionamento e colaboração no desenvolvimento.



- **Visual Studio Code:** Ambiente de desenvolvimento.

Principais Funcionalidades e Destaques:



Design Responsivo:

- Interface amigável e funcional em diferentes dispositivos



Endereço Residencial:

- Campos para CEP, rua, número, cidade e estado (fixo como Maranhão).



Upload de Documento:

- Possibilidade de upload de documento de identidade.



Campos de Informações Pessoais:

- Nome completo, data de nascimento, CPF, e-mail, telefone e seleção de sexo.



Seleção de Trilhas de Aprendizagem:

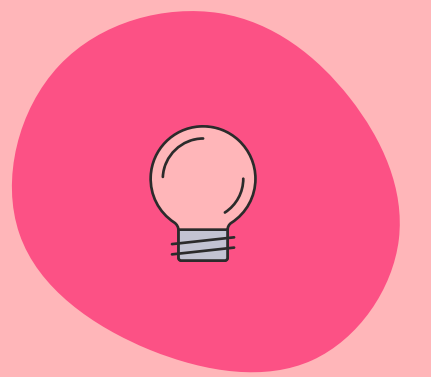
- Cards interativos para escolha entre Front-end, Back-end, Jogos, Design e Ciência de Dados.



Validações Básicas e Termos e Condições:

- Campos obrigatórios destacados para garantir o preenchimento correto.
- Aceitar os termos e condições do programa.

Aprendizados e Desafios:



O principal desafio foi a escolha estética, envolvendo a seleção de imagens e cores para um design harmonioso. Para superá-lo, foram realizadas pesquisas e ajustes no código.

- **Desafios:**

- Integração de Design e Código: Ajustes finos no CSS para garantir que o design fosse fiel ao protótipo.
- Validações e Usabilidade: Garantia de um formulário intuitivo e com mínima taxa de erros.
- Responsividade: Adaptação do layout para diferentes dispositivos.

- **Aprendizados:**

- Melhoria nas habilidades de HTML e CSS, especialmente em formulários e design responsivo.
- Uso de Git/GitHub para versionamento e colaboração em equipe.

Próximos Passos ou Evoluções:



Implementação de Back-end:

- Integração com um banco de dados para armazenar as inscrições.
- Validações mais robustas no lado do servidor.



Funcionalidades Adicionais:

- Integração com APIs de CEP para preenchimento automático do endereço.
- Adicionar suporte para múltiplos idiomas.



Implementação de JavaScript:

- Adicionar máscaras para campos como CPF, telefone e CEP, além de validações mais robustas.

Conclusão

O projeto do Formulário Estático de Inscrição permitiu aplicar conhecimentos em desenvolvimento front-end, com foco em usabilidade e design. O sistema atende às necessidades do Programa Trilhas Inova, proporcionando uma experiência simplificada e eficiente para os candidatos. Com futuras melhorias, o formulário pode se tornar ainda mais robusto e dinâmico.

Contato/Links

Desenvolvido por: Amanda Macêdo e Gabriela Queiroz

Repositório no GitHub: <https://github.com/gabrielaqueirxz/programa-trilhas-inova-2b/tree/main/Desafio%202%20-%20Trilha%20Back-End>

Contato:

- Amanda Macêdo: amandamikely@gmail.com
- Gabriela Queiroz: gabiqrz25@gmail.com