

# Programa Trilhas Inova 2B

## Desafio 3

**Sistema de Inscrição Interativo**

# Sumário

Tópicos

1

**Objetivo e Contexto:**

2

**Tecnologias Utilizadas:**

3

**Principais Funcionalidades e  
Destaques:**

4

**Aprendizados e Desafios:**

5

**Próximos Passos ou  
Evoluções:**

6

**Contato/Links:**

# Objetivo e Contexto:

O projeto consiste em um formulário de inscrição para o Programa Trilhas Inova 2B. O objetivo principal foi criar validações usando JavaScript para que os usuários pudessem se inscrever no programa e logar na sua conta.

O formulário foi projetado para ser visualmente atraente, funcional e adaptável, visando reduzir erros no preenchimento de dados e facilitar a inscrição de jovens e adultos interessados em formação na área de tecnologia.



# Tecnologias Utilizadas:



- **HTML:** Estruturação do formulário e páginas.



- **CSS:** Estilização e design responsivo.



- **Git/GitHub:** Versionamento e colaboração no desenvolvimento.



- **JavaScript:** validações dos campos do formulário e armazenamento

# Principais Funcionalidades e Destaques:



## Design Responsivo:

- Interface amigável e funcional em diferentes dispositivos



## Endereço Residencial:

- Campos para CEP, rua, número, cidade e estado (fixo como Maranhão).



## Upload de Documento:

- Possibilidade de upload de documento de identidade.



## Campos de Informações Pessoais:

- Nome completo, data de nascimento, CPF, e-mail, telefone e seleção de sexo.



## Seleção de Trilhas de Aprendizagem:

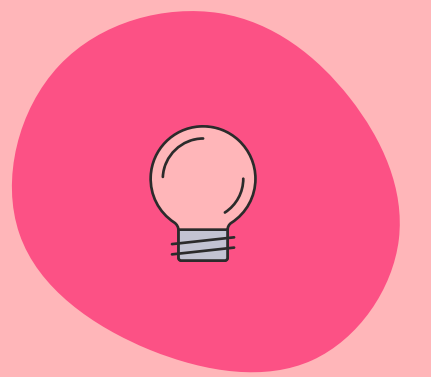
- Cards interativos para escolha entre Front-end, Back-end, Jogos, Design e Ciência de Dados.



## Validações Básicas e Termos e Condições:

- Campos obrigatórios destacados para garantir o preenchimento correto.
- Aceitar os termos e condições do programa.

# Aprendizados e Desafios:



O principal desafio foi as validações dos campos utilizando o JavaScript. Sabe-se que quando se trabalha com validações e dados que um usuário irá inserir temos que prever quaisquer erros futuros, então deixar tudo de forma intuitiva e de fácil manejo é muito difícil.

- **Desafios:**

- Integração de Design e Código: Ajustes finos no CSS para garantir que o design fosse fiel ao protótipo.
- Validações e Usabilidade: Garantia de um formulário intuitivo e com mínima taxa de erros.
- Responsividade: Adaptação do layout para diferentes dispositivos.

- **Aprendizados:**

- Melhoria nas habilidades de HTML e CSS, especialmente em formulários e design responsivo.
- Aperfeiçoamento em JavaScript para modelação de dados e tornar as páginas interativas

# Próximos Passos ou Evoluções:



## Aperfeiçoar o Back-end:

- Integração com um banco de dados para armazenar as inscrições.
- Validações mais robustas no lado do servidor.
- Prevenir erros.



## Funcionalidades Adicionais:

- Fazer uma tela de login mostrando as informações do usuário.
- Adicionar suporte para múltiplos idiomas.



## Implementação de JavaScript:

- Adicionar máscaras para o campo do nome.
- Permitir uso de símbolos no nome de usuário.

# Conclusão

O projeto do Sistema de Inscrição Interativo permitiu aplicar conhecimentos em desenvolvimento back-end, com foco em usabilidade, modelagem de dados e design. O sistema atende às necessidades do Programa Trilhas Inova, proporcionando uma experiência simplificada e eficiente para os candidatos. Com futuras melhorias, o formulário pode se tornar ainda mais robusto e dinâmico.



# Contato/Links

Desenvolvido por: Amanda Macêdo e Gabriela Queiroz

Repositório no GitHub: <https://github.com/gabrielaqueirxz/programa-trilhas-inova-2b/tree/main/Desafio%202%20-%20Trilha%20Back-End>

Contato:

- Amanda Macêdo: amandamikely@gmail.com
- Gabriela Queiroz: gabiqrz25@gmail.com