

## INSTRUÇÕES:

### Objetivo do projeto:

Na Aula 2, você aprendeu sobre o conceito de algoritmos e como seguir uma ordem específica é muito útil para a execução bem-sucedida de seu programa.

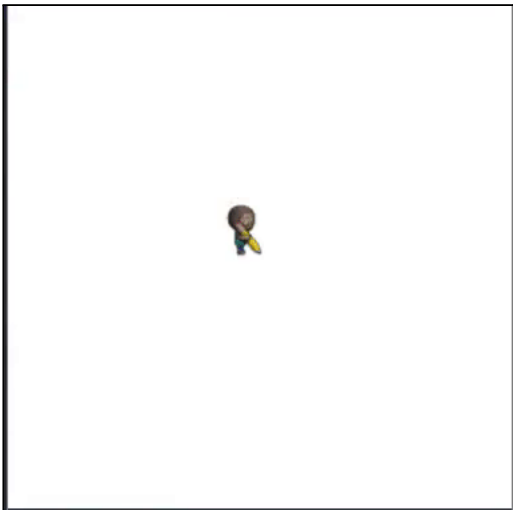
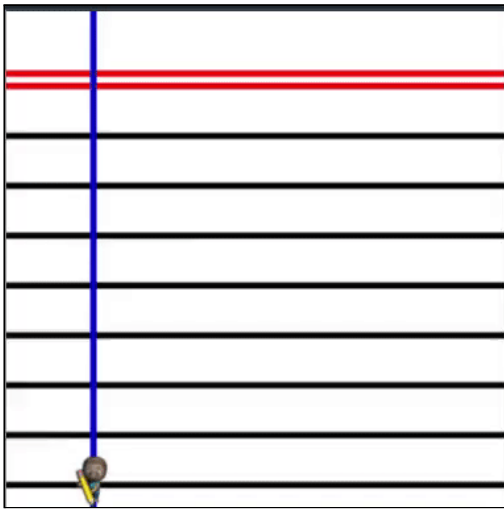
Neste projeto, você terá que praticar e aplicar o que aprendeu na aula e desenhar linhas em uma tela em branco para criar uma página pautada.

### História:

Você acidentalmente comprou papéis A4 em branco, mas seu trabalho escolar exige páginas pautadas. As linhas que você desenha à mão são sempre irregulares e inclinadas. Você não pode sair para comprar o papel correto agora.

Mas suas habilidades de programação podem economizar neste momento! Você cria um aplicativo projetado como uma página pautada para que possa imprimi-lo e usá-lo em sua tarefa.

Você consegue criar esse aplicativo?

Resultado Inicial	Resultado Final
	

**\*Isso é apenas para sua referência. Esperamos que você aplique sua própria criatividade no projeto.**

## Primeiros Passos:

1. Faça o login no [code.org](https://code.org).



2. Clique no botão  para abrir o [Modelo do projeto](#).
3. Clique no botão **Remix**.
4. Altere o nome do projeto para **Projeto2** e clique no botão **Salvar**.

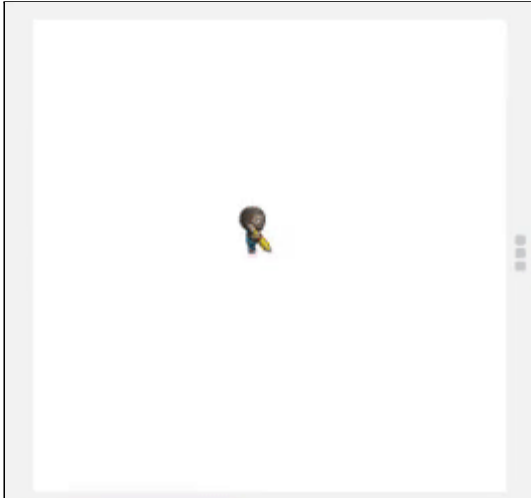
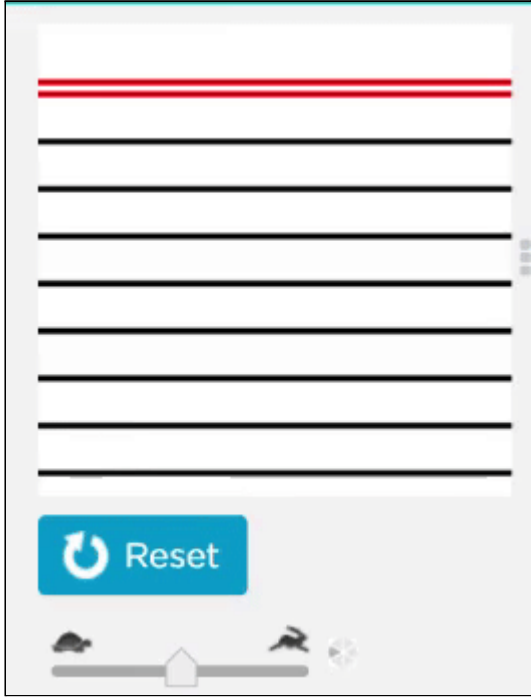
### Tarefas específicas para completar o projeto:

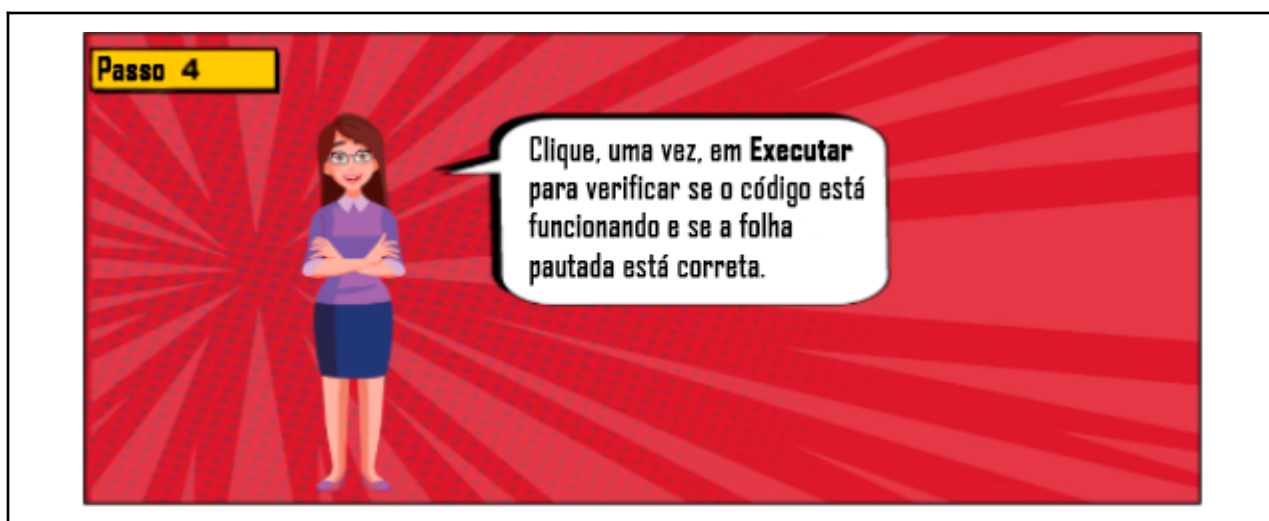
### Passo 1

Sua página deve se parecer com essa:

The diagram shows a page layout template with the following dimensions:

- Header area: 50 pixels height.
- Main content area: 100 pixels height.
- Footer area: 40 pixels height.
- Page width: 70 pixels.
- Section heights: The main content area is divided into four sections, each 40 pixels high.

Código incorreto	Resultado esperado
<p><b>Passo 2</b></p> <p>O artista precisa avançar <b>400 pixels</b> e saltar para frente em <b>10 pixels</b> para desenhar duas linhas <b>vermelhas</b> horizontais no topo.</p> <pre> definir cor [vermelha] pule até 0 sob 50 para baixo mova avançar por 400 pixels vire a para direita por 90 graus pular avançar por 10 pixels vire a para direita por 90 graus                     </pre>	
<p><b>Passo 3</b></p> <p>Desenhar uma margem <b>azul</b> vertical, que está a <b>70 pixels</b> da borda. E, movê-la em <b>400 pixels</b> para frente.</p> <pre> definir cor [azul] pule até 70 sob 0 para baixo vire a para esquerda por 90 graus mova avançar por 400 pixels pular avançar por 400 pixels                     </pre>	



## Enviando o projeto:

1. Clique em **Compartilhar** para gerar um link compartilhável.



2. Cole o URL no **painel do aluno > painel Projetos** com o número correto da aula.

### Enviar Seu Projeto

Aprenda a enviar o seu projeto

Cole a URL do seu projeto

Enviar Projeto

**LEMBRE-SE... Faça seu melhor, isso é mais importante do que estar correto.**

Depois de enviar seu projeto, sua professora vai enviar comentários sobre seu trabalho.

xxx xxx xxx xxx xxx