**Enlace de Video:** <https://www.youtube.com/watch?v=2DZPF3vo-88> Maquina en C

<https://espolec-my.sharepoint.com/:v:/g/personal/grramos_espol_edu_ec/ETdag6LlKQNMn_72tSazrcABokJaSGGF8CYxq8S0X_f3yw?e=T26rIT> Lectura de archivo

**Lineamientos**

**Máquina expendedora de los productos que ud elija y maneje ademas lo siguiente:**

**- Aviso de productos con bajo stock. (10%-15%)**

**- Verificar el ingreso de denominaciones de billetes/monedas válidas.**

Su programa debe contener por lo menos:

* Operaciones Aritméticas
* Lazos de repetición
* Sentencias de condición y comparación
* Uso de funciones

Tome en cuenta además el tiempo que le puede llevar implementar el proyecto. ¡No deje todo para los últimos días!

**Entregables:**

 - Código en lenguaje ensamblador.

- Sus códigos deben estar documentados apropiadamente. (En un sólo idioma)

- Documento en PDF que contenga:

       - Especificaciones del funcionamiento de su programa. (indicar en que archivo se puede cambiar el invetario de productos)

       - Utilidad de su proyecto. (Problema a resolver)

      - Capturas de Pantalla de su programa funcionando

      - Referencias

Pd: Se tomará en cuenta la redacción y ortografía.

**Funciones**:

- validar ID (Gaby)

- verificar existencia en alacena (?)(Gaby)

- dar vuelto (Milca)

- menú (Milca)

- lector de txt (Milca)

1. Lectura de archivo.
2. Cargar datos al buffer.
3. Imprimir menú
   1. Muestra las opciones disponibles de productos
      1. Nombre del producto
      2. id producto
      3. precio del producto
4. Input de dinero
   1. Verificar monedas inválidas (si es divisible para 10 -> Moneda válida)
   2. Presiona una tecla para verificar que terminó de ingresa
5. Input de ID de producto
   1. Verificar si ID existe
      1. Si ID existe
         1. Revisar STOCK
            1. Si hay producto

Verifica valor ingresado (6)

* + - * 1. Si no hay producto

Reportamos que no hay producto disponible

Devolvemos el dinero

Regresa al MENÚ

* + 1. Si ID no existe
       1. Reportamos que no existe
       2. Devolvemos el dinero
       3. Regresa al MENÚ

1. Verificar valor ingresado
   1. Si el precio == valor ingresado
      1. Le damos el producto
      2. Inicia nuevamente desde el MENÚ
   2. Si el valor ingresado < precio
      1. Reportamos que falta dinero
      2. Le devolvemos el dinero ingresado (liberación de esa variable)
      3. Inicia el proceso nuevamente desde el MENÚ
   3. Si el valor ingresado > precio
      1. Damos vuelto: Selección de monedas
      2. Le damos el producto
      3. Inicia el proceso del MENÚ nuevamente
2. Verificar STOCK
   1. Si la cantidad del producto < 3
      1. Sale un mensaje diciendo que “Stock insuficiente. Comunicar al proveedor”