

ID	CATEGORIA	DESCRIÇÃO	PROBABILIDADE (1-3)	GRAU DE IMPACTO (1-5)	IMPACTO X PROBABILIDADE (1-15)	RESPONSÁVEL	PLANO DE MITIGAÇÃO	PLANO DE RESPOSTA
1	Banco de Dados	Modelagem mal executada	MÉDIA	MUITO ALTO	10	Gerente de Software e Time de Desenvolvimento	Proporcionar treinamentos sobre o tema	Revisão e validação com time experiente
2	Banco de Dados	Desenvolvimento de CRUDs incorretos	MÉDIA	MUITO ALTO	10	Time de Desenvolvimento	Proporcionar treinamentos sobre o tema	Revisão e validação, além de teste unitários
3	Banco de Dados	Estrutura de baixa qualidade ou que não atenda às necessidades	BAIXA	MÉDIA	3	Gerente de Software	Pesquisa e imersão no contexto a fim de conhecer as necessidades ae qual melhor estrutura	Escolher nova estrutura e realizar migração de dados
4	Desenvolvimento	Atraso em sprints	MÉDIA	ALTO	8	Time de Desenvolvimento	Treinamento de gestão de tempo e atividades para o time de desenvolvimento	Reorganização de backlog junto ao time: Planning Poker
5	Desenvolvimento	Baixa do time	BAIXA	MÉDIA	3	Gerente de Software	Contratos bem definidos com o time	Banco de talentos para rápida substituição
6	Desenvolvimento	Baixa qualificação da equipe de desenvolvimento	BAIXA	ALTO	4	Time de Desenvolvimento	Boa seleção do time	Identificação das baixas e realização de trilhas de aprendizagem
7	Desenvolvimento	Stack inconsistente com o contexto	BAIXA	MÉDIA	3	Gerente de Software	Pesquisa e imersão no contexto a fim de conhecer as necessidades ae qual melhor stack	Adaptar stack de acordo com a necessidade
8	Treinamento	Falta de profissionais para ministrar os treinamentos	MÉDIA	BAIXO	4	Time de Implantação	Realizar seleção com antecedência e grravar treinamarentos	Utilizar gravações
9	Treinamento	Baixa adesão nos treinamentos	BAIXA	ALTO	4	Time de Implantação	Contratos bem definidos	Feedbacks assertivos
10	Treinamento	Ausência de garantia da eficácia dos momentos	BAIXA	MUITO ALTO	5	Time de Implantação	Validação prévia do material utilizado nos treinamentos	Revisão e reestruturação do material
11	Gestão do projeto	Baixa na gerência	BAIXA	MÉDIA	3	Gerente de Software	Contrato bem definido	Progressão de atividades do time de desenvolvimento
12	Gestão do projeto	Má execução	BAIXA	MUITO ALTO	5	Gerente de Software	Seleção eficaz na escolha do gerente	Feedbacks assertivos
13	Gestão do projeto	Possíveis erros de planejamento	BAIXA	MÉDIA	3	Time de Implantação	Utilização de metodologias eficazes	Revisão de backlog em conjunto com o time, cliente e outros stakeholders
14	Custo/Monetário	Baixa no orçamento	BAIXA	ALTO	4	Time de Implantação	Previsão de pagamento e reservas de emergência	Priorização de requisitos