

Aluna: Gabriela Melo Silva
Matrícula: 20200051849

Essa documentação descreve o jogo da velha feito em HTML, CSS e JS como trabalho final da disciplina de Desenvolvimento de Sistemas Web I.

Das especificações pedidas para o jogo, as que foram implementadas foram:

- Iniciar partida 3x3;
- Modo de jogo humano vs humano;
- Modo de jogo humano vs computador;
- Comportamento do jogador computadorizado escolhendo casa vazia aleatoriamente;
- Interface utilizando CSS;
- Lógica utilizando javascript.

Nenhuma especificação extra foi feita, e das obrigatórias também não foi implementada a possibilidade de alterar o tamanho do tabuleiro entre 3x3 e 10x10.

Além da especificação pendente, o que poderia ter sido feito de forma diferente também é a forma de checar o jogador vencedor, pois por estar muito atrelado ao tamanho do tabuleiro e pouco genérico, acabou dificultando a possibilidade de mudar o tamanho do tabuleiro.

Além disso, também seria interessante a adição de diferentes temas e modos de acessibilidade, como por exemplo paletas de cores acessíveis para pessoas que portam daltonismo.

Para acessar o projeto, é necessário instalar o http-server usando o comando `npm install -g http-server` para instalar globalmente. Após isso, basta rodar o comando `http-server` no terminal e abrir uma das URLs indicadas.