Orientação a objetos

Professor: André Lanna

Alunos: Ítalo Fernandes Sales de Serra / 180102613

Gabriel Avelino Freire / 180100831

Para realizar esse projeto de trabalho para Orientação a Objeto usamos de conceitos aprendidos durante as aulas síncronas e assíncronas ministradas pelo professor. Para o total funcionamento do projeto utilizamos da criação de classes e objetos como as classes Pessoas, Despesas, republica, Empresas e Console que contém o método main(principal), todas contidas dentro do pacote Republica.

Cada classe possui seus métodos que chamam seus atributos usando o getter and setters:

(Exemplo usando a Classe Pessoa)

Utilizamos também de uma das bases do conceito de Orientação a objeto que seria o polimorfismo. Usamos dois tipos de polimorfismo o de inclusão e o paramétrico.

Polimorfismo de inclusão:

(Exemplo de polimorfismo de inclusão na linha 224)

Polimorfismo Paramétrico:

```
Consideration of the continuence of the continuence
```

(Exemplo de polimorfismo na classe republica)