

Cuoc Quentin

Développeur Web Junior


Suite à un changement de parcours, j'ai décidé de suivre une formation de 400 heures sur les outils indispensables à la création d'applications web avec le projet de devenir développeur. Je suis passionné par la découverte de nouvelles technologies et souhaite poursuivre mon parcours au sein d'une entreprise.

quentin.cuoc@outlook.fr 

06.77.32.31.35 

Charbonnières-les-Bains 69260 

28 ans, célibataire 

Pemis B 

jeongkimcodes.com 

<https://quentinc.website> 

Compétences

HTML; CSS; JavaScript; REST APIs; Node.js; Bootstrap; React.js

Projets

Grouporama – Un Réseau social

- Création d'une application monopage avec la bibliothèque React.js et le client HTTP Axios pour partager des articles, images ou gifs et les commenter.
- Mise en place d'une API REST avec le framework Express.js et d'une base de donnée avec le système de gestion de base de données MySQL.
- Utilisation de JSON web tokens pour authentifier les utilisateurs et d'autres modules de sécurité tels que Bcrypt ou Helmet.js.

Hulu – Un clone de la plateforme VOD Hulu

- Création d'une application monopage responsive avec le framework Next.js, l'API Fetch et The Movie Database.
- Mise en forme de la page avec le framework Tailwind CSS et ses classes utilitaires.
- Création d'une variable d'environnement sur la plateforme Vercel pour garder secrète la clé de l'API.

Artworks Hub – Une application MERN

- Création d'une application monopage avec React.js, Redux, Material-UI et Axios.
- Mise en place d'une API REST avec Express.js, Multer.js et d'une base de donnée avec le système de gestion de base de données MongoDB.
- Authentification des utilisateurs via Google SignIn et JWT.

Dragon Bird – Un jeu Flappy Bird dans le navigateur

- Création d'un jeu Flappy Bird dans l'élément HTML canvas à l'aide de Javascript et ses classes ES6.

Formation

2020 / 2021 – Openclassroom – Formation Développeur Web niveau 5 (Bac +2)

Expérience

2019 – Préparateur de commande intérimaire à la STEF Logistique Toussieu