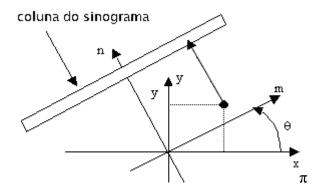
# Transformada de Radon e retro-projeção

### 1. Transformada de Radon

A Transformada de Radon (ou de projeção) ao ângulo  $\theta$  corresponde às integrais de linha de uma imagem f(x,y) perpendicular à direção  $\theta$ . Na prática, o ângulo é amostrado uniformemente entre  $[-\pi/2 \ \pi/2]$ . A projeção ao ângulo  $\theta_k$  é armazenado em uma coluna do sinograma p(k, m).



A coordenada (x,y) é obtido girando a grade de coordenadas (m,n) por um ângulo de  $\theta$  em torno do centro da imagem quadrada (c,c). É dada pela relação:

$$\begin{pmatrix} x - c \\ y - c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -sen(\theta) \\ sen(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} m - c \\ n - c \end{pmatrix}$$

O método transformRadon() no arquivo Radon.java implementa a Transformada de Radon de uma imagem quadrada. O método requer uma interpolação 2D que é realizada pelo método getInterpolatedPixel2D() (interpolação linear).

Notas de implementação:

Para encurtar tempo de computação, a imagem é copiada primeiro em uma "array"
 2D que usa o método:

```
double[][] array = input.getArrayPixels();
double v = array[i][j]; // accesso ao pixel (i,j)
```

- O método padrão Math.floor() de Java é muito lento; assim nós usaremos um método floor() disponível que é executado mais rapidamente.
- A varredura da imagem (índice m, n) é restrita a um disco de diâmetro igual ao tamanho da imagem.

Entenda o código e execute nas imagens de teste (point.tif, lines.tif, circles.tif e phantom.tif) especificando números diferentes de projeções. Escolhendo as opções apropriadas na caixa de diálogo, podem-se executar as três operações independentemente: (1) Transformada de Radon, (2) filtragem e (3) retro-projeção. Não se esqueça de selecionar a imagem de entrada correta.

## 2. Transformada de Retro-projeção.

O de imagem resultante b(x,y) é obtido através da retro-projeção do sinograma p(k, m):

$$b(x, y) = \frac{\pi}{nbAngulos} \sum_{k} p(k, m(x, y, \theta_k))$$

com m expresso como uma função de x, y e  $\theta_k$ .

Note que a retro-projeção é essencialmente o fluxograma transposto do transformRadon(). Codifique o método inverseRadon() que computa o inverso do transformada de Radon de um sinograma no arquivo Radon.java.

O método requer uma interpolação 1D (unidimensional) que você deverá que implementar no método getInterpolatedPixel1D() (interpolação linear).

Para fazer um método computacional mais eficiente, calcule uma "array" 2D (double b[] []) e ponha esta "array" em uma ImageAccess ao fim do processo.

```
double b[][] = new double[size][size];
...
ImageAccess ReconstudedImage = new ImageAccess(b);
```

As imagens de teste são: point.tif, lines.tif, circles.tif e phantom.tif.

# 3. Sinograma filtrado

Propomos implementar três filtros: (1) Ram-Lak e (2) Co-seno no domínio de Fourier, e (3) Laplaciano no domínio espacial.

#### 3.1 Ram-Lak filtro

O Ram-Lak filtro está definido por sua resposta de freqüência H(w) = |w|. O método applyRamLakFilter() rotaciona pelos ângulos (k) e filtra cada coluna do sinograma através de multiplicação com a função de transferência no domínio de Fourier.

Codifique o método generateRamLakFilter() isso devolve uma ordem que corresponde ao diagrama seguinte.

Nota de implementação:

Os métodos fft.transform(real, imaginário), fft.inverse(real, imaginário) processam os dados localmente (por referência); isto significa que as saídas são postas nos mesmos arranjos (array) das



entradas.

## 3.2 filtro de co-seno

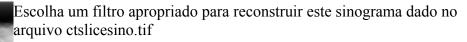
Codifique o filtro de co-seno de um modo semelhante usando o método applyCosineFilter(). A resposta em frequência do filtro de co-seno é:

$$H(w) = |w| \cdot \cos(\pi \cdot |w|)$$

## 3.3 filtro Laplaciano

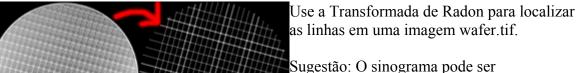
Codifique uma versão digital do filtro Laplaciano no método applyLaplacianFilter(). Aqui também, o filtro Laplaciano que está definido pela máscara [1,-2,1], é aplicado separadamente a cada coluna do sinograma (condições limites de espelho aplicadas).

# 4. Reconstrução de um sinograma



Salve a imagem (8 bits) e insira no relatorio.doc.

## 5. Localização de linhas



Sugestão: O sinograma pode ser "thresholded" usando o comando ImageJ (Imagem->Adjust->Threshold).

Salve a imagem (8 bits) e insira no relatorio.doc.