Gabriel Lujan Bonassi - 11256816 (T02) Gabriel Praça - 11316969 (T09)

Autovalores e Autovetores de Matrizes Reais Simétricas - O Algoritmo QR - Parte 2

São Paulo Julho de 2021

Sumário

1	INTRODUÇÃO	2
2	METODOLOGIA	3
2.1	Questões A e B	
2.2	Questão C	3
3	DISCUSSÃO DOS RESULTADOS	5
3.1	Questões A e B	
3.2	Questão C	7
4	CONCLUSÃO	g
5	BIBLIOGRAFIA	10

1 Introdução

No Exercício-Programa 1, programamos, dentre outras tarefas, o algoritmo QR para matrizes tridiagonais simétricas.

Neste exercício-programa utilizaremos as transformações de Householder para fazer a redução de uma matriz simétrica a uma matriz tridiagonal simétrica semelhante. Dado $w \in R^n$ podemos definir a transformação de Householder como $Hw: R^n \to R^n$ dada por $Hw = I - \frac{2w \cdot w^T}{w \cdot w}$, em que cada $x \in R^n$ associa $Hw_x = x - 2\frac{w \cdot x}{w \cdot w}x$ e determina a reflexão do vetor x. Dado dois vetores x e y em R^n e não nulos, podemos considerar que $Hw_x = \lambda y$ com $\lambda \in R^n$, tomando $w = x + \alpha y$, em que $\alpha = \pm \frac{\|x\|}{\|y\|}$.

Para transformar uma matriz A_{nxn} em $T=HAH^T$, em que T é uma matriz tridiagonal e H é o produto das transformações $Hw_{n-2},\ Hw_{n-3}$ e etc, é preciso primeiro aplicar a primeira transformação Hw_1 e zerar os elementos da primeira coluna de A a partir da terceira linha e, para isso, iremos definir $a_1^{-T}=(0,\ A_{2,1},\ A_{3,1},\ \dots,\ A_{n-1}$ e

$$Hw_1 = egin{bmatrix} \mathbf{1} & \mathbf{0}^T \ \mathbf{0} & H\overline{w}_1 \end{bmatrix}$$

e ao aplicar essa matriz de transformação, obteremos a matriz:

$$H_{w_1}A = \begin{bmatrix} x & x & x & \dots & x \\ x & x & x & \dots & x \\ 0 & x & x & \dots & x \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & x & x & \dots & x \end{bmatrix}$$

Esse processo é aplicado até que a matriz se torne tridiagonal. Logo, na i-ésima transformação teremos

$$Hw_1 = egin{bmatrix} \mathbf{I}_i & \mathbf{0}^T \\ \mathbf{0} & H\overline{w}_i \end{bmatrix}$$

e uma matriz tridiagonal simétrica, pronta para ser processada pelo algoritmo QR.

2 Metodologia

2.1 Questões A e B

Nas tarefas A e B iremos aplicar a transformação de Householder às matrizes dadas por a) e b) para encontrar seus autovalores e autovetores, e também verificar se $Av = \lambda v$ para os respectivos pares e se são ortogonais. As matrizes se encontram nos arquivos input-a e input-b, respectivamente.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$
a)

Com os autovalores sendo 7, 2, -1, -2.

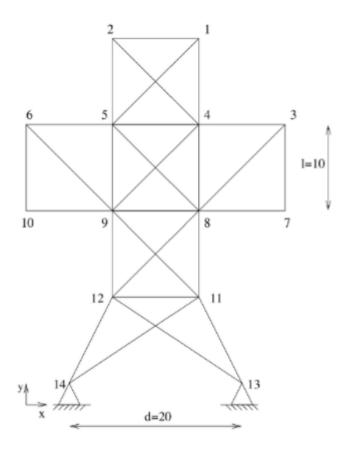
$$A = \begin{pmatrix} n & n-1 & n-2 & \cdots & 2 & 1 \\ n-1 & n-1 & n-2 & \cdots & 2 & 1 \\ n-2 & n-2 & n-2 & \cdots & 2 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 2 & 2 & 2 & \cdots & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & \cdots & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Com os autovalores sendo definidos por:

$$\lambda_i = \frac{1}{2} \left[1 - \cos \frac{(2i-1)\pi}{2n+1} \right]^{-1}, \ i = 1, 2, ..., n.$$

2.2 Questão C

Essa questão lida com a aplicação da transformação de Householder em uma treliça simples. Assim, é pedido para que nós calculemos as frequências e os modos de vibração em um sistema de treliças planas, como demonstrado na figura abaixo.



Dados:

$$\rho=7,8\times 10^3\; kg/m^3$$

$$A = 10^{-1} m^2$$

$$E = 200 \; GPa$$

$$L = 10 \ m$$

$$barras = 28$$

$$ns = 12$$

 $pontos\ de\ apoio=2$

3 Discussão dos resultados

3.1 Questões A e B

Na questão A, com a matriz vinda do input-a, obtivemos os seguintes resultados: A matriz inicial, após passar pelo algoritmo de Householder, ficou da seguinte forma:

```
Matriz tridiagonal simétrica equivalente:

[[2.00000 4.24264 0.00000 0.00000]

[4.24264 3.00000 1.41421 0.00000]

[0.00000 1.41421 2.00000 0.00000]

[0.00000 0.00000 0.00000 -1.00000]]
```

E a matriz H^T ficou:

```
NATINE WITE (11.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=00 0.000=0
```

Com isso, temos uma matriz própria para ser utilizada pelo algoritmo QR. Passando a matriz tridiagonal simétrica equivalente pelo algoritmo QR, obtivemos os seguintes autovalores:

```
Auto-valor [1]:
7.0
Auto-valor [2]:
2.0
Auto-valor [3]:
2.0
Auto-valor [4]:
-1.0
```

E os seguintes autovetores:

```
Auto-vetores:
[[9.776e-01 -1.101e-10 -2.103e-01 -7.305e-05]
[1.983e-01 -3.333e-01 9.217e-01 3.201e-04]
[4.957e-02 6.667e-01 2.302e-01 7.072e-01]
[4.957e-02 6.667e-01 2.307e-01 -7.070e-01]]
Número de iteracoes com deslocamento espectral: 4.0
```

Os autovalores coincidem com os dados pelo enunciado.

Já na matriz vinda do input-b, obtivemos os seguintes resultados: A matriz inicial, após passar pelo algoritmo de Householder, ficou da seguinte forma:

```
Hatriz tridiagonal simétrica equivalente:
[[70,00000 47,6999 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0
```

E a matriz H^T ficou:

```
Natriz M*:
[[1.000e-00 0.000e-00 0.0
```

Com isso, temos uma matriz própria para ser utilizada pelo algoritmo QR. Passando a matriz tridiagonal simétrica equivalente pelo algoritmo QR, obtivemos os seguintes autovalores:

```
Auto-valor [11]:
Auto-valor [1]:
                 0.4803
170.40427
                 Auto-valor [12]:
Auto-valor [2]:
                 0.41904
19.0081
                 Auto-valor [13]:
Auto-valor [3]:
                 0.37295
6.89678
                 Auto-valor [14]:
Auto-valor [4]:
                 0.33791
3.56048
                 Auto-valor [15]:
Auto-valor [5]:
2.18681
                 Auto-valor [16]:
Auto-valor [6]:
                 0.29059
1.41556
                 Auto-valor [17]:
Auto-valor [7]:
                 0.27504
1.0791
                 Auto-valor [18]:
Auto-valor [8]:
                 0.25246
0.84146
                 Auto-valor [19]:
Auto-valor [9]:
                 0.25333
0.67787
                 Auto-valor [20]:
Auto-valor [10]:
                  0.25596
```

E os seguintes autovetores:

```
Auto-vetores:
[[1,000e+00 -4,746-20 2.099-29 -6.337e-36 1.189-38 2.755e-40 2.597e-41 1.493-42 3.840e-44 5.987e-46 6.885e-48 6.299e-30 4.616e-52 2.618e-54 1.059e-56 2.448e-19 1.090e-02 2.583e-60 9.478e-79 -5.925e-76]
[-5,291e-13 -1.115e-35 -1.115e-35 -1.115e-35 1.091e-35 1.051e-35 1.152e-35 1.152e-35 1.120e-35 1.120e-35 1.110e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.116e-35 1.160e-37 1.460e-29 -5.800e-31 -4.174e-30]
[-5,291e-13 -1.115e-35 -1.115e-35 -1.115e-35 1.091e-35 1.051e-35 1.152e-35 1.152e-35 1.120e-35 1.120e-35 1.110e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.116e-35 1.160e-35 1.860e-29 -5.800e-31 -4.174e-30]
[-5,291e-13 -1.115e-35 -1.115e-35 -1.115e-35 1.091e-35 1.051e-35 1.152e-35 1.120e-35 1.120e-35 1.120e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.116e-35 1.860e-29 -5.800e-31 -4.174e-30]
[-5,291e-13 -1.115e-35 -1.115e-35 -1.115e-35 1.091e-35 1.051e-35 1.152e-35 1.120e-35 1.120e-35 1.120e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.116e-35 1.180e-39 1.001e-35 1.051e-35 1.152e-35 1.120e-35 1.120e-35 1.120e-35 1.110e-35 1.127e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.116e-35 1.130e-35 1.001e-35 1.001e-35 1.152e-35 1.152e-35 1.120e-35 1.120e-35 1.1180e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.117e-35 1.110e-35 1.180e-32 1.160e-35 1.001e-35 1.001e-35 1.001e-35 1.152e-35 1.152e-35 1.120e-35 1.120e-35
```

3.2 Questão C

Os autovalores também coincidem com os autovalores calculados utilizando a fórmula do enunciado.

Na questão c, utilizamos os dados do arquivo input-c, que continha algumas informações gerais nas duas primeiras linhas, e no restante do arquivo informações sobre as barras da treliça. Com isso, calculamos essencialmente duas matrizes, a matriz K, com a contribuição de cada barra para a matriz de rigidez total, e a matriz M, com a massa de cada um dos nós. Infelizmente a matriz M do nosso código teve de ser

escrita com os valores calculados à mão. Munidos dessas duas matrizes, pudemos calcular a matriz \tilde{K} , que segue a seguinte fórmula: $\tilde{K}=M^{-\frac{1}{2}}KM^{-\frac{1}{2}}$

Essa matriz será inserida no algoritmo Householder e posteriormente inserida no algoritmo QR para que tenhamos os autovalores dela. A raiz quadrada dos autovalores serão as frequências de vibração.

A matriz \tilde{K} ficou:

```
Matriz K~

[[209667.81469 -162894.20765 0.00000 -21323.51075 21819.60167 -47475.18687 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000]

[-162894.20765 682682.65372 -69516.19315 -31969.72788 -133168.03038 -16731.75705 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000]

[[0.00000 -69516.19315 330543.16937 -108572.78073 41958.21289 -120045.96700 -39400.73559 19859.77131 -30554.71905 0.00000 0.00000 0.00000]

[[-21323.51075 -31969.72788 -108572.78073 349173.93430 -116204.76405 0.00000 0.5587.23123 -89960.61142 -20952.95203 -43861.21692 0.00000 0.00000]

[[-213819.60167 6610.60186 0.00000 -116204.76405 406611.38470 -164338.66188 0.00000 -20575.50729 -85706.07140 -15458.07977 0.00000 0.00000]

[[-47475.18687 60167.37280 -120045.96700 0.00000 -164338.66188 603558.00840 -90827.17124 6016.83950 -29632.00457 -184033.34908 44170.43386 0.00000]

[[0.00000 0.00000 -39400.73559 55587.23123 0.00000 -90827.17124 514236.36264 -176898.42910 7861.36994 101296.02655 -115145.77265 0.00000]

[[0.00000 0.00000 19859.77151 -89960.61142 -20575.50729 6016.83950 -176898.42910 267068.11180 -76602.48139 0.00000 -14248.09333 14579.57485]

[[0.00000 0.00000 0.00000 -30567.71905 14042.95260 4245.64002 -29632.00457 0.00000 -76602.48139 412350.40215 -203293.95605 -21361.75754 -88981.15081]

[[0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 44708.43386 -115145.77265 0.00000 -203293.95605 851857.69230 -48744.17385 56915.84911]

[[0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.0000
```

E sua matriz tridiagonal simétrica equivalente ficou:

```
Matriz tridiagonal simétrica equivalente:
[[209667.81469 172392.58505 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000]
[172392.58505 522602.83323 168877.60774 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000
```

Já as cinco menores frequências de vibração encontradas foram:

```
[1] Menor frequência de vibração
281.22517
[2] Menor frequência de vibração
281.24133
[3] Menor frequência de vibração
302.13807
[4] Menor frequência de vibração
405.83224
[5] Menor frequência de vibração
405.83263
```

4 Conclusão

Neste EP pudemos dar continuidade ao aprendizado iniciado no EP1, aprendendo uma nova ferramenta que nos possibilita formatar matrizes simétricas para serem utilizadas no algoritmo QR, além de encontrarmos mais uma utilidade para ambas as ferramentas, utilidade essa que é bem ampla e pode até ser usada por nós alunos em outras disciplinas dos nossos cursos.

Durante o desenvolvimento do EP encontramos diversas dificuldades, tanto relacionadas ao entendimento do enunciado, quanto à questões de programação. Mas no geral consideramos nosso desempenho satisfatório.

5 Bibliografia

- 1. BURDEN, Richard L.; FAIRES, J. Douglas; BURDEN, Annette M. Numerical Analysis. Estados Unidos: Cengage Learning, 2015.
- 2. TREFETHEN, Lloyd. A.; BAU, David. Numerical linear algebra. Tailândia: Society for Industrial and Applied Mathematics, 1997.