



**IDENTIFICAÇÃO**

**DISCIPLINA: GRAFOS E ALGORITMOS COMPUTACIONAIS**  
**COMP0408**

**CÓDIGO:**

**TURMA:**

**HORÁRIO:**

**PERÍODO:**

**PROFESSOR: RENÊ GUSMÃO e ANDRÉ BRITTO**

**Lista 04**

Cap.	Tópico	Questões do livro
(Cap. 3)	Árvores Geradoras	Exercício resolvido: 12. Exercícios propostos: 3.2, 3.5 Algoritmos: 3.19 Aplicações: 3.43
(Cap.1)	Planaridade	Exercícios propostos: 1.27, 1.33, 1.96, 1.97, 1.98, 1.100
(Cap. 7)	Coloração	Exercícios resolvidos: 2, 3, 5, Algoritmos: 7.10 Aplicações: 7.21
(Cap. 6 )	Fluxo em redes	Exercícios resolvidos: 5, 6, 8, 12. Exercícios propostos: 6.2, 6.3, 6.4 Modelos: 6.7 Aplicações: 6.13, 6.16
(Cap. 34, Cormen)	NP-Completeness	1. Defina as classes P e NP. Cite exemplos de problemas vistos na disciplina que pertencem a essas classes.  2. Defina a classe NP-Completo. Cite exemplos de problemas que são NP-Completo.  3. Defina a classe NP-Difícil. Cite exemplos de problemas.
(Cap. 9)	Caixeiro Viajante	Exercícios resolvidos: 1, 2. Aplicações: 9.2 (escolher duas das heurísticas indicadas)