

1. Crie um JFrame contendo os seguintes componentes:

Componente	Nome	Valor	Descrição
JLabel	jLabelNome	Nome	Descrição
JLabel	jLabelSobrenome	Sobrenome	
JTextField	jTextFieldNome		
JTextField	jTextFieldSobrenome		
JButton	jButtonConcatenar	Concatenar	Ao ocorrer o evento do clique no botão, deve armazenar em duas variáveis os textos dos JTextField e apresentar o valores concatenados

2. Crie um JFrame contendo os seguintes componentes:

Componente	Nome	Valor	Descrição
JLabel	jLabelNumero	Número	
JTextField	jTextFieldNumero		
JButton	jButtonCalcular	Calcular	Ao ocorrer o evento do clique no botão deve obter o número do campo de número e multiplicar o mesmo por 50 e apresentar o resultado para o usuário.

3. Crie um JFrame contendo os seguintes componentes:

Componente	Nome	Valor	Descrição
JLabel	jLabelNumero	Número	
TextField	textFieldNumero		
JLabel	jLabelTabuada	Tabuada	
TextArea	textAreaTabuada		
ScrollPane	scrollPaneTabuada		Definir o JScrollPane para o JTextArea, apresentar sempre a barra de rolagem na vertical e na horizontal.
Button	buttonTabuada	Gerar Tabuada	Ao ocorrer o evento do clique no botão, deve-se obter o número digitado no campo de número e fazer a tabuada desse número até o 20, apresentando a tabuada no jTextAreaTabuada.

4. Crie um JFrame contendo os seguintes componentes:

Componente	Nome	Valor	Descrição
JLabel	jLabelNumero	Número	
TextField	textFieldNumero		
Button	buttonVerificar		<p>Ao ocorrer o evento do clique no botão, deve-se obter o número digitado no campo de número e verificar de acordo com os itens abaixo:</p> <ul style="list-style-type: none">• Par• Ímpar• Negativo• Positivo <p>Obs.: Deve apresentar em um único JOptionPane a mensagem. Exemplo: 2 é um número par e positivo.</p>

5. Crie um JFrame contendo os seguintes componentes:

Componente	Nome	Valor	Descrição
JLabel	jLabelNumero01	Número 01	
TextField	textFieldNumero01		
JLabel	jLabelNumero02	Número 02	
TextField	textFieldNumero02		
JLabel	jLabelResultado	Resultado	
TextArea	textAreaResultado		Não permitir editar
ScrollPane	scrollPaneResultado		Definir o JScrollPane para o JTextArea.
Button	buttonSomar	Somar	Ao ocorrer o evento do clique no botão, deve-se obter o número 1 e o número 2, realize a soma desses números e apresente no JTextAreaResultado.
Button	buttonSubtrair	Subtrair	Ao ocorrer o evento do clique no botão, deve-se obter o número 1 e o número 2, realize a subtração desses números e apresente no JTextAreaResultado.
Button	buttonMultiplicar	Multiplicar	Ao ocorrer o evento do clique no botão, deve-se obter o número 1 e o número 2, realize a multiplicação desses números e apresente no JTextAreaResultado.
Button	buttonDividir	Dividir	Ao ocorrer o evento do clique no botão, deve-se obter o número 1 e o número 2, realize a divisão desses números e apresente no JTextAreaResultado.

6. Crie um JFrame contendo os seguintes componentes:

Componente	Nome	Valor	Descrição
JLabel	jLabelNome	Nome	
TextField	jTextFieldNome		
JLabel	jLabelPeso	Peso	
TextField	jTextFieldPeso		
JLabel	jLabelAltura	Altura	
TextField	jTextFieldAltura		
JButton	jButtonIMC	Gerar IMC	Ao ocorrer o evento do clique no botão, deve-se obter o nome, idade, altura e peso armazenando em variáveis. Após isto deve-se realizar o cálculo do imc e apresentar para o usuário o nome concatenado com a classificação de acordo com a tabela abaixo:

Valor do IMC	Classificação
Até 9.99	Desnutrição Grau V
de 10 até 12,9	Desnutrição Grau IV
de 13 até 15,9	Desnutrição Grau III
de 16 até 16,9	Desnutrição Grau II
de 17 até 18,4	Desnutrição Grau I
de 18,5 até 24,9	Normal
de 25 até 29,9	Pré-obesidade
de 30 até 34,5	Obesidade Grau I
de 35 até 39,9	Obesidade Grau II
Maior que 39.9	Obesidade Grau III

7. Crie um JFrame contendo os seguintes componentes:

Componente	Nome	Valor	Descrição
JLabel	jLabelNome	Nome	
JTextField	jTextFieldNome		
JLabel	jLabelQuantidadeHoras	Quantidade de Horas	
JTextField	jTextFieldQuantidadeHoras		
JLabel	jLabelValorINSS	Valor do INSS	
JTextField	jTextFieldValorINSS		
JLabel	jLabelContribuicaoSindical	Contribuição Sindical	
JTextField	jTextFieldContribuicaoSindical		
JLabel	jLabelValorPasse	Valor do Passe	
JTextField	jTextFieldValorPasse		
JLabel	jLabelAuxilioAlmoco	Auxílio Almoço	
JTextField	jTextFieldAuxilioAlmoco		
JLabel	jLabelAuxilioEducacao	Auxílio Educação	
JTextField	jTextFieldAuxilioEducacao		
JLabel	jLabelAuxilioSaude	Auxílio Saúde	
JTextField	jTextFieldAuxilioSaude		
JLabel	jLabelResultado	Resultado	
JTextArea	jTextAreaResultado		
JLabel	jLabelCargo	Cargo	
JComboBox	jComboBoxCargo		

JButton	jButtonProcessar	Processar	Ao ocorrer o clique, deve obter os valores dos campos armazenando em variáveis, deve-se calcular o valor do salário bruto, valor dos auxílios, descontos e o salário líquido, inserindo o valor dos cálculos no JTextAreaResultado.
---------	------------------	-----------	---

Tabela de cargos e faixa salarial:

Cargo	Salário	Valor Hora
Programador Júnior	R\$ 2.300,00	R\$ 10,00
Programador Pleno	R\$ 2.800,00	R\$ 12,00
Programador Sênior	R\$ 4.000,00	R\$ 18,00

Obs.: Para o cálculo do salário bruto deve-se utilizar o valor hora de acordo com o cargo selecionado.

8. Crie um JFrame contendo os seguintes componentes:

Componente	Nome	Valor	Descrição
JLabel	jLabelNota1	Nota 1	
TextField	jTextFieldNota1		
JLabel	jLabelNota2	Nota 2	
TextField	jTextFieldNota2		
JLabel	jLabelNota3	Nota 3	
TextField	jTextFieldNota3		
JLabel	jLabelNota4	Nota 4	
TextField	jTextFieldNota4		
JLabel	jLabelMedia	Média	
JLabel	jLabelMediaResultado		
Button	jButtonCalcularMedia	Calcular média	Ao ocorrer o clique, deve obter os valores dos campos armazenando em variáveis, deve-se calcular a média e armazenar a mesma na jLabelMediaResultado.

Obs.: A cor do texto da jLabelMediaResultado deve seguir a tabela abaixo.

Condição	Cor
Menor que 5	Vermelha
Menor que 7	Laranja
Acima ou igual a 7	Verde

9. Crie um JFrame contendo os seguintes componentes:

Componente	Nome	Valor	Descrição
JLabel	jLabelAno	Ano	
TextField	textFieldAno		
Button	buttonEscreverPorExtenso	Escrever por extenso	Ao ocorrer o clique, deve obter o ano digitado armazenando em uma variável e apresentar para o usuário o ano escrito por extenso.

E continua....