

Guía: Cómo Descargar IntelliJ y Ejecutar el Proyecto Mancala

Índice

1. Guía: Cómo Descargar IntelliJ IDEA y Ejecutar el Proyecto Mancala 2

1. Guía: Cómo Descargar IntelliJ IDEA y Ejecutar el Proyecto Mancala

1. Descargar e Instalar IntelliJ IDEA

- Abre tu navegador y visita: <https://www.jetbrains.com/idea/download>
- Descarga la versión **Community Edition** (gratuita).
- Ejecuta el instalador y sigue las instrucciones de instalación predeterminadas.
- Una vez instalado, abre IntelliJ IDEA.

2. Importar el Proyecto Mancala

- En la pantalla de inicio de IntelliJ, selecciona **Open**.
- Navega hasta la carpeta del proyecto `mancala-main` y haz clic en **OK**.
- IntelliJ detectará automáticamente que es un proyecto Java y configurará el entorno.

3. Verificar la Configuración del SDK

- Ve al menú: **File >Project Structure >Project**.
- Asegúrate de que esté seleccionado un **JDK 17 o superior**. Si no tienes uno:
 - Haz clic en **New**, selecciona **Download JDK**, elige la versión 17 y acepta.
- Guarda y cierra la configuración.

4. Compilar y Ejecutar el Proyecto

- En el panel lateral izquierdo, busca la clase que contiene el método `main`, por ejemplo: `Main.java` o `GameController.java`.
- Haz clic derecho sobre la clase y selecciona **Run 'Main'**.
- El juego se ejecutará en la consola y comenzará la interacción.

5. (Opcional) Añadir Plugin de PlantUML

- Para visualizar diagramas directamente en IntelliJ:
 - Ve a `File >Settings >Plugins`.
 - Busca `PlantUML integration` e instálalo.
 - Reinicia IntelliJ.
 - Puedes crear un archivo con extensión `.puml` y ver el diagrama automáticamente.