

Laboratorio 1

Gonzalo Tapia | 201073566-4 | gonras@gmail.com
Gabriel Camilo | 2904216-0 | gabriel.camilo@alumnos.usm.cl
Universidad Técnica Federico Santa María
Computación Científica 1
ILI-285

30 de marzo de 2016

1. Introducción

El objetivo principal del presente informe es dar a conocer los resultados obtenidos al realizar diversos cálculos matemáticos, cuyo resultado se encuentra sujeto a variaciones debido a la precisión del computador al utilizar notación de punto flotante IEEE.

Por ultimo agregar que para realizar el laboratorio asociado al informe se utilizó como lenguaje Python y tres librerías adicionales que son *Numpy*, *Decimal*, *Math*

2. Desarrollo y análisis de resultados.

2.1. Punto flotante

2.1.1. a

En esta parte se importa la librería a utilizar

```
import numpy
```

Se define la función que retornará el épsilon machine

```
def machineEpsilon( precision ):
```

Si la precisión es simple se utiliza numpy.float32

```
    if ( precision=="simple "):  
        funcion=numpy.float32
```

En este caso si la precisión en double se usa numpy.float64

```
    else :  
        funcion=numpy.float64
```

Se define el número 1 en la precisión necesaria

```
    e_mach = funcion(1)
```

Ciclo que se encarga de funcionar mientras no encuentre el número mas pequeño representable para la precisión necesaria

```
    while funcion(1)+funcion(e_mach) != funcion(1):
```

Se define un nuevo valor que almacenara cada valor para luego retornarlo al terminar el ciclo

```
        e_mach2 = e_mach
```

Se define nuevamente épsilon machine como el anterior épsilon machine dividido por 2, ambos representados en la precisión seleccionada

```
        e_mach = funcion(e_mach) / funcion(2)
```

Se retorna el épsilon machine encontrado dentro del ciclo, que corresponde al mas pequeño representable por la precisión

```
return e_mach2
```

Se imprime el valor encontrado en la función para la precisión simple

```
print "epsilon_machine_single_presicion: "+str(machineEpsilon("simple"))
```

Se imprime el valor encontrado en la función para la precisión double

```
print "epsilon_machine_doble_presicion: "+str(machineEpsilon("double"))
```

2.1.2. b

Precisión simple:

Distancia 1: $d = 75290,2771402$

Distancia 2: $d = 77837,6752064$

Distancia 3: $d = 302,488965782$

Distancia 4: $d = 59060,2136106$

Precisión double:

Distancia 1: $d = 75290,2808467$

Distancia 2: $d = 77837,6752193$

Distancia 3: $d = 302,488971549$

Distancia 4: $d = 59060,2136106$

Diferencias entre las representaciones para cada distancia:

Diferencia 1: $diff = |75290,2771402 - 75290,2808467| = 0,0037$

Diferencia 2: $diff = |77837,6752064 - 77837,6752193| = 0,00001$

Diferencia 3: $diff = |302,488965782 - 302,488971549| = 0,0000058$

Diferencia 4: $diff = |59060,2136106 - 59060,2136106| = 0$

Como se puede apreciar existe una diferencia entre las distancias dependiendo de que precisión se utilice.

Valor real de las distancias:

Siendo los valores reales de las distancias:

$Real1 = 75290,28085$

$Real2 = 77837,67522$

$Real3 = 302,4889715$

$Real4 = 59060,21361$

Precisión simple:

Diferencia 1: $diff = |75290,2771402 - 75290,28085| = 0,00371$

Diferencia 2: $diff = |77837,6752064 - 77837,67522| = 0,00002$

Diferencia 3: $diff = |302,488965782 - 302,4889715| = 0,0000058$

4. Anexo

A continuación se presentan los códigos usados:

Código a:

```
import numpy
def machineEpsilon( precision ):
    if( precision=="simple" ):
        funcion=numpy.float32
    else :
        funcion=numpy.float64

    e_mach = funcion(1)
    while funcion(1)+funcion(e_mach) != funcion(1):
        e_mach2 = e_mach
        e_mach = funcion(e_mach) / funcion(2)
    return e_mach2

print "epsilon_machine_single_precision: "+str( machineEpsilon("simple"))
print "epsilon_machine_doble_precision: "+str( machineEpsilon("double"))
```

Código b:

```
import numpy

def distancia_double(x,y,z):
    aux=numpy.float64(0)
    return ((x-aux)*(x-aux)+(y-aux)*(y-aux)+(z-aux)*(z-aux))**(0.5)
def distancia_simple(x,y,z):
    aux=numpy.float32(0)
    return ((x-aux)*(x-aux)+(y-aux)*(y-aux)+(z-aux)*(z-aux))**(0.5)

funcion64=numpy.float64
funcion32=numpy.float32
print "distancia_precision_simple: "+str(distancia_double(funcion32(9.4**5),funcion32(0.2**5),funcion32(0.6**5)))
print "distancia_precision_simple: "+str(distancia_double(funcion32(0.2**5),funcion32(0.6**5),funcion32(9**5)))
print "distancia_precision_simple: "+str(distancia_double(funcion32(0.6**5),funcion32(9**5),funcion32(0.2**5)))
print "distancia_precision_simple: "+str(distancia_double(funcion32(9**5),funcion32(0.2**5),funcion32(0.6**5)))
```

Código c:

```
from decimal import Decimal
import math

x=(3-2)
print ( 'resultado_1.(i) ')
```

```

print Decimal(x+2**-54)

x=Decimal(2**-54)
y=Decimal(2-x)
z=Decimal(3)
print ( 'Resultado_1.( ii ) ' )
print Decimal(z-y)

#-----
print ( '-----o-----' )
x=Decimal(2**-54)
i=Decimal(math.sin(x))
print ( 'Resultado_2.( i ) ' )
print i
y=Decimal(2**-53)
sin=Decimal(math.sin(y))
cos=Decimal(math.cos(y))
print ( 'Resultado_2.( ii ) ' )
ii=Decimal(Decimal(2)*sin*cos)
print ii

```

5. Bibliografía

1. Numerical analysis 2nd edition timothy sauer
2. <http://profesores.elo.utfsm.cl/tarredondo/info/comp-architecture/apuntes-lsb/cap9a.pdf> “UNIVERSIDAD TECNICA FEDERICO SANTA MARIA, DEPARTAMENTO DE ELECTRONICA, ELO311 Estructuras de Computadores”