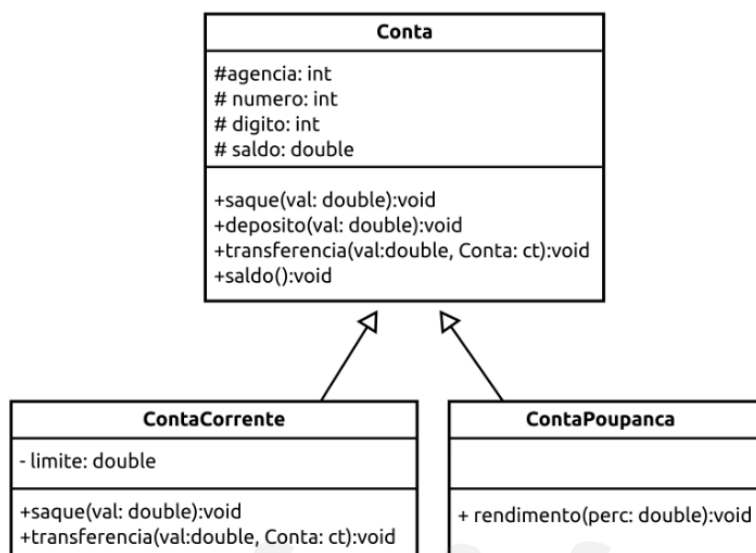




“Este foi um desafio proposto por minha universidade, onde o objetivo era criar uma simulação contendo utilidades e operações básicas de um banco. Fiz o desafio acrescentando algumas funcionalidades para deixar o código mais limpo e mais blindado a possíveis erros!”



- Um novo projeto no NetBeans, do tipo "Aplicativo Java"
- Uma classe "Conta" que será uma superclasse.
- As classes "ContaCorrente" e "ContaPoupanca", que herdam as características da classe "Conta".
- As contas possuem, em comum, informações de agência, número, dígito e saldo.
- Você deve implementar os métodos: saque, depósito, saldo e transferência.
  - O método saldo deve exibir na tela as informações da conta e o saldo.
  - O método saque deve registrar um saque, ou seja, retirar da conta um valor.
  - O método depósito registra um valor a mais na conta.
  - O método transferência retira um valor da conta atual e o coloca em uma outra conta informada.
- Note que as operações de saque e transferência devem verificar se há saldo disponível. No caso da conta corrente, considerar o limite.
- Para definir as informações da conta, utilize os métodos acessores (getters e setters).
- As contas poupança possuem um método rendimento, que deve aumentar o saldo de acordo com a porcentagem informada.
  - Exemplo: Rendimento de 2% em uma conta com saldo de 500 reais
  - rendimento(0.02) → o saldo deve ficar em 510 reais

No método main da classe principal do sistema, deixe os seguintes comandos:

- Crie duas contas correntes e duas poupanças (pode definir os números das contas como quiser)
- Inicie as contas com saldos e limites diferentes de zero.
- Realize dois saques em quaisquer contas e exiba o saldo a seguir.
- Realize duas transferências e exiba os saldos das contas envolvidas.
- Realize tentativas de um saque e uma transferência para uma conta corrente que não tenha saldo suficiente mesmo com o limite.
- Realize tentativas de um saque e uma transferência para uma conta poupança que não tenha saldo suficiente.