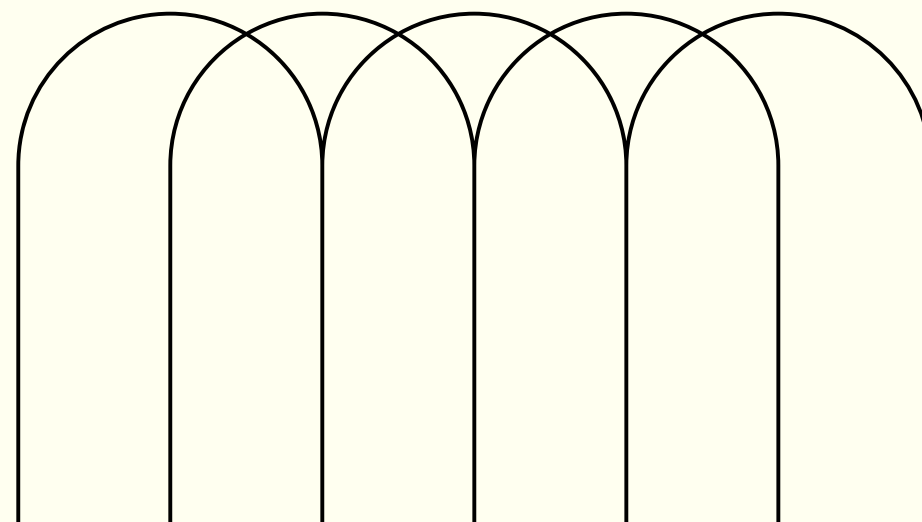


# SISTEMA DE MOEDA ESTUDANTIL

Visão geral do sistema

Arthur Henrique Sant'Ana Pedra  
Gabriel Chagas Lage  
João Vitor Santana Lopes  
Pedro Maia da Costa Silva



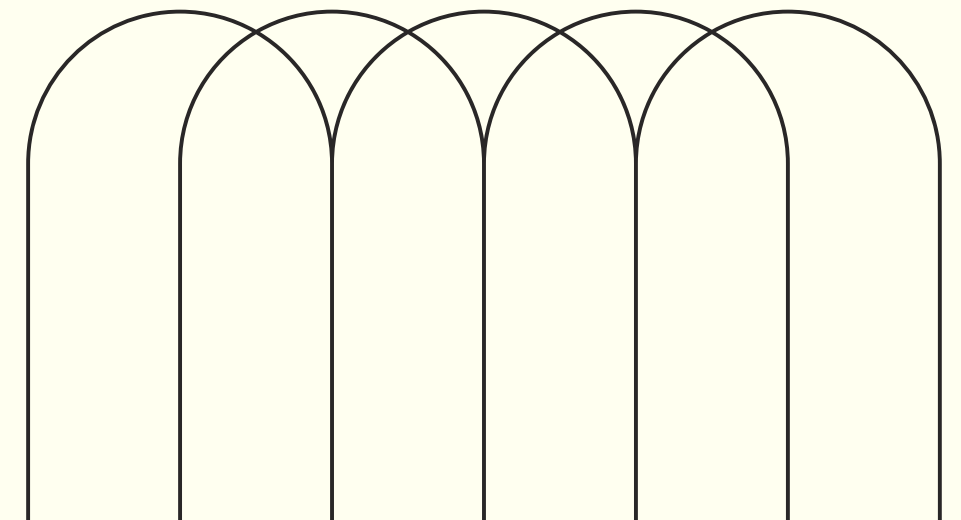
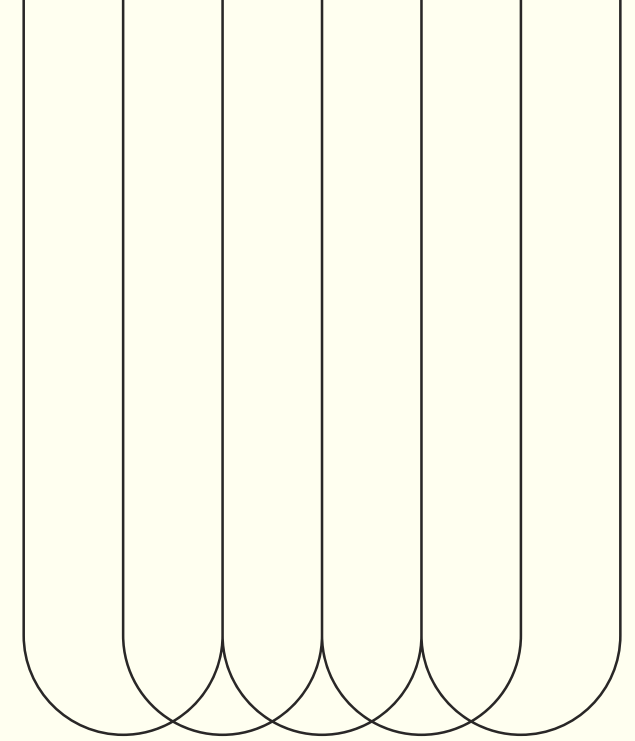
# VISÃO GERAL

Aplicação web full-stack para gerenciar moedas virtuais entre alunos, professores, empresas e instituições.

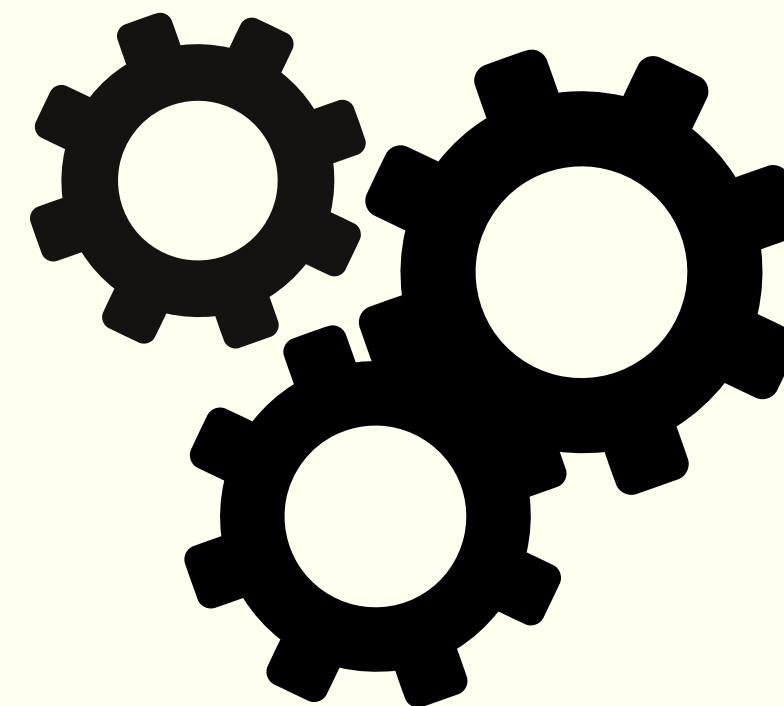
Permite cadastro, transações e resgate de vantagens.

Projeto totalmente dockerizado, com subida completa via docker compose up.

o o o o



# ARQUITETURA DO SISTEMA



FRONTEND



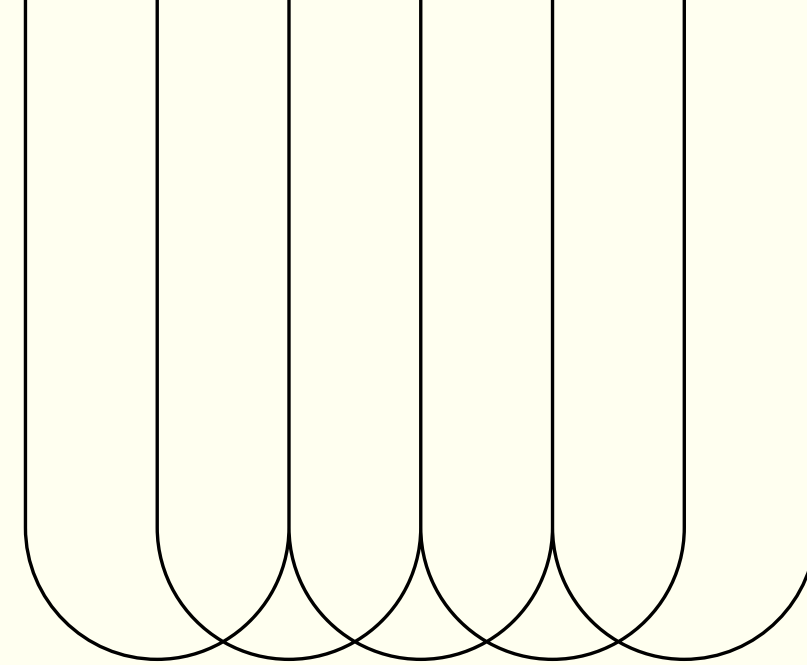
BACKEND



BANCO DE DADOS



# TECNOLOGIAS BACKEND



1 **Spring Boot**  
Framework para criação de APIs REST.

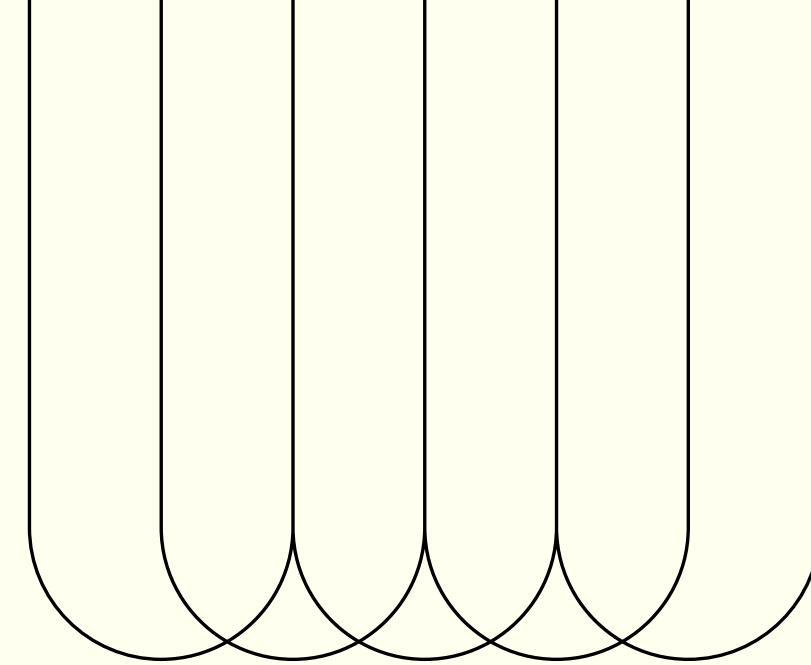
2 **Spring Security**  
Controle de autenticação e autorização

3 **Bean Validation**  
Validação automática de dados.

4 **Lombok**  
Otimização de Código

5 **Spring Data JPA (Hibernate)**  
Mapeamento objeto-relacional

# TECNOLOGIAS FRONTEND



1 **HTML5**  
Estrutura da interface web.

2 **CSS3**  
Estilos e layout responsivo

3 **JavaScript**  
Lógica e interação dinâmica

4 **Fetch API**  
Comunicação com o backend via REST

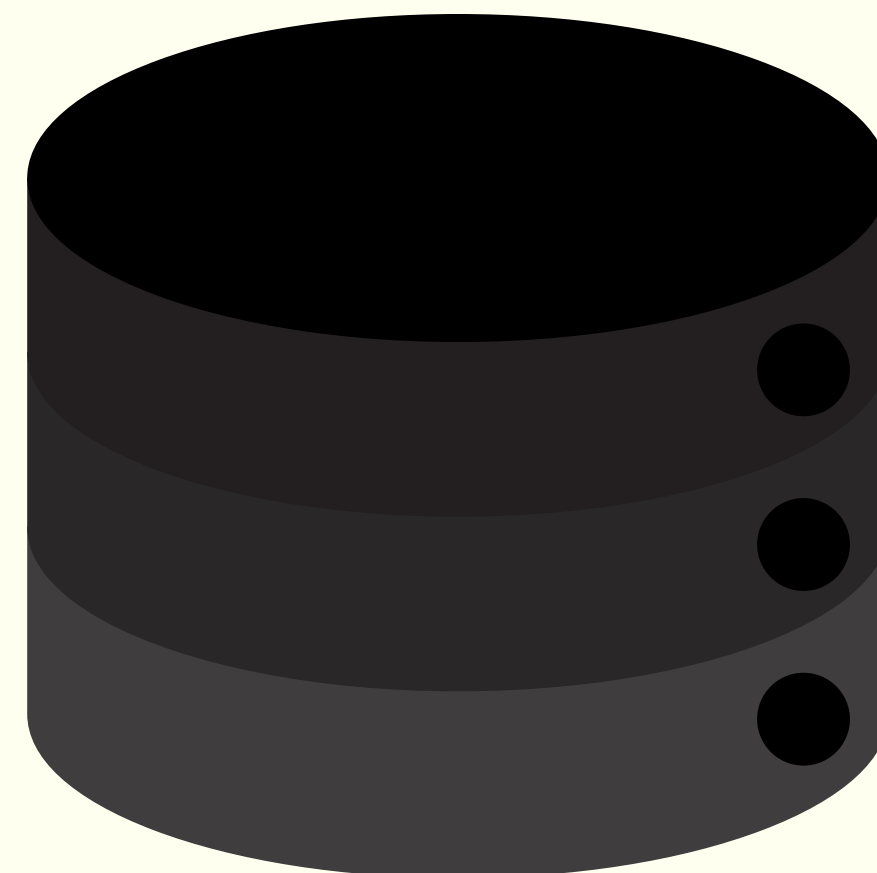
5 **Nginx**  
Servidor web que entrega o frontend em Docker.



# BANCO DE DADOS

- ① **Produção ➡ MySQL**
- ② **Testes ➡ Banco H2**
- ③ **ORM ➡ Spring Data JPA (Hibernate)**

o o o o



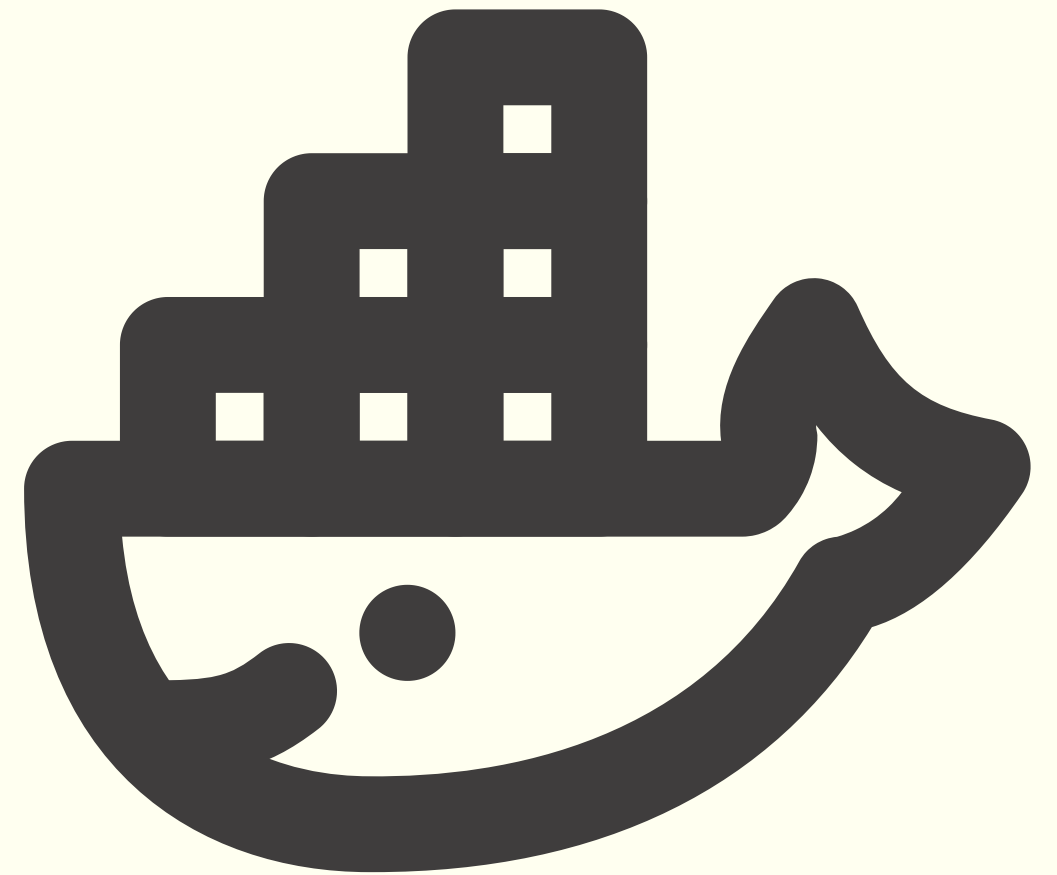
# DOCKERIZAÇÃO

O projeto foi containerizado usando Docker, garantindo que ele rode de forma consistente em qualquer ambiente.

Facilita o deploy, testes e gerenciamento de dependências, isolando o ambiente da aplicação.

Permite criar imagens leves que podem ser compartilhadas e executadas rapidamente.

o o o o





**OBRIGADO**

