# Inteligência Artificial Aula 9 - vídeo 1 - Aprendizado de Máquina

João C. P. da Silva

Dept. Ciência da Computação - UFRJ

21 de outubro de 2020

O que é aprendizado ?

- O que é aprendizado ? 'Processo de aprender'
- O que é aprender ?

- O que é aprendizado ? 'Processo de aprender'
- O que é aprender ?
  - 'Adquirir conhecimento mediante o estudo, a observação ou a experiência'
  - 'Reter na memória mediante o estudo, a observação ou a experiência'
  - 'Aprender é qualquer processo pelo qual um sistema melhora sua performance através da experiência'

# Aprendizado de Máquina - Desafios

- Como dar tal capacidade a máquina?
- Como podemos construir sistemas de computadores que automaticamente melhorem com experiência?
- Quais são as leis fundamentais que governam todos os processos de aprendizado?

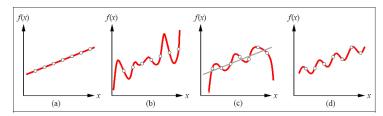
#### Aprendizado indutivo:

• Encontrar a descrição de um conceito que se encaixe nos dados.

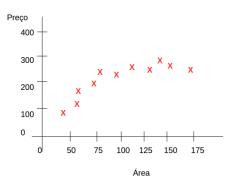
#### Aprendizado como busca:

- Enumerar o espaço de conceitos
- Eliminar aqueles que não estão de acordo com os dados
- As descrições restantes contém o conceito que se quer aprender

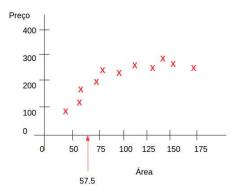
 Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprender uma função que mapeia entrada na saída.



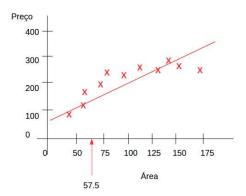
- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprender uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo -Previsão



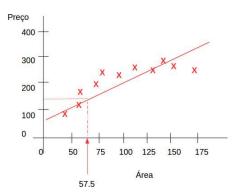
- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprender uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo -Previsão



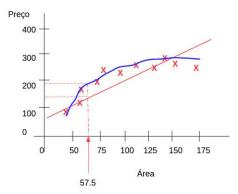
- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprender uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo -Previsão



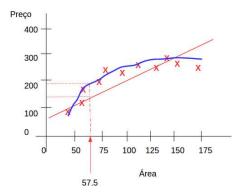
- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprender uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo -Previsão



- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprender uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo -Previsão

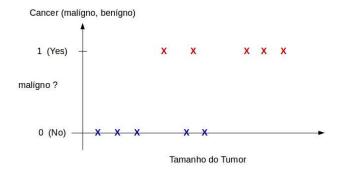


- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprender uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo -Previsão

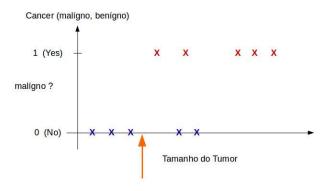


Regressão: previsão de valores contínuos

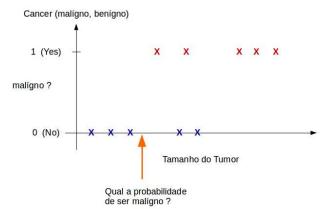
- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprende-se uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo Classificação: A partir de um conjunto de exemplos com classificação conhecida, aprender uma forma de classificar casos desconhecidos.



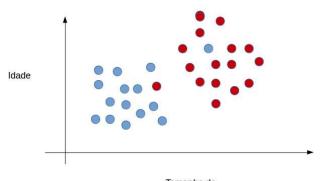
- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprende-se uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo Classificação: A partir de um conjunto de exemplos com classificação conhecida, aprender uma forma de classificar casos desconhecidos.



- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprende-se uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo Classificação: A partir de um conjunto de exemplos com classificação conhecida, aprender uma forma de classificar casos desconhecidos.

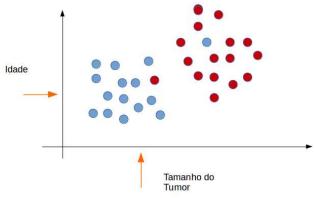


- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprende-se uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo Classificação: A partir de um conjunto de exemplos com classificação conhecida, aprender uma forma de classificar casos desconhecidos.

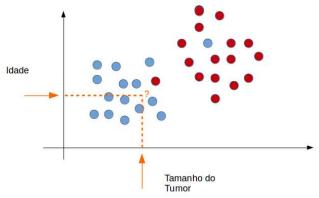


Tamanho do Tumor

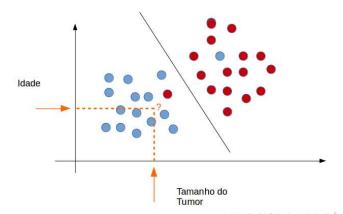
- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprende-se uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo Classificação: A partir de um conjunto de exemplos com classificação conhecida, aprender uma forma de classificar casos desconhecidos.



- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprende-se uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo Classificação: A partir de um conjunto de exemplos com classificação conhecida, aprender uma forma de classificar casos desconhecidos.



- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprende-se uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo Classificação: A partir de um conjunto de exemplos com classificação conhecida, aprender uma forma de classificar casos desconhecidos.

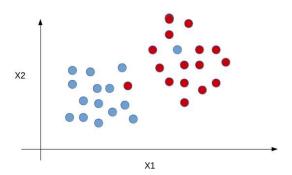


- Supervisionado: A partir de alguns pares de exemplos entrada-saída (input-output), aprende-se uma função que mapeia entrada na saída.
- Exemplo Classificação: A partir de um conjunto de exemplos com classificação conhecida, aprender uma forma de classificar casos desconhecidos.

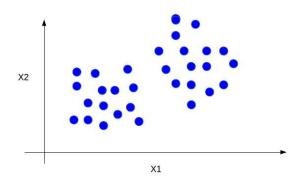
Sky	Temp	Humid	Wind	Water	Forecast	EnjoySpt
Sunny	Warm	Normal	Strong	Warm	Same	Yes
Sunny	Warm	High	Strong	Warm	Same	Yes
Rainy	Cold	High	Strong	Warm	Change	No
Sunny	Warm	High	Strong	Cool	Change	Yes

Classificação conhecida

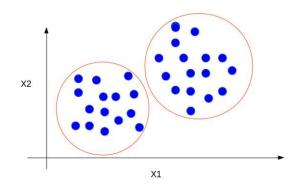
 Não-Supervisionado: Aprender padrões mesmo que nenhum retorno explícito seja fornecido.



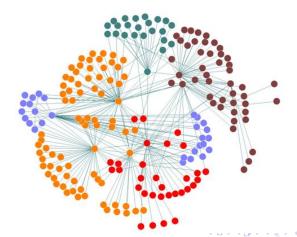
 Não-Supervisionado: Aprender padrões mesmo que nenhum retorno explícito seja fornecido.



- Não-Supervisionado: Aprender padrões mesmo que nenhum retorno explícito seja fornecido.
- Exemplo Clusterização: agrupar instâncias semelhantes.



- Não-Supervisionado: Aprender padrões mesmo que nenhum retorno explícito seja fornecido.
- Exemplo Clusterização: agrupar instâncias semelhantes.



- Não-Supervisionado: Aprender padrões mesmo que nenhum retorno explícito seja fornecido.
- Exemplo Associação: Identificar características quando nenhuma classe é especificada e qualquer tipo de estrutura é considerada como sendo de interesse.

Sky	Temp	Humid	Wind	Water	Forecast	EnjoySpt
Sunny	Warm	Normal	Strong	Warm	Same	Yes
Sunny	Warm	High	Strong	Warm	Same	Yes
Rainy	Cold	High	Strong	Warm	Change	No
Sunny	Warm	High	Strong	Cool	Change	Yes

• Por Reforço: Aprendizado através de recompensa / penalidade.

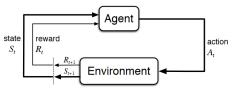


Figure 3.1: The agent-environment interaction in a Markov decision process.

- Permite que um agente faça ações e interaja com um ambiente de modo a maximizar a recompensa total. É normalmente modelado como um Processo de Decisão Markoviano (MDP - Markov Decision Process).
- Walking robot: Link para a página

### Passos do Aprendizado de Máquina

- Escolher um conjunto de exemplos para treinamento.
- Escolher o que será aprendido: a função objetivo ou conceito alvo.
- Escolher como representar esta função objetivo.
- Fase de Treinamento: Escolher um algoritmo de aprendizado para inferir a função objetivo a partir do conjunto de exemplos.
- Fase de Teste: Testar a função objetivo aprendida na fase de treinamento em exemplos novos (não usados no treinamento).

# Inteligência Artificial Aula 9 - vídeo 1 - Aprendizado de Máquina

João C. P. da Silva

Dept. Ciência da Computação - UFRJ

21 de outubro de 2020