Inteligência Artificial Simulated Annealing

João C. P. da Silva

Ciência da Computação - UFRJ

January 1, 2021

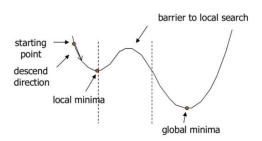
 O método Hill Climbing pode ficar preso em um máximo local uma vez que a escolha do próximo estado é sempre no sentido de melhorar (maximizar) o nó corrente

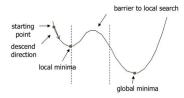
- O método Hill Climbing pode ficar preso em um máximo local uma vez que a escolha do próximo estado é sempre no sentido de melhorar (maximizar) o nó corrente.
- O método Simulated Annealing permite que eventualmente estados do problema com uma avaliação pior que o nó corrente possam ser explorados.

- O método Hill Climbing pode ficar preso em um máximo local uma vez que a escolha do próximo estado é sempre no sentido de melhorar (maximizar) o nó corrente.
- O método Simulated Annealing permite que eventualmente estados do problema com uma avaliação pior que o nó corrente possam ser explorados.
- O recozimento (annealing) é um processo metalúrgico no qual um material é aquecido e, em seguida, resfriado o que permite que ele possa ser melhor trabalhado. Quando aquecido, os átomos do material estão mais livres para se movimentar e, por meios de movimentos aleatórios, tedem a se acomodar em posições melhores. Um resfriamento lento permite que o material atinja um estado cristalino de baixa energia.

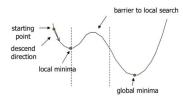
- O método Hill Climbing pode ficar preso em um máximo local uma vez que a escolha do próximo estado é sempre no sentido de melhorar (maximizar) o nó corrente.
- O método Simulated Annealing permite que eventualmente estados do problema com uma avaliação pior que o nó corrente possam ser explorados.
- O recozimento (annealing) é um processo metalúrgico no qual um material é aquecido e, em seguida, resfriado o que permite que ele possa ser melhor trabalhado. Quando aquecido, os átomos do material estão mais livres para se movimentar e, por meios de movimentos aleatórios, tedem a se acomodar em posições melhores. Um resfriamento lento permite que o material atinja um estado cristalino de baixa energia.

 No Simulated Annealing, a temperatura é usada para controlar o grau de estocasticidade durante a pesquisa aleatória. A temperatura começa elevada, permitindo que o processo se mova livremente pelo espaço de busca, com a esperança de que nesta fase o processo encontre uma boa região com o melhor mínimo local. A temperatura é então reduzida lentamente, reduzindo a estocasticidade e obrigando a busca a convergir ao mínimo.





 Frequentemente usado em funções com muitos mínimos locais devido à sua capacidade de escapar deles.



- Frequentemente usado em funções com muitos mínimos locais devido à sua capacidade de escapar deles.
- A cada iteração, um estado x', vizinho do estado corrente x, é avaliado e aceito como próximo estado a ser considerado quando

$$\left\{ \begin{array}{ccc} 1 & \text{se} & \Delta \leq 0 \\ \min\{e^{-\Delta/t},1\} & \text{se} & \Delta > 0 \end{array} \right.$$

onde $\Delta = f(x') - f(x)$, sendo f a função objetivo, e t é a temperatura (controla a probabilidade de aceitação).

Fator de decaimento para a temperatura: $t^{(k+1)} = \alpha t^{(k)}$ para $\alpha \in [0,1]$.

```
function Simulated Annealing (iter<sub>max</sub>, Temp, \alpha)
   EstadoCorrente ← EstadoInicialAleatorio
   MelhorFstado ← FstadoCorrente
    TempCorrente \leftarrow Temp
   for i in [1, iter_{max}] do
       Vizinho ← vizinhoAleatorio(EstadoCorrente)
       \Delta = f(Vizinho) - f(EstadoCorrente)
       if \Delta < 0 then
           EstadoCorrente ← Vizinho
           if f(Vizinho) < f(MelhorEstado) then
               MelhorFstado ← Vizinho
           end if
       else
           if e^{-\Delta/t} > random(0, 1) then
               EstadoCorrente ← Vizinho
           end if
       end if
       TempCorrente = \alpha * TempCorrente
   end for
return MelhorEstado, f(MelhorEstado)
end function
```

Inteligência Artificial Simulated Annealing

João C. P. da Silva

Ciência da Computação - UFRJ

January 1, 2021