Problema das duplas

Considere uma turma da Ufes contendo um número **par** de alunos *n*. O professor desta turma passou um trabalho para ser feito em dupla, e ele gostaria de otimizar a satisfação de todos os alunos com a sua respectiva dupla. Para tal, o professor pediu para cada aluno construir uma lista com as suas preferências na formação da dupla. A lista de um aluno contém todos os demais colegas da turma e está ordenada de forma decrescente por preferências, não havendo empate de preferência entre as pessoas da lista.

Ajude o professor criando um programa que recebe como entrada as listas de preferência dos n alunos e exibe como saída as n/2 duplas que melhor atendem aos critérios dos alunos, garantindo que nenhum estudante vai querer trocar de dupla. Em outras palavras, a sua configuração de duplas deve ser *estável*, isto é, não podem haver dois alunos que não formam uma dupla, mas que possuem uma preferência mútua maior que as dos seus pares atuais.

Exemplo 1:

Os alunos são identificados por números inteiros na faixa entre 0 e n-1. Considere o exemplo abaixo com n = 4.

Aluno: 0 Preferências: 1 2 3 Aluno: 1 Preferências: 0 2 3 Aluno: 2 Preferências: 3 1 0 Aluno: 3 Preferências: 2 1 0

Figura 1: Exemplificação da lista de preferência 1.

O Aluno 0 tem como maior preferência o Aluno 1 e vice-versa. Assim, de imediato temos que uma dupla com estes alunos deve ser formada. O mesmo interesse mútuo ocorre entre os Alunos 2 e 3. Assim, as duplas que devem ser formadas são (0, 1) e (2, 3).

Exemplo 2:

É essencial destacar que é possível que um conjunto de escolhas dos alunos não admita uma solução. Considere uma variação do exemplo anterior como abaixo.

Aluno: 0 Preferências: 1 2 3 Aluno: 1 Preferências: 2 0 3 Aluno: 2 Preferências: 0 1 3 Aluno: 3 Preferências: 0 1 2

Figura 2: Exemplificação da lista de preferência 2.

Para este exemplo, qualquer solução vai exigir que 3 fique pareado com 0, 1, ou 2, mas todos estes alunos preferem qualquer outro colega a 3. Considere as duplas (0,3) e (1,2). Uma configuração mais favorável para os Alunos 0 e 2 seria formar a dupla (0, 2), as isto deixaria a outra dupla como (1, 3), novamente criando o mesmo problema. Não há uma solução estável para este exemplo. Neste caso, a saída do programa dever ser somente o valor -1, indicando que não há solução.

Entrada

A entrada é um arquivo contendo na primeira linha o valor n. A seguir, as demais n linhas contém as preferências dos alunos na ordem de 0 a n-1. Cada linha contém as n-1 preferências de um aluno separadas por um espaço.

Saída

A saída deve ser o identificador da dupla de cada aluno, na ordem de 0 a n-1, com um aluno por linha, ou -1, indicando que não há solução.

OBS: É proibido utilizar a biblioteca matching de Python.

Exemplo

Entrada	Saída
4 123 023 310 210	1 0 3 2
4 123 203 013 012	-1
10 821354976 647385920 975861304 165427098 517638920 190246738 931547082 931426058 394516072 023714658	8 7 9 6 5 4 3 1 0