

Otimização de Portfólios de Ações da B3 com Métodos de Otimização Não Linear

Nº USP 15111760 Gabriel Coutinho Chaves
Nº USP 12676615 João Pedro Pereira Balieiro
Nº USP 16300449 José Fábio Viana de Brito

2 de dezembro de 2025

Sumário

1	Introdução	1
2	Objetivos	1
3	Descrição do problema escolhido	1
3.1	Contexto teórico	1
3.2	Obtenção dos Dados	3
3.3	Formulação matemática	4
4	Métodos de resolução	5
4.1	Método 1: Gradiente Ascendente Projetado	6
4.2	Método 2: Barreiras Logarítmicas com Penalidade Quadrática	7
4.3	Método 3: Gradiente Espectral Projetado	8
5	Implementação	9
6	Resultados numéricos	10
7	Conclusão	12

1 Introdução

O problema de alocação de recursos em carteiras de investimento é um exemplo clássico de otimização não linear em finanças. Dado um conjunto de ativos de risco, o investidor deseja escolher pesos para cada ativo de modo a balancear retorno esperado e risco (variância ou volatilidade da carteira), respeitando limitações práticas como a necessidade de investir 100% do capital disponível e a proibição de vendas a descoberto (em inglês, *short-selling*), isto é, sem vender ativos que não possui.

Neste trabalho foi desenvolvido um painel interativo para montagem e otimização de portfólios de ações listadas na B3, a partir de dados históricos de preços. O sistema foi implementado em Python utilizando `Streamlit` e a biblioteca `yfinance` para obtenção dos dados de mercado. O conjunto de ativos disponíveis é extraído automaticamente do índice IBXL da B3 por meio de `selenium` e `pandas`, de modo que o usuário possa selecionar, de forma prática, quais ações deseja combinar na carteira.

Do ponto de vista de otimização, o problema é modelado como um problema de maximização do Índice de Sharpe da carteira sob restrições lineares (soma dos pesos igual a 1 e retorno-alvo pré-fixado) e restrições de caixa ($w_i \geq 0$).

2 Objetivos

Os objetivos principais do trabalho são:

- (i) Formular um problema real de otimização não linear contínua a partir do contexto de montagem de carteiras de ações da B3, explicitando variáveis, parâmetros, função objetivo e restrições.
- (ii) Implementar, em Python, diferentes métodos vistos em aula de resolução para o problema de otimização.
- (iii) Integrar os métodos de otimização em um painel interativo que permita ao usuário selecionar ativos, definir um retorno-alvo e obter a carteira de mínima variância correspondente, bem como visualizar métricas e gráficos relevantes.

3 Descrição do problema escolhido

3.1 Contexto teórico

O problema de alocação de recursos em carteiras de investimento consiste em combinar diferentes ativos financeiros de modo a equilibrar retorno e risco sob condições de incerteza. O retorno de um ativo é entendido como o ganho médio esperado ao longo do tempo, enquanto o risco corresponde à variabilidade desses retornos em torno da média, usualmente mensurada pelo desvio-padrão.

A principal ferramenta prática para reduzir risco é a diversificação. Ao combinar ativos cujos retornos não são perfeitamente correlacionados, o risco total da carteira pode ser reduzido em relação ao risco individual de cada ativo [1]. O objetivo, portanto, é construir carteiras eficientes, que ofereçam o maior retorno possível para um dado nível de risco ou, inversamente, o menor risco para um retorno alvo.

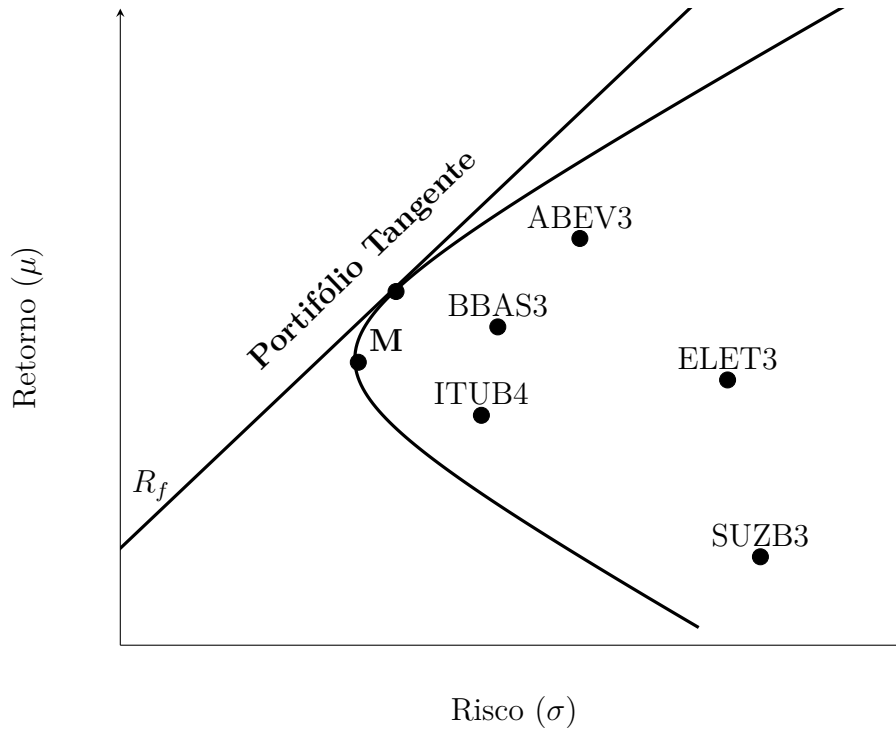


Figura 1: Gráfico de portfólios em relação à relação risco/retorno, mostrando a fronteira eficiente de Markowitz e a carteira tangente com exemplo de ativos brasileiros. O valor R_f representa o retorno da taxa livre de risco. O portfólio M é o de menor variância. O Ponto de Tangência é considerado o portfólio ótimo, cujo o Índice de Sharpe é mais elevado,

Na teoria de Markowitz ^[5], a fronteira eficiente representa o conjunto de portfólios que oferecem o maior retorno esperado para cada nível de risco, ou o menor risco possível para cada nível de retorno. Ela resulta da combinação ótima de ativos, levando em conta suas correlações. O desenho da curva formada por esse conjunto está exemplificado na 1. Portfólios abaixo dessa curva são considerados ineficientes, pois sempre existe uma alternativa que proporciona mais retorno para o mesmo risco ou menos risco para o mesmo retorno.

Na Figura 1, o portfólio M corresponde ao ponto de menor variância e domina todos os demais posicionados abaixo da fronteira, por apresentar menor risco para um retorno esperado superior. Esse ponto, também chamado de **carteira de risco mínimo**, marca o limite inferior da hipérbole de Markowitz e indica a composição de ativos que minimiza a volatilidade.

Na fronteira eficiente é possível identificar uma carteira de ativos que maximiza o ganho em excesso sobre a taxa livre de risco, ou seja, o melhor prêmio pelo risco. Essa carteira única domina todas as demais alternativas possíveis e permite que os investidores maximizem seus retornos ajustados ao risco^[4]. O ponto tangente ilustrado na Figura 1 corresponde ao portfólio específico da fronteira eficiente que, em presença de um ativo livre de risco, gera a linha de alocação de capital (Capital Allocation Line – CAL). Essa reta conecta a taxa livre de risco ao portfólio ótimo de ativos arriscados e representa todas as combinações possíveis entre ambos.

Qualquer ponto sobre a CAL constitui uma alternativa viável de investimento, ajustada ao perfil do investidor. Sua inclinação corresponde ao índice de Sharpe máximo, indicador que será utilizado neste trabalho para orientar a escolha da alocação eficiente.

3.2 Obtenção dos Dados

A construção automatizada de uma carteira de investimentos no projeto foi feita a partir de ações listadas na B3 e pertencentes ao índice IBXL. O universo de ativos é atualizado a cada execução por meio de raspagem da página pública da bolsa com `selenium` e `pandas`. Após a seleção, pelo usuário, de um subconjunto desses ativos em uma interface interativa desenvolvida em `Streamlit`, o sistema utiliza `yfinance` para obter quatro anos de preços de fechamento diários. A partir dessas séries de preços, são calculados os principais indicadores estatísticos necessários para a aplicação do modelo de Markowitz, explicitados a seguir:

- **Retorno médio anual:** o vetor de retornos médios $\mu \in \mathbb{R}^n$ é obtido como

$$\mu_i = \frac{1}{T} \sum_{t=1}^T r_{i,t} \times 252,$$

onde T é o número de dias da amostra, $r_{i,t} = \log\left(\frac{P_{i,t}}{P_{i,t-1}}\right)$, em que $P_{i,t}$ é o preço de fechamento no dia t , e o fator 252 corresponde ao número médio de pregões por ano.

- **Matriz de covariância anualizada:** a matriz $\Sigma \in \mathbb{R}^{n \times n}$ que representa a covariância entre os ativos é obtida como

$$\Sigma = \text{Cov}(r) \times 252,$$

em que $\text{Cov}(r)$ é a matriz de covariância dos retornos diários.

- **Volatilidade anual:** para cada ativo i ,

$$\sigma_i = \sqrt{\Sigma_{ii}},$$

isto é, a raiz quadrada da variância anualizada.

A partir desses indicadores, podemos definir métricas para portfólios. Para n ativos selecionados, definimos um vetor de pesos w , em que w_i representa a fração do capital investida no ativo i , de $i = 1, \dots, n$. Assim, o retorno esperado é dado pela média ponderada dos retornos médios dos ativos segundo seus respectivos pesos:

$$R(w) = \mu^T w, \tag{1}$$

enquanto o risco (medido pela volatilidade) é dado por:

$$\sigma(w) = \sqrt{w^T \Sigma w}. \tag{2}$$

que incorpora não apenas a variância individual de cada ativo, mas também suas covariâncias — refletindo, portanto, os efeitos de diversificação.

Finalmente, para quantificar a relação entre retorno e risco de uma carteira, utiliza-se o índice de Sharpe,

$$S(w) = \frac{R(w) - r_f}{\sigma(w)}, \tag{3}$$

que compara o retorno excedente da carteira em relação à taxa livre de risco r_f com a volatilidade total assumida.

No projeto, essa taxa livre de risco é definida como parâmetro ou obtida diretamente da API pública do Banco Central do Brasil, por meio da função `obter_selic_atual`, que consulta o valor mais recente da meta da taxa Selic e o converte para base anualizada; em caso de falha na requisição, adota-se um valor padrão (10,75% ao ano).

3.3 Formulação matemática

Seja n o número de ativos selecionados e seja $w = (w_1, \dots, w_n)^T$ o vetor de decisão, em que w_i representa a fração do capital investida no ativo i . As grandezas utilizadas na modelagem são:

- $\mu \in \mathbb{R}^n$: vetor de retornos médios anuais estimados;
- $\Sigma \in \mathbb{R}^{n \times n}$: matriz de covariância anualizada dos retornos;
- $r_f \in \mathbb{R}$: taxa livre de risco anual;
- $\mathbf{1} \in \mathbb{R}^n$: vetor coluna de uns.

O desempenho ajustado ao risco de uma carteira é medido pelo índice de Sharpe, calculado como em equação (3). Nesse caso, queremos maximizar o índice de Sharpe, mas podemos colocar na forma mais padrão de minimização buscando minimizar o oposto do índice. Assim, o problema de interesse passa a ser:

$$\begin{aligned} \min_{w \in \mathbb{R}^n} \quad & f(w) = -\frac{\mu^T w - r_f}{\sqrt{w^T \Sigma w}} \\ \text{sujeito a} \quad & \mathbf{1}^T w = 1, \\ & w_i \geq 0, \quad i = 1, \dots, n. \end{aligned} \tag{4}$$

A função objetivo representa o negativo do índice de Sharpe, de modo que sua minimização equivale a maximizar o retorno excedente por unidade de risco. As restrições garantem, respectivamente, que todo o capital seja alocado e que não haja posições vendidas. O domínio viável é, portanto, um *simplexo*^[10].

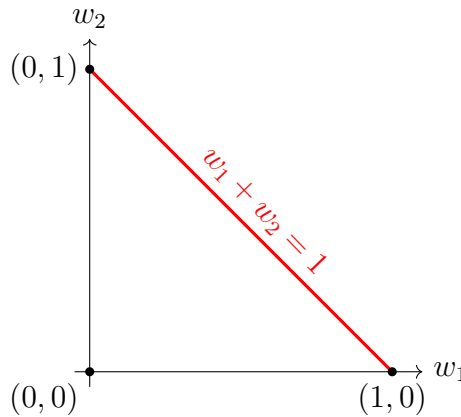


Figura 2: Região viável do problema com duas ações.

A seguir, a Figura 3 mostra um mapa de calor do índice de Sharpe para combinações de três ativos (UGPA3, MULT3 e WEGE3) e taxa livre de risco 0.05, onde cada ponto representa uma alocação possível entre os dois primeiros ativos e a terceira é ajustada para que a soma dos pesos seja igual a 1. As cores indicam o valor do Sharpe, permitindo visualizar quais proporções de investimento geram maior relação retorno-risco dentro da região válida (todos pesos não negativos).

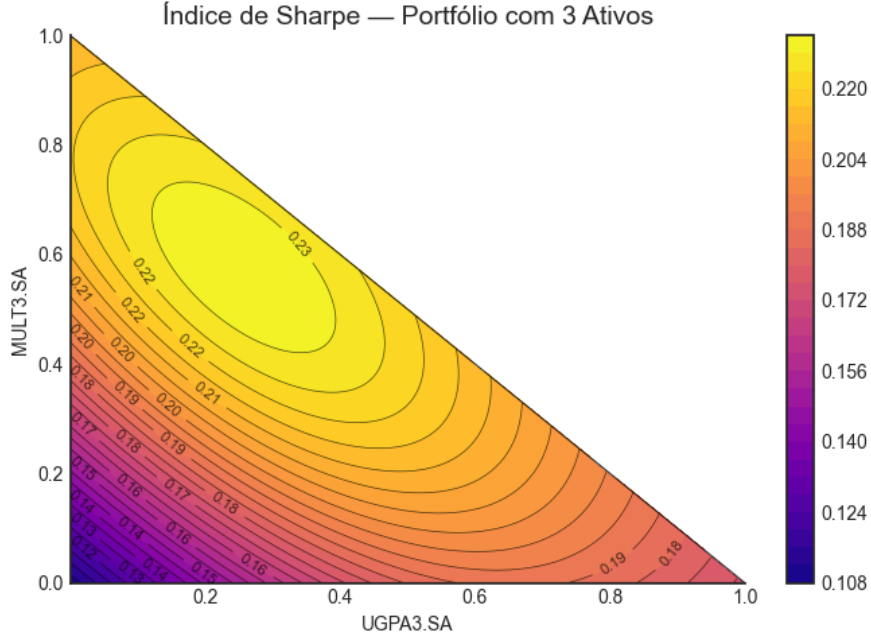


Figura 3: Gráfico do Índice de Sharpe para o problema (4) com três ações.

4 Métodos de resolução

Nesta seção descrevemos os métodos de resolução utilizados. Primeiramente tratamos algumas ideias comuns aos métodos e de consideração importante.

Gradiente e Hessiana

Adotando as notações (1) e (2), temos para a função objetivo $f(w) = -S(w)$ as seguintes expressões das derivadas:

$$\frac{\partial f}{\partial \mathbf{w}} = -\frac{\mu}{\text{cov}(\mathbf{w})} + \frac{R(\mathbf{w}) - r_f}{\text{cov}(\mathbf{w})^{3/2}} \Sigma \mathbf{w} \quad (5)$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial \mathbf{w}^2} = \frac{\mu (\Sigma \mathbf{w})^\top + (\Sigma \mathbf{w}) \mu^\top}{\text{cov}(\mathbf{w})^{3/2}} + \frac{(R(\mathbf{w}) - r_f) \Sigma}{\text{cov}(\mathbf{w})^{3/2}} - \frac{3(R(\mathbf{w}) - r_f)}{\text{cov}(\mathbf{w})^{5/2}} (\Sigma \mathbf{w})(\Sigma \mathbf{w})^\top \quad (6)$$

que podem ser obtidos facilmente mediante derivação simbólica usando sympy^[6].

A Hessiana *não* é, em geral, positiva (nem negativa) definida, pode ser indefinida. Então é preciso cautela na escolha dos métodos de passo linear.

Projeção no símplexo^[3]

A projeção de um vetor $v \in \mathbb{R}^n$ no símplexo padrão

$$\Delta = \{w \in \mathbb{R}^n : w_i \geq 0, \sum_{i=1}^n w_i = 1\}$$

corresponde a resolver

$$\min_{w \in \Delta} \|w - v\|_2^2.$$

A solução ótima possui necessariamente a forma

$$w_i = \max(v_i - \theta, 0), \quad (7)$$

onde θ é um parâmetro que ajusta o vetor para satisfazer a restrição $\sum_i w_i = 1$. O problema reduz-se, portanto, a determinar esse único escalar.

O método consiste em ordenar v em ordem decrescente, obtendo u , e computar as somas acumuladas $S_k = \sum_{i=1}^k u_i$. Busca-se então o maior índice ζ que satisfaz

$$u_\zeta > \frac{S_\zeta - 1}{\zeta}.$$

Esse índice identifica exatamente quantos elementos permanecem positivos após a projeção. Define-se então

$$\theta = \frac{S_\zeta - 1}{\zeta}.$$

Substituindo este valor em (7), obtém-se o vetor projetado no símplexo. O algoritmo é $O(n \log n)$ devido à ordenação e fornece a projeção exata.

4.1 Método 1: Gradiente Ascendente Projetado

O código adota uma abordagem dividida em duas fases: uma tentativa de solução analítica fechada e, caso esta viole as restrições, uma solução numérica via Gradiente Ascendente com projeção no símplexo.

Solução Analítica (Irrestrita)

Inicialmente, o algoritmo relaxa as restrições de desigualdade ($0 \leq w_i \leq 1$). A solução para o portfólio tangente sem limites de pesos é dada por:

$$\mathbf{w}^* = \frac{\Sigma^{-1}(\boldsymbol{\mu} - r_f \cdot \mathbf{1})}{\mathbf{1}^T \Sigma^{-1}(\boldsymbol{\mu} - r_f \cdot \mathbf{1})} \quad (8)$$

Na implementação:

- **Inversão Matricial:** Calcula-se a inversa da covariância. Se a matriz for singular, utiliza-se a pseudoinversa para robustez numérica.
- **Verificação de Viabilidade:** Se o vetor resultante respeitar as restrições de caixa (dentro de uma tolerância $\epsilon = 10^{-6}$), a solução é aceita imediatamente, economizando custo computacional.

Solução Numérica (Gradiente Ascendente)

Se a solução analítica violar as restrições (exigindo venda a descoberto), o algoritmo utiliza um método iterativo de primeira ordem, fazendo uso do gradiente do Índice de Sharpe dado em (5). O passo é calculado por:

$$\mathbf{w}_{k+1} = \mathbf{w}_k + \alpha_k \nabla f(\mathbf{w}_k)$$

Backtracking

Além disso, em vez de abordagens com taxa de aprendizado fixa ou decaimento simples, o método implementa uma busca linear com **backtracking** (condição de Armijo). A cada iteração, procura-se um passo α_k que garanta um aumento suficiente na função objetivo. Isso assegura a convergência global e evita oscilações excessivas próximas ao ótimo.

Projeção no Simplexo

A inovação crítica para o tratamento das restrições reside no operador de projeção \mathcal{P}_Ω . Após o passo de gradiente, o vetor resultante pode sair da região viável. Em vez de utilizar heurísticas mais simples como *clipping*, aplica-se o método de projeção discutido anteriormente.

4.2 Método 2: Barreiras Logarítmicas com Penalidade Quadrática

Restrições e Redefinição do Problema

A implementação computacional adota uma abordagem mista para tratar as restrições. As restrições de desigualdade ($w_i > 0$) continuam sendo tratadas pelo método de barreira logarítmica, enquanto a restrição de igualdade ($\sum w_i = 1$) é incorporada à função objetivo através de uma penalidade quadrática.

Definimos a função de barreira para a não-negatividade:

$$\phi(\mathbf{w}) = -\sum_{i=1}^n \log(w_i).$$

Para a restrição de orçamento (soma dos pesos), introduzimos o termo de penalidade quadrática:

$$P(\mathbf{w}) = \frac{\rho}{2} \left(\sum_{i=1}^n w_i - 1 \right)^2.$$

No algoritmo implementado, o parâmetro de penalidade ρ é acoplado ao parâmetro de barreira t , de modo que $\rho = t$. Isso implica que, conforme a barreira se torna mais "fina" (permitindo aproximação da fronteira $w_i = 0$), a penalidade pela violação da soma torna-se mais severa.

A função de custo global $f_t(\mathbf{w})$, parametrizada por t , torna-se:

$$f_t(\mathbf{w}) = -S(\mathbf{w}) - \frac{1}{t} \sum_{i=1}^n \log(w_i) + \frac{t}{2} (\mathbf{1}^\top \mathbf{w} - 1)^2.$$

Desta forma, transformamos o problema original em uma sequência de problemas de minimização irrestrita que, no limite $t \rightarrow \infty$, forçam a solução a respeitar ambas as restrições.

Minimização e Gradientes

O problema irrestrito foi resolvido por meio do algoritmo BFGS, pertencente à família dos métodos quase-Newton discutidos na disciplina, que aproxima a Hessiana inversa. A implementação utilizou a função `minimize` da biblioteca *SciPy*^[9], que requer, para maior eficiência e precisão, o fornecimento explícito do gradiente analítico da função objetivo combinada.

As derivadas dos componentes da função de custo são dadas por:

$$\nabla_{\mathbf{w}} \left(-\frac{1}{t} \sum \log(w_i) \right) = -\frac{1}{t} \mathbf{w}^{-1} \quad \text{e} \quad \nabla_{\mathbf{w}} \left(\frac{t}{2} (\mathbf{1}^\top \mathbf{w} - 1)^2 \right) = t (\mathbf{1}^\top \mathbf{w} - 1) \mathbf{1}$$

O gradiente completo utilizado na otimização é a soma dos gradientes do Sharpe negativo, da barreira e da penalidade:

$$\nabla_{\mathbf{w}} f_t(\mathbf{w}) = \nabla(-S(\mathbf{w})) \underbrace{-\frac{1}{t} \mathbf{w}^{-1}}_{\text{Gradiente Barreira}} + t \underbrace{\left(\sum_{i=1}^n w_i - 1 \right) \mathbf{1}}_{\text{Gradiente Penalidade}}.$$

Estratégia de Atualização

O algoritmo segue uma estratégia de incremento iterativo do parâmetro t . Inicializando com t_{init} e um fator de crescimento η , o processo resolve o subproblema $\min_{\mathbf{w}} f_{t_k}(\mathbf{w})$ usando BFGS até convergência ou número máximo de iterações internas, atualiza o parâmetro de rigidez: $t_{k+1} = \eta t_k$ e, por fim, utiliza a solução ótima da iteração anterior $\mathbf{w}^{(k)}$ como ponto de partida (*warm start*) para a iteração $k + 1$. O loop externo encerra quando t atinge um valor máximo (10^6) ou quando a variação entre soluções consecutivas é desprezível, indicando convergência para o ponto ótimo viável.

4.3 Método 3: Gradiente Espectral Projetado

Restrições e Tratamento do Espaço Viável

Na implementação computacional do Método do Gradiente Espectral Projetado (em inglês *Spectral Projected Gradient*, ou SPG) as restrições, tanto de igualdade quanto de desigualdade, são satisfeitas mantendo-se a solução iterativa estritamente dentro do conjunto viável Ω (o simplex unitário), o que é feito modificando a direção de busca. Definimos o operador de projeção $P_{\Omega}(v)$, que mapeia qualquer vetor $v \in \mathbb{R}^n$ para o ponto mais próximo dentro do conjunto viável:

$$P_{\Omega}(v) = \arg \min_{z \in \Omega} \|z - v\|_2 \quad (9)$$

Desta forma, o problema original de minimização do Sharpe Negativo $-S(w)$ é tratado diretamente na sua forma restrita, garantindo que todo candidato w_k gerado pelo algoritmo seja um portfólio válido, eliminando a necessidade de ajustes de hiperparâmetros de penalidade (ρ ou t).

Minimização e Passo Espectral

O problema é resolvido utilizando uma estratégia de descida que combina a direção do gradiente projetado com o passo espectral de Barzilai-Borwein (BB). Este método

aproxima a curvatura da função (informação de segunda ordem) através de um escalar λ_k , sem a necessidade de calcular a matriz Hessiana.

Para tal, definem-se as variações de posição e gradiente entre iterações consecutivas:

$$s_{k-1} = w_k - w_{k-1} \quad \text{e} \quad y_{k-1} = \nabla(-S(w_k)) - \nabla(-S(w_{k-1})) \quad (10)$$

O passo espectral λ_k é calculado para satisfazer a equação secante no sentido de mínimos quadrados:

$$\lambda_k = \frac{s_{k-1}^\top s_{k-1}}{s_{k-1}^\top y_{k-1}} \quad (11)$$

A direção de busca d_k não é simplesmente o gradiente negativo, mas sim o resíduo da projeção do passo espectral:

$$d_k = P_\Omega(w_k - \lambda_k \nabla(-S(w_k))) - w_k \quad (12)$$

O gradiente $\nabla(-S(w))$ utilizado é derivado analiticamente da função de Sharpe, conforme apresentado nos métodos anteriores, mas aqui ele é escalado por λ_k antes da projeção, permitindo passos mais longos e convergência acelerada em vales estreitos.

Estratégia de Atualização

Em cada iteração externa k , calcula-se o passo λ_k (limitado entre $[\lambda_{\min}, \lambda_{\max}]$) e a direção d_k . Em seguida, realiza-se uma busca linear (*backtracking*) para encontrar um tamanho de passo $\alpha \in (0, 1]$ que satisfaça a condição de decrescimento suficiente:

$$f(w_k + \alpha d_k) \leq f(w_k) + c \cdot \alpha \nabla f(w_k)^\top d_k \quad (13)$$

Onde $f(w) = -S(w)$. O ponto é atualizado como $w_{k+1} = w_k + \alpha d_k$. O ciclo encerra quando a norma da direção projetada (medida de estacionariedade) é inferior a uma tolerância ϵ (10^{-6}), indicando que nenhum passo de descida viável adicional pode ser tomado, ou seja, $P_\Omega(w_k - \nabla f(w_k)) \approx w_k$.

5 Implementação

Os métodos numéricos foram implementados em Python utilizando herança e polimorfismo. Todas as estratégias de solução derivam da classe base abstrata `Otimizacao`. O construtor desta classe é responsável pela inicialização dos atributos de estado (retorno, covariância e taxa livre de risco), enquanto seus métodos concretos fornecem as ferramentas matemáticas compartilhadas, como a função de Sharpe, derivadas analíticas e operadores de projeção. O processo de otimização é padronizado através do método abstrato `fit`, cuja implementação é obrigatória e exclusiva para cada classe filha, garantindo uma interface consistente.

As classes concretas foram implementadas. Com exceção da utilização do método Quase-Newton BFGS que foi utilizado para realizar as minimizações intermediárias no Método com **Barreiras Logaritmicas e Penalização Quadrática**, o restante teve implementação própria.

6 Resultados numéricos

Realizamos uma análise comparativa entre os diferentes métodos numéricos de otimização implementados. O objetivo principal foi avaliar o desempenho relativo de cada técnica quando aplicada ao problema de maximização do índice de Sharpe. Foram considerados três tamanhos de universo de ativos — $n = 3$, $n = 10$ e $n = 25$ — com o intuito de avaliar o comportamento das heurísticas tanto em cenários de baixa dimensionalidade quanto em dimensões moderadas, onde a complexidade do problema se torna mais evidente.

Para cada dimensão considerada, $n \in \{3, 10, 25\}$, foi realizada uma amostragem aleatória sem reposição a partir do conjunto completo de ativos, de modo a obter um subconjunto distinto de *ações* em cada experimento. Essa escolha aleatória assegura que os resultados não sofram viés decorrente de seleção manual. Cada tempo de otimização é calculado 5 vezes e tirado a média para mitigar variações de processamento. Adicionalmente, como referência de comparação, empregamos um minimizador de *benchmark* disponível na biblioteca *scipy* — especificamente o método SLSQP — utilizado apenas como gabarito para avaliar o desempenho relativo das heurísticas.

N	Método	Sharpe	Gap Sharpe	Tempo (s)	Iterações
3	Benchmark	0.15282	0.00000	-	4
3	Barreira + Penalizacao	0.15281	0.00001	0.48536	84
3	Gradiente Projetado	0.15282	0.00000	0.00119	3
3	SPG	0.15282	0.00000	0.00081	2
10	Benchmark	1.40019	0.00000	-	2
10	Barreira + Penalizacao	1.40015	0.00003	1.82535	176
10	Gradiente Projetado	1.40019	0.00000	0.00415	1
10	SPG	1.40019	0.00000	0.00105	1
25	Benchmark	0.64128	0.00000	-	11
25	Barreira + Penalizacao	0.64120	0.00008	7.80132	284
25	Gradiente Projetado	0.64128	0.00000	0.16332	22
25	SPG	0.64128	0.00000	0.09371	12

Tabela 1: Comparação de Desempenho dos Métodos de Otimização

Os experimentos computacionais realizados evidenciam divergências fundamentais na robustez e eficiência entre as estratégias de penalidade e as abordagens baseadas em projeção direta. No que tange à precisão da convergência, os métodos de projeção, especificamente o Gradiente Espectral Projetado (SPG) e o Gradiente Projetado clássico, demonstraram consistência superior. O método de Barreira Logarítmica com Penalidade Quadrática, embora eficaz em pequenas dimensões, apresentou uma falha crítica no cenário de $N = 25$, convergindo para uma solução inviável com Índice de Sharpe negativo, o que denota sensibilidade ao ajuste de hiperparâmetros e problemas de mal-condicionamento à medida que o espaço de busca se expande.

Sob a ótica da eficiência computacional, a vantagem do passo espectral tornou-se clara no cenário de maior complexidade. Enquanto o Gradiente Projetado clássico exigiu 22 iterações para convergir com 25 ativos, o SPG atingiu a mesma solução ótima em apenas 12 iterações, reduzindo o tempo de execução pela metade (0.09s contra 0.18s). Este resultado corrobora a teoria de que a incorporação de informações de segunda ordem (curvatura) permite passos mais longos e assertivos, mitigando o comportamento de "zigzag" típico dos métodos de primeira ordem. Já a abordagem de Barreira mostrou-se

ordens de magnitude mais lenta (4.5s para $N = 25$), penalizada pela necessidade de resolver repetidos subproblemas de otimização irrestrita a cada atualização dos parâmetros de penalidade.

Em síntese, os resultados indicam que a projeção ortogonal é a estratégia dominante para problemas com restrições de orçamento e não-negatividade. O Gradiente Espectral Projetado destacou-se como o método mais equilibrado, aliando a robustez da viabilidade estrita com uma velocidade de convergência comparável a métodos quase-Newton, sem incorrer no alto custo computacional destes.

Limitados a, no máximo, três dimensões para dispor graficamente o problema, podemos utilizar o exemplo da Figura 3 para visualizar como ocorre a execução dos três métodos.

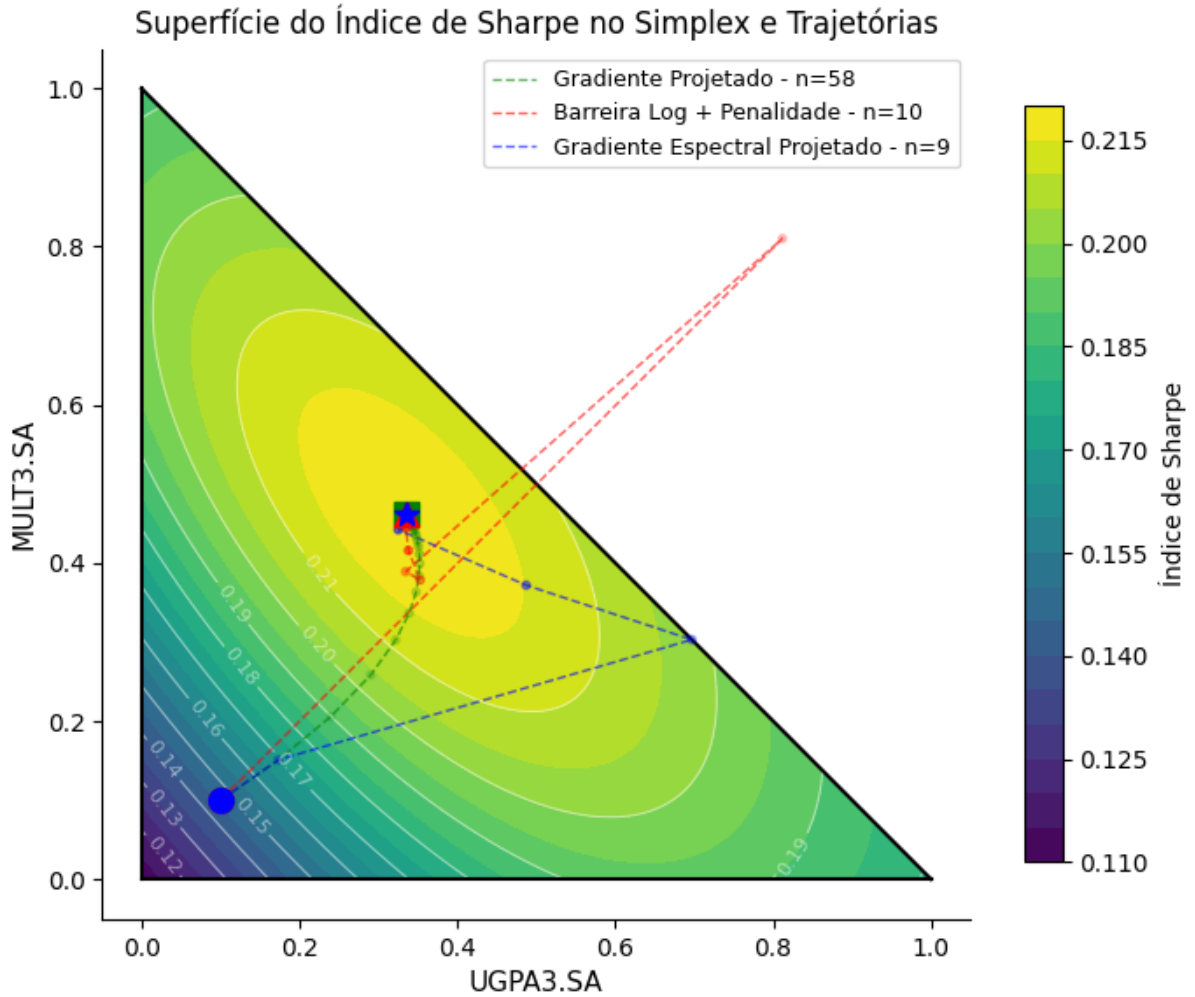


Figura 4: Trajetória dos Métodos no caso de três ativos

Embora a baixa dimensionalidade do problema (três ativos) resulte em um desempenho final semelhante entre as abordagens, na Figura 4 é possível observar diferenças marcantes na trajetória de cada método. No **Método de Barreira Logarítmica com Penalidade Quadrática**, as iterações podem violar temporariamente a região viável, sendo forçadas a retornar apenas pela ação do termo de penalidade. Em contrapartida, os métodos baseados em projeção garantem a viabilidade estrita de todos os iterandos x_k .

Entre estes, nota-se uma distinção clara: o **Gradiente Projetado** apresenta passos curtos e conservadores — comportamento coerente com a teoria sobre a convergência lenta

de métodos de primeira ordem, conforme visto em aula. Já o **Gradiente Espectral Projetado (SPG)** exibe um comportamento mais agressivo, explorando as fronteiras do simplex com passos longos que frequentemente 'ricocheteiam' nas restrições, evidenciando a eficiência do passo espectral.

7 Conclusão

O desenvolvimento deste trabalho permitiu consolidar o entendimento prático sobre as diferentes abordagens para o tratamento de restrições em otimização não linear. Foi possível aprender que, embora a transformação de problemas restritos em irrestritos via métodos de Barreira e Penalidade seja teoricamente sólida, sua aplicação prática impõe desafios significativos de estabilidade numérica e ajuste de parâmetros, especialmente à medida que a dimensionalidade do sistema aumenta. Em contrapartida, compreendeu-se que a utilização de operadores de projeção ortogonal, quando disponíveis para a geometria do problema (como no caso do simplexo), oferece um caminho muito mais robusto e intuitivo para garantir a viabilidade da solução, eliminando a necessidade de heurísticas complexas de penalização.

Além disso, ficou evidente que métodos puramente de primeira ordem, como o Gradiente Ascendente clássico, embora simples de implementar, sofrem com a ineficiência em vales estreitos. O estudo do Método do Gradiente Espectral Projetado (SPG) proporcionou o aprendizado valioso de que é possível acelerar drasticamente a convergência utilizando o passo espectral, que aproxima a eficiência de métodos de segunda ordem (Newton) sem incorrer no alto custo computacional do cálculo de Hessianas, demonstrando ser a estratégia mais equilibrada para problemas de alocação de ativos.

Referências

- [1] ASSAF NETO, Alexandre. *Mercado Financeiro*. 9. ed. São Paulo: Atlas, 2008.
- [2] CHOEY, Mark; WEIGEND, Andreas S. *Nonlinear Trading Models Through Sharpe Ratio Maximization*. Leonard N. Stern School of Business, New York University, 1996.
- [3] DUCHI, J.; SHALEV-SHWARTZ, S.; SINGER, Y.; CHANDRA, T. Efficient Projections onto the L1-Ball for Learning in High Dimensions. In: Proceedings of the 25th International Conference on Machine Learning (ICML). ACM, 2008. Disponível em: <https://dl.acm.org/doi/10.1145/1390156.1390191>. Acesso em: 02 dez. 2025.
- [4] ELTON, Edwin J.; GRUBER, Martin J.; BROWN, Stephen; GOETZMANN, William. *Moderna teoria de carteira e análise de investimentos*. São Paulo: Elsevier, 2012.
- [5] MARKOWITZ, Harry. Portfolio Selection. *The Journal of Finance*, 1952.
- [6] MEURER, Aaron; SMITH, Christopher P.; PAPAGHEORGHIOS, Mateusz; et al. SymPy: symbolic computing in Python. PeerJ Computer Science, v. 3, n. e103, 2017.
- [7] NOCEDAL, Jorge; WRIGHT, Stephen J. *Numerical Optimization*. 2. ed. New York: Springer, 2006.
- [8] QUANTPEDIA. Markowitz Model. Disponível em: <https://quantpedia.com/markowitz-model/#:~:text=Tangency%20portfolio%2C%20the%20red%20point,an%20%E2%80%9Coptimal%20portfolio%E2%80%9D>. Acesso em: 30 nov. 2025.
- [9] THE SCIPY COMMUNITY. `scipy.optimize.minimize`. SciPy v1.11.4 Reference Guide. Disponível em: <https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.optimize.minimize.html>. Acesso em: 02 dez. 2025.
- [10] WIKIPEDIA. Simplex. Disponível em: <https://en.wikipedia.org/wiki/Simplex>. Acesso em: 30 nov. 2025.