GABRIEL COPA FULL STACK DEVELOPER

gabrielcopa96

in

gabriel-copa-full-stack

SKILLS

FRONT-END

✓ JavaScript

✓ React JS

✓ Redux

✓ TypeScript

✓ CSS3

✓ HTML5

✓ Figma

BACK-END

✓ NodeJS

✓ PostgreSQL

✓ Express JS

✓ MongoDB

OTRAS

✓ Scrum

✓ GIT

SOFT SKILLS

- ✓ Pensamiento analitico
- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Trabajo bajo presion
- ✓ Creatividad
- ✓ Persistencia
- ✓ Responsabilidad

Full stack developer, con gran motivación para seguir perfeccionando habilidades y crecer profesionalmente. Confío plenamente en mi capacidad de producir buenos resultados y me gusta estar en constante aprendizaje.

0

Salta, Argentina



+54 3876157775



gabrielcncopa@gmail.com

EDUCACIÓN

Instituto Superior el Milagro (2016 - 2018)

Título: Técnico Analista de Sistemas

🕏 Bootcamp Henry (Ene 2022 - Jun 2022)

Titulo: Full Stack Developer

Link del certificado

PROYECTOS

FittNet - Henry (Bootcamp)

Mayo 2022 - Junio 2022

Aplicación Web que consiste en brindar soporte e información a usuarios y dueños de gimnasios sobre la administración de planes, gestión de personal, seguimiento de entrenamientos, gimnasios y entrenadores disponibles, así como la gestión de nuevos usuarios y pagos mensuales Tecnologías utilizadas: React JS, Redux, MongoDB, Node JS, ExpressJS, CSS3.

₹ TdevsNFT - Henry (Bootcamp)

Abril 2022 - Mayo 2022

Aplicación Web que consiste en un market de NFT. Los usuarios puede registrarse y conectar una cuenta de metamask para poder crear y publicar en venta sus NFTs. Las compras solo pueden ser hechas a través de metamask ya que usa la red de etheruem.

Tecnologías utilizadas: React JS, Redux, MongoDB, Node JS, ExpressJS, CSS3, Ether.js, Material UI.

< > FastRecipes - Henry (Bootcamp)

Marzo 2022 - Abril 2022

SPA - Consiste en una SPA que consume datos de una API, en el cual podes visualizar recetas tanto de la API como las creadas por medio de un formulario. Tiene distintos tipos de filtros para que puedas buscar tu receta.

Tecnologías utilizadas: React JS, Redux, PostgreSQL, Node, ExpressJS, CSS3.