



Serviço Público Federal  
Ministério da Educação  
**FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO DO SUL**



FACULDADE DE COMPUTAÇÃO  
LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS – 2021/1  
PROFESSOR ERALDO LUÍS REZENDE FERNANDES

## **Zoológico**

**Gabriel Cardoso dos Santos Herculino (2019.1907.023-0), Gabriel Kaue Marinho Heiderich (2020.1907.073-9), Nicole Fernanda Miranda de Arruda (2020.1907.010-0), Wilson da Silva Gorosthides Neto (2018.1906.107-8), Victor Hugo Bustamonte Mendonça (2020.1907.019-4).**

```
{gabriel_cardoso, g.kaue, n.fernanda, wilson.neto,  
victor_bustamonte}@ufms.br
```

Um zoológico precisa fazer o controle dos animais que possuem, para isso eles os separaram em três categorias, baseada em seus habitats, sendo elas, animais terrestres, aquáticos e aéreos. Todos eles possuem nome, data de nascimento, espécie, sexo, coloração, tipo de respiração, tipo de locomoção e tipo de alimentação, também deve ser registrado se o animal precisa ou não de cuidados médicos.

O sistema de identificação dos animais é feito a partir de um chip, em que os primeiros três dígitos identifica a espécie e os quatro últimos dígitos é o identificador do animal, por exemplo a espécie zebra é identifica da pelos dígitos ZEB e o animal a ser registrado é o terceiro de sua espécie no zoológico, então seu chip será ZEB-0003.

Deve ser feito um relatório que ordena os animais a partir do chip, contendo as seguintes informações: nome, data de nascimento, espécie, sexo, coloração, tipo de alimentação. Também é necessário ser feito outro relatório que filtra esses animais a partir de suas espécies, contendo seu nome e se precisa ou não de cuidados médicos.

Neste zoológico os visitantes podem entrar nos habitats dos animais terrestres e aéreos, mas existe uma quantidade limite de visitantes que cada um desses animais podem receber por dia, baseada na seguinte expressão 20 - idade do animal.