

Tutorial rodar um modelo no GAMA pela primeira vez

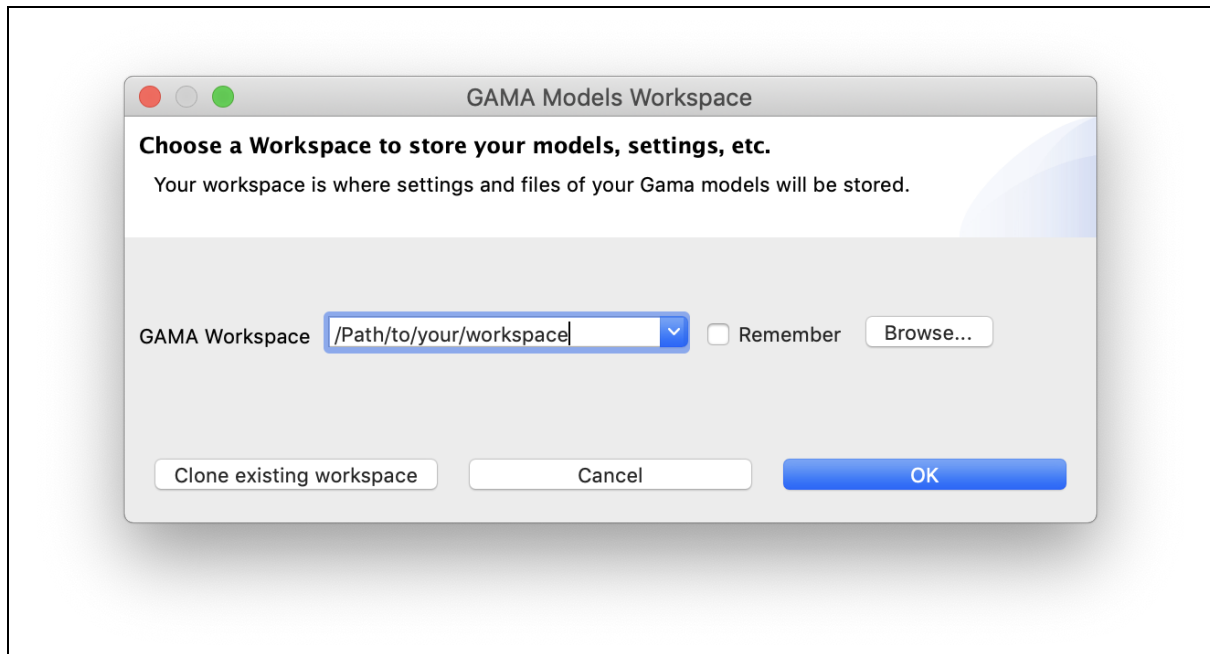
1. Instalação:

Faça o download do último build da plataforma GAMA (caso não tenha o Java Development Kit instalado, utilize a versão withJDK para o seu sistema operacional:

<https://github.com/gama-platform/gama/releases/tag/continuous>

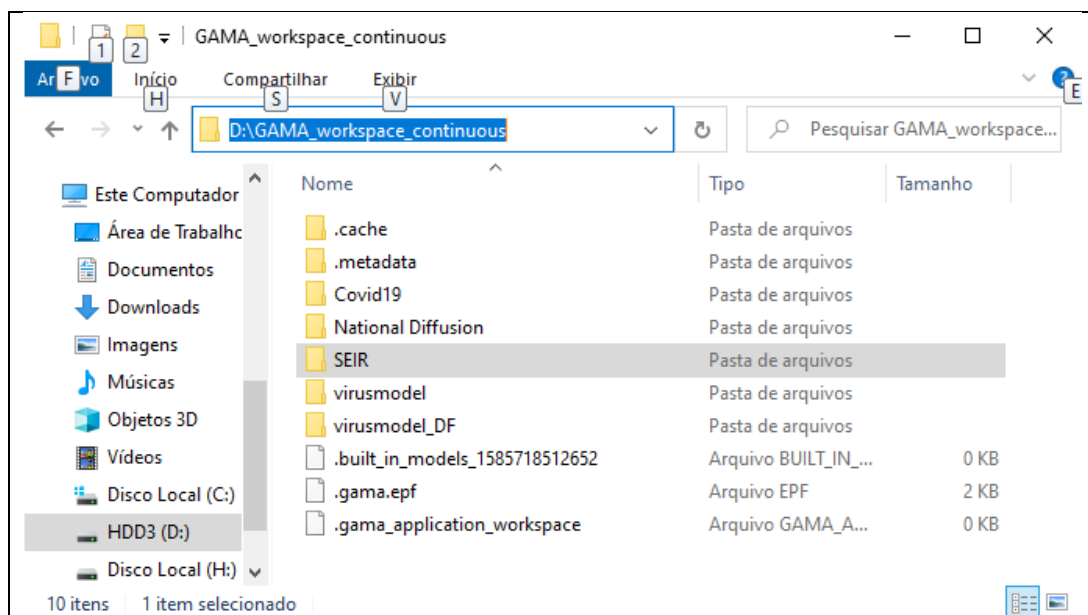
Extraia o programa em uma pasta específica para ele (p.ex.: [C:/Programas/GAMA/](#))

Rode o programa pela primeira vez (Gama.exe)



2. Escolhendo uma pasta como área de trabalho (Workspace):

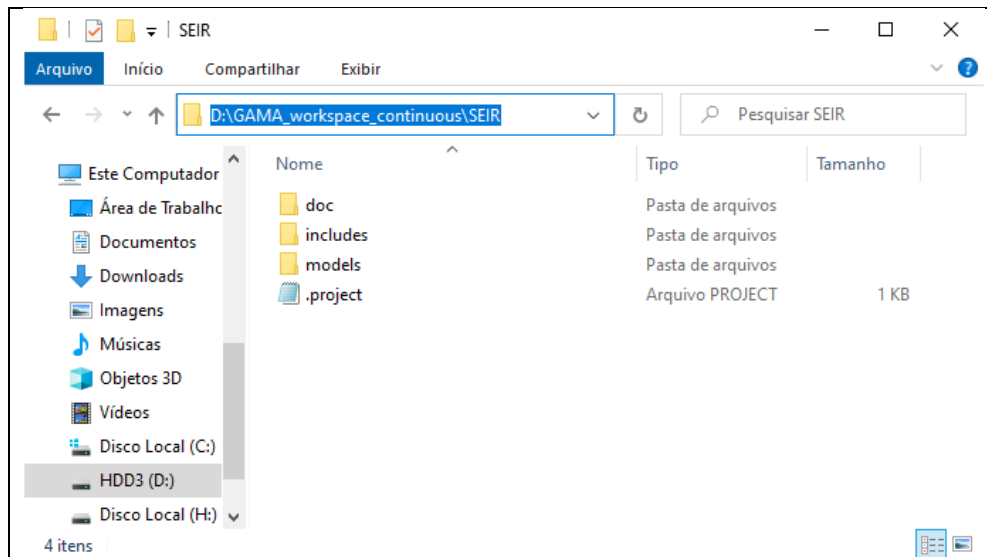
Escolha o caminho para onde seus projetos e dados serão gravados (p.ex.: [C:/GAMA_Workspace/](#))



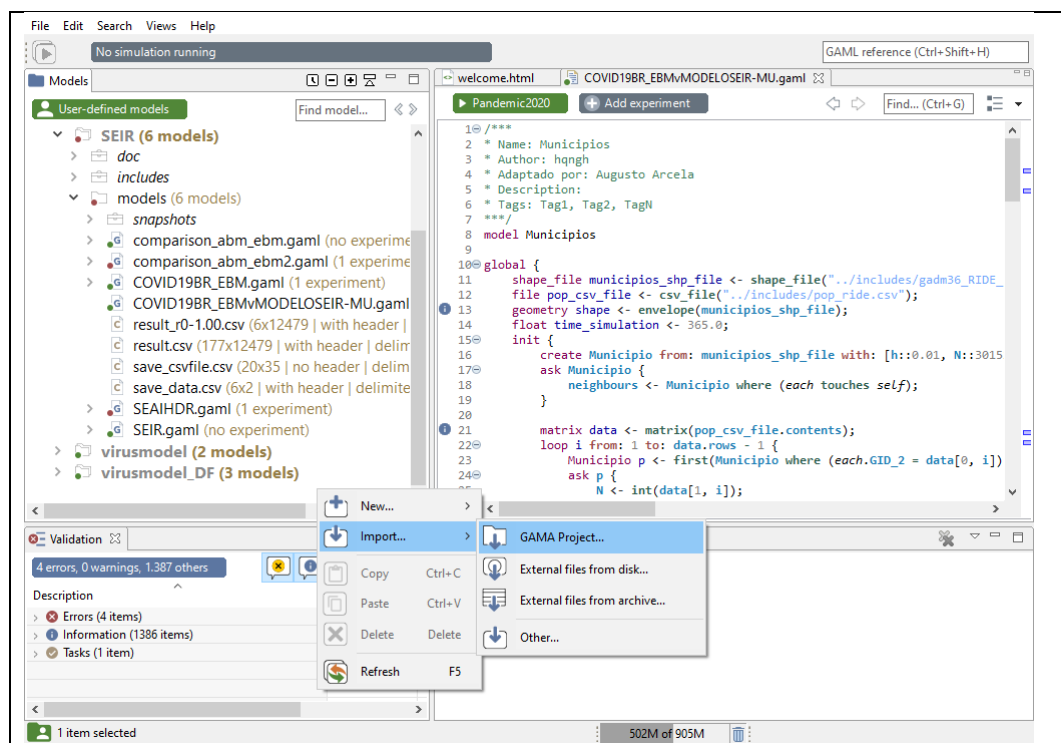
3. Importando um modelo .GAML:

Faça o download do modelo COVID-19 do Distrito Federal e RIDE do github no endereço <https://github.com/rudivels/PrEpidemia>

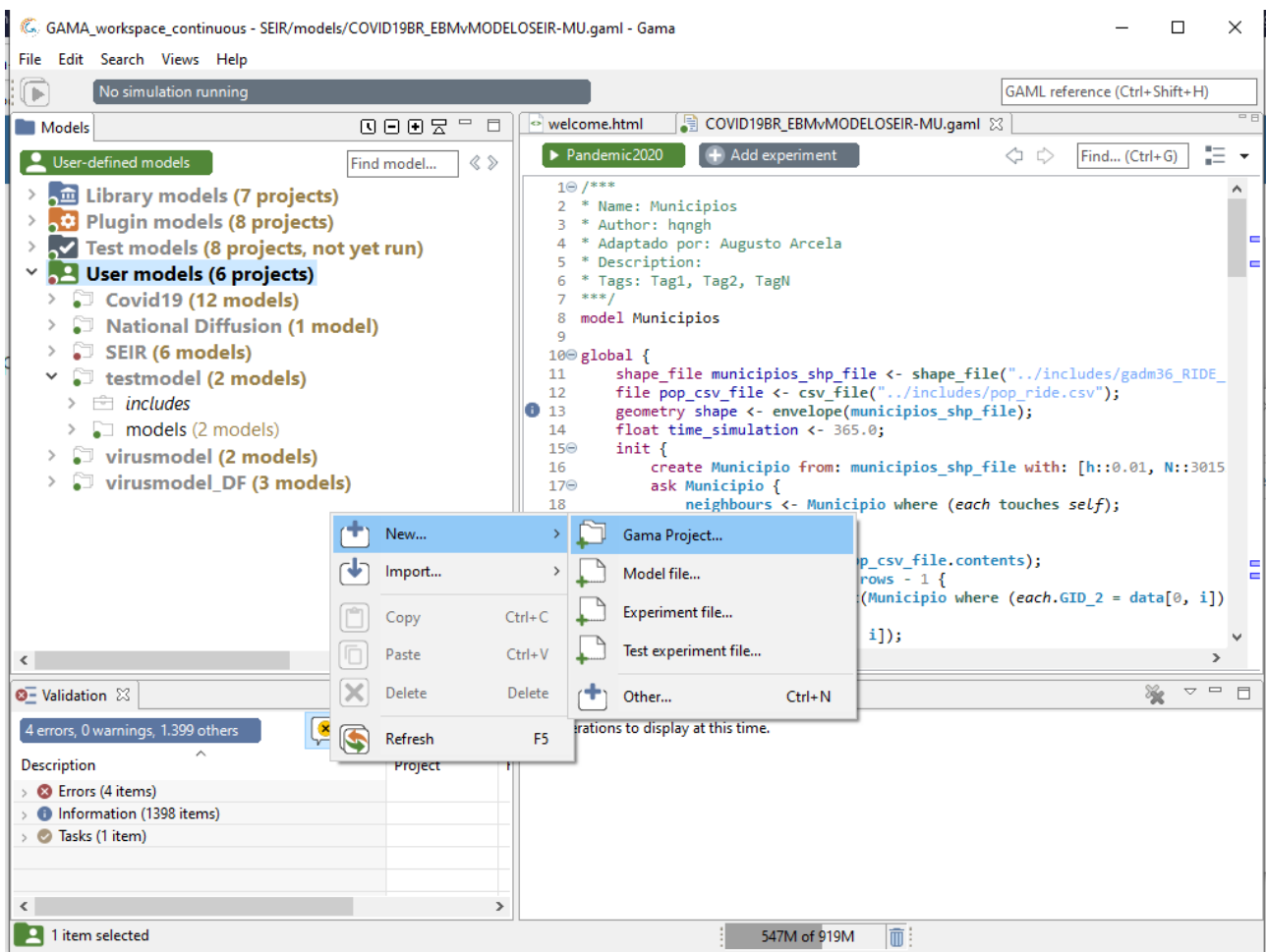
Os arquivos vêm em uma estrutura de pasta com três subpastas principais: doc, includes e models, além de um arquivo .project.



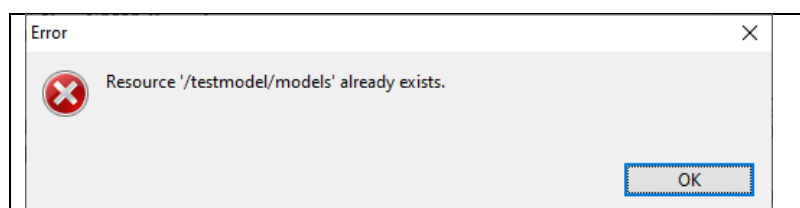
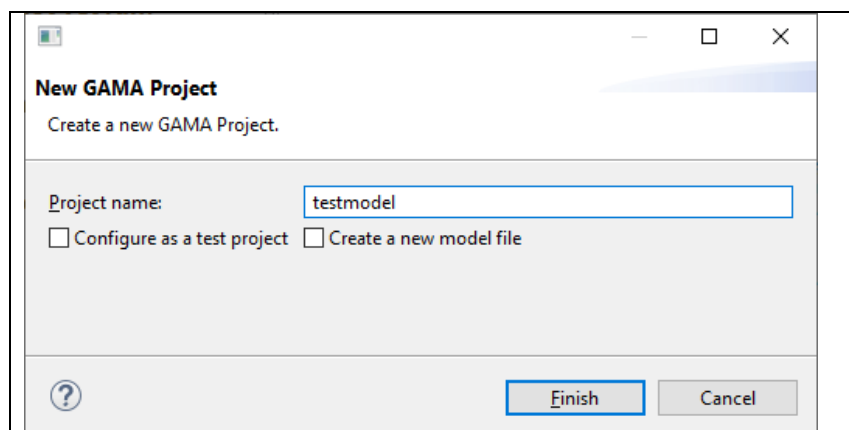
Se o projeto vier com arquivo .project pode-se importá-lo ao selecionar User models e clicar com o botão direito do mouse dentro da aba Models, escolhendo a opção Import > Gama Project:

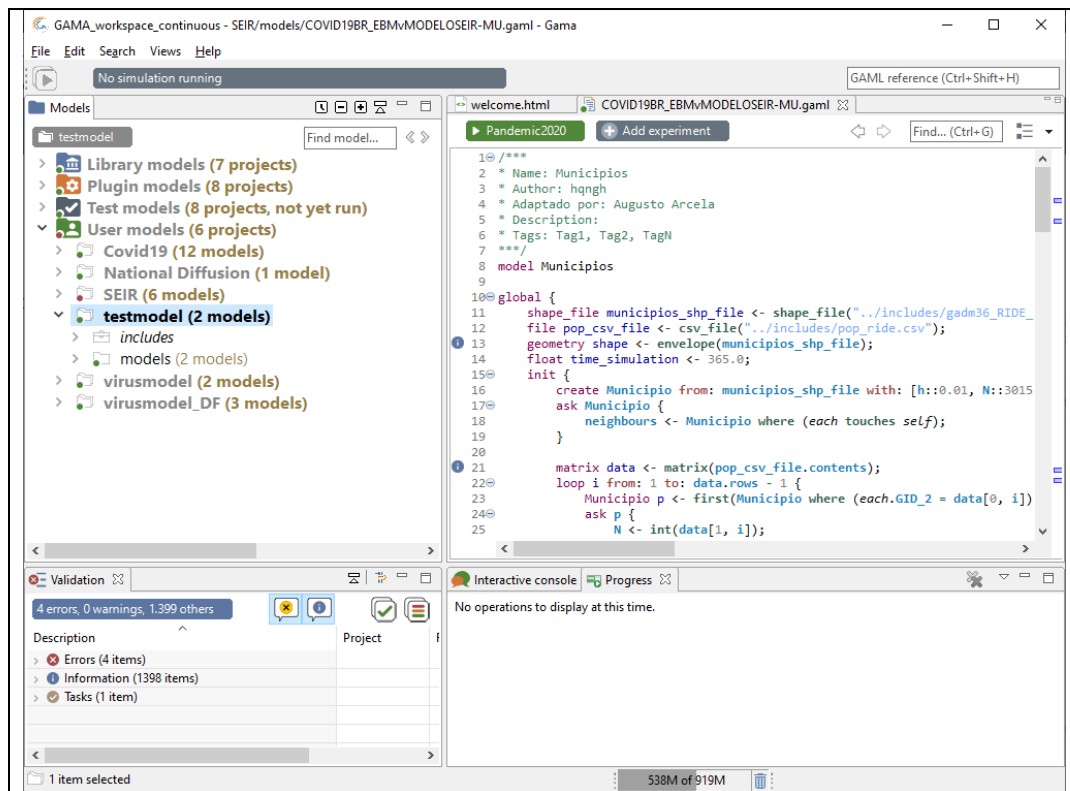


Caso o arquivo .project não esteja presente, pode-se criar um projeto (New > Gama Project).



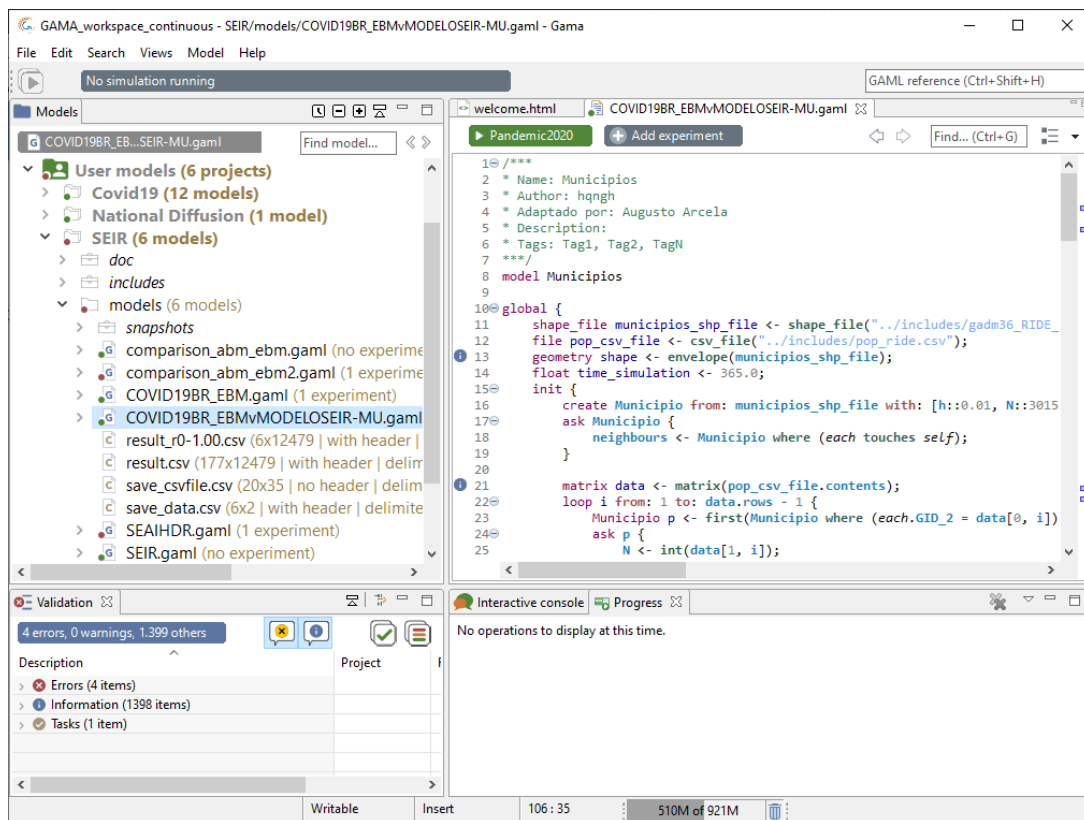
Utilize o mesmo nome da pasta onde estão os arquivos do modelo (p.ex.: SEIR ou testmodel), e desabilitando a opção de “Create a new model file”. Clique em Finish você será apresentado a uma notificação dizendo que este modelo já existe.





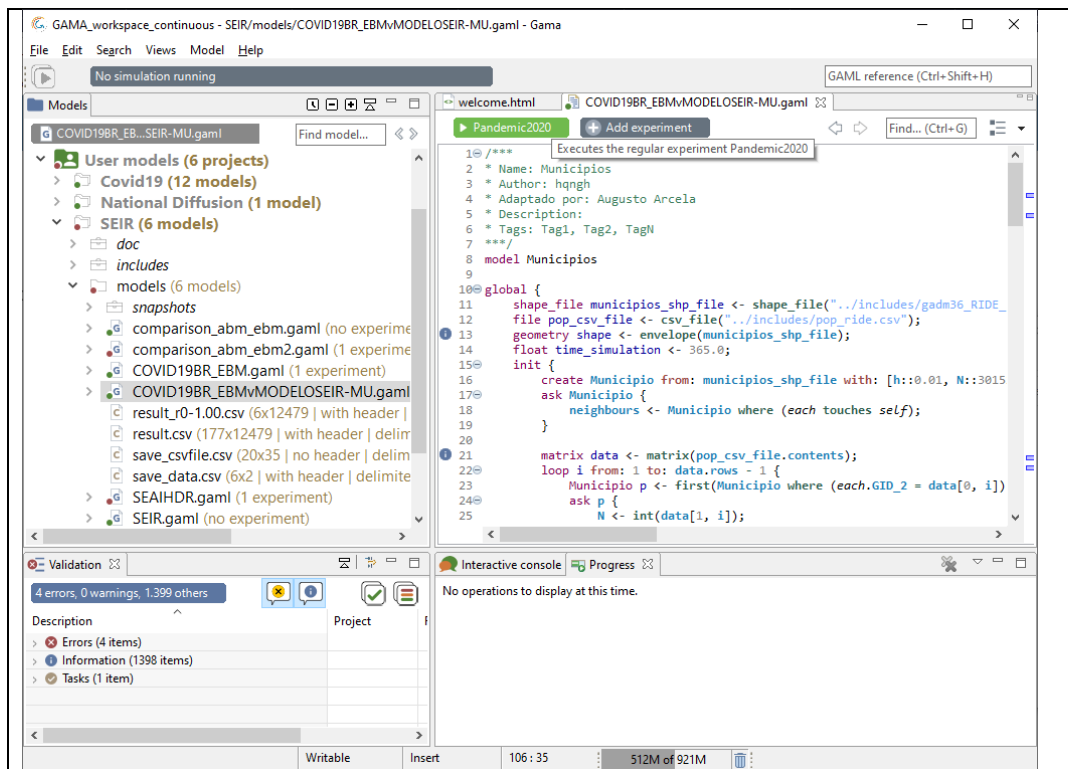
Aperte OK e este será carregado em User models:

Abra a pasta do modelo > models e selecione o arquivo .gaml.

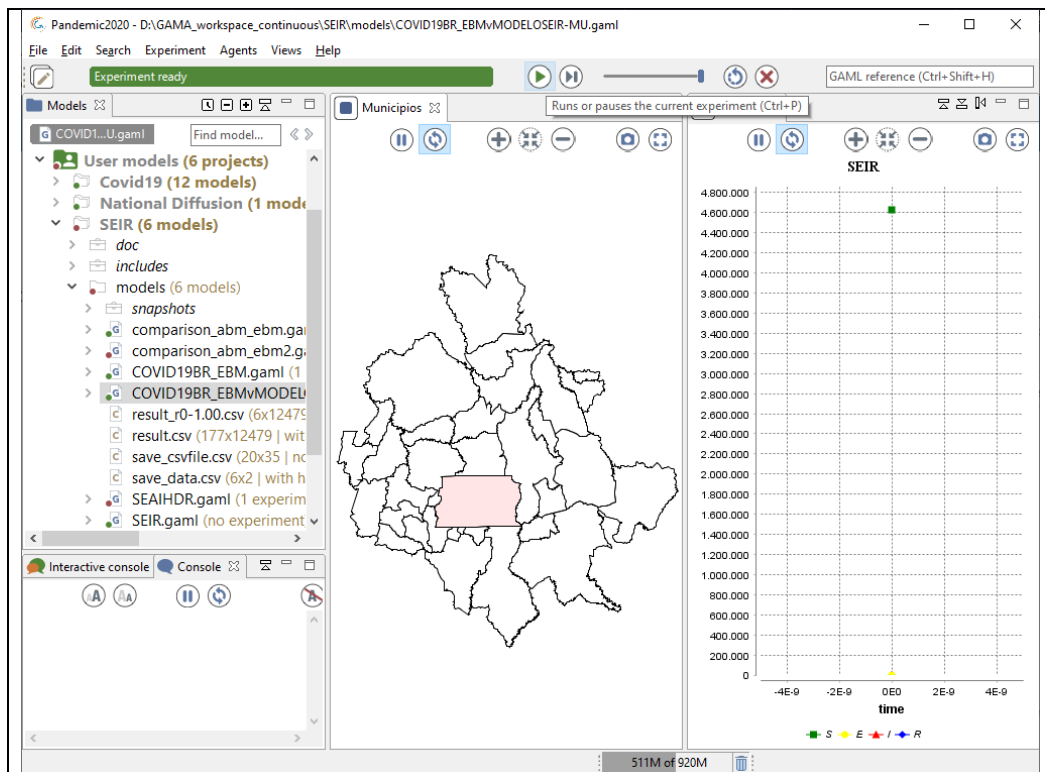


4. Rodando uma simulação pronta:

Para preparar para rodar o modelo basta clicar no botão verde com o símbolo de play com o nome escrito (Pandemic2020).



Finalmente, para rodar a simulação clique no símbolo de play de cor verde ou simplesmente uma combinação de teclas Ctrl + P.



Para maiores informações sobre a plataforma gama utilize a página de referência do programa:
<https://gama-platform.github.io/wiki/Home>

Tutoriais de possíveis modelos em:
<https://gama-platform.github.io/wiki/Tutorials>